# [更新日志](https://github.com/goatfungus/NMSSaveEditor/blob/master/CHANGELOG.md" \l "change-log)

## [1.6.6](#_1.6.6 - 更新 （2019年10月6日）) - 更新 （2019年10月6日）

* 更新了名称映射表中一些丢失的物品。
* 增加了护卫舰的类型和强度指标。
* 更新了目前在测试阶段的物品列表。

## [1.6.5](#_1.6.5 - 更新 (2019年8月30日)) - 更新 (2019年8月30日)

* 更新名称映射表中一些丢失的物品。
* 添加了原料储存容器仅限原料的限制条件。

## [1.6.4](#_1.6.4 - 更新 (2019年8月25日)) - 更新 (2019年8月25日)

* 将原料储存添加到基本贮藏箱列表中。
* 修正了修复新技术时的小问题。

## [1.6.3](#_1.6.3 - 更新 (2019年8月24日)) - 更新 (2019年8月24日)

* 更新了NMS 1.09的物品数据库。
* 修复了库存面板中影响某些用户的空指针异常。
* 修正了当移动部分造好的技术到另一个库存（如：飞船）时被重置的问题。

## [1.6.2](#_1.6.2 - 更新 (2019年8月21日)) - 更新 (2019年8月21日)

* 修正了基地没有出现的问题。
* 更新了名称映射表以包含新的基本信息字段。

## [1.6.1](#_1.6.1 - 更新 (2019年8月118日)) - 更新 (2019年8月118日)

* 更新了词汇发现界面以适配游戏BEYOND版本中的改变。
* 禁用了更改堆栈大小的功能，因为游戏新版本的限制，无法再执行此操作。
* 更新了物品数据库中程序性的制品。

## [1.6.0](#_1.6.0 - 适配BEYOND的第一个版本) - 适配BEYOND的第一个版本

* 更新了No Man's Sky 2.0 (BEYOND)的物品数据。
* 提高了“自由”和“一般”存档中原料的默认堆栈大小。