# **No Man's Sky - 存档编辑器 (for BEYOND)**

[作者原始文档](https://github.com/goatfungus/NMSSaveEditor)

## **介绍**

自从 No Man's Sky 首次面世以来，游戏便出现了许多明显破坏游戏体验的bug，以及许多看起来过于搞笑和没有太多乐趣的游戏部分。有些bug可以通过一些方法或更高游戏版本的补丁来修复，但剩下的还是会阻碍您的游戏进度。不管怎样，我还是想体验这款游戏！

经过大量烦人的搜索，我找到了一个存档编辑器，让我可以对存档文件进行修改，但它的功能非常有限，而且操作时必须非常小心，否则可能会完全弄坏存档。因为兴趣，所以我决定用Java重写并用一个更简便的用户界面，当我深入挖掘并添加更多的功能时，我决定将我写的存档编辑器公开发布。现在它已经发展成一个非常有用的游戏工具。

### **特点**

  易于操作的界面。

  管理库存（套装、多用途工具、飞船、货船、强化艇和基地库存）

* + 移动物品和技术（拖放、右击菜单）
  + 添加物品和技术（右击菜单，ctrl拖放）
  + 修复物品和物品栏（右击菜单）
  + 解锁其他物品栏（右击菜单），并调整库存大小（最多8x6个）

  能够更改数据，如单位、等级、种子和基本统计等数据。

  能够查看有关库存中每个物品的详细信息，如物品在游戏中的描述、名称等。

  能够编辑已知的技术、制品列表、单词和符文。

  能够通过简捷的菜单选项给所有技术充能，重新装满所有物品堆栈，扩展所有库存到8x6，并启用所有库存栏位。

  能够编辑用于旅行里程碑和生命体种族声望的游戏统计数据。

  能够编辑存档文件中的原始json（仅限高级用户）。

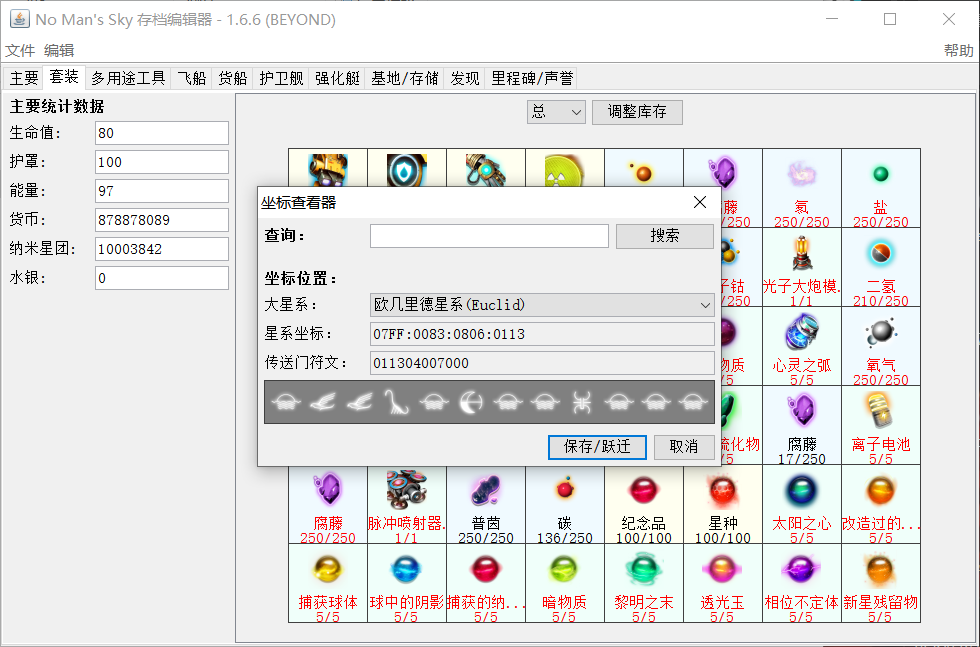
  自动备份和恢复所有存档（以防出错）。

  备份、恢复行星和货船基地结构，可作用于不同的恒星系或存档。

  管理整个护卫舰舰队。

### **截图**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| [D:\Documents\截图\套装.png套装](截图\套装.png) | [D:\Documents\截图\多用途工具.png多用途工具](截图\多用途工具.png) | [D:\Documents\截图\货船.png货船](截图\货船.png) |
| [D:\Documents\截图\基地-存储.png基地-存储](截图\基地-存储.png) | [D:\Documents\截图\发现.png发现](截图\发现.png) | [D:\Documents\截图\里程碑-声誉.png里程碑-声誉](截图\里程碑-声誉.png) |

[](截图\坐标查看器.png)

点这查看[更多截图](截图)。

## **兼容性**

要求：

* No Man's Sky - BEYOND (电脑版)
* [Java 8 运行环境](https://java.com/en/download/manual.jsp)

## **安装**

1. 下载[最新版存档编辑器](https://github.com/goatfungus/NMSSaveEditor/raw/master/NMSSaveEditor.exe)。（[汉化版点这]("https://game.ali213.net/forum.php?mod=viewthread&tid=6555329&fromuid=17595155)）
2. 运行exe文件并将zip文件的内容解压到某个空文件夹中。
3. 运行BAT文件（或已与Java文件扩展名相关联的JAR文件）。
4. 当主界面打开时，找到你游戏存档所在的文件夹，然后选择最新的存档。
5. 开始修改你的游戏存档吧！

## 常见问题

在这查看[常见问题](https://github.com/goatfungus/NMSSaveEditor/blob/master/FAQ.md)。（[汉化版点这](FAQ.docx)）

## **捐助**

这个工具将永远免费发布，并且只要我对这款游戏还有兴趣，我会继续维护这个工具。如果你觉得这个工具很有用，并想为它的长远发展做出贡献，请访问我的网站：<https://www.patreon.com/goatfungus>

## **历史版本**

* [阿特拉斯的觉醒 (1.3)](https://github.com/goatfungus/NMSSaveEditor/blob/atlasRises/README.md)
* [Next 版本 (1.5)](https://github.com/goatfungus/NMSSaveEditor/blob/nextVisions/README.md)

文档汉化 by longhuan

## **汉化说明：**

1. 这是我第一次尝试汉化，所以过程非常的艰难，最后的成果也是比较粗糙的。汉化到一半，才知道可以做个语言包，但由于当时已经翻译了不少，找起来又麻烦，还遇到瓶颈，所以放弃了这个想法。整个工具汉化程度大概70%-80%，已经尽力吧显示的东西都翻译了，但还是有些我没办法翻译。所以在编辑器作者公布源码或提供语言包前我可能不会再翻译这个的存档编辑器了，不过我还会不断优化1.6.6版本的汉化。
2. 关于物品、护卫舰特性和词汇翻译的说明。

编辑器的作者将游戏中的物品信息、护卫舰特性信息和词汇分别做成了xml文件，但我没有在游戏的pak文件中找到，可能是编辑器作者自己整理做出来的。我只从游戏文件中提取出了中文语言包，并导出成“简体中文.xlsx"，但由于数据很杂，而且对于人工来说里面的数据过于庞大，很难整理。作者整理的物品信息多达1317条，词汇2033个，一个个翻译很费时间。加上我是第一次做汉化，所以最后我还是决定暂时用机器翻译汉化这些部分，只改善了我存档里的十几个物品的信息。

欢迎大家在使用过程中提供我游戏中对物品信息、护卫舰特性信息和词汇的翻译。整理后好发到我邮箱longhuan1999@foxmail.com，主题和文件名：存档编辑器优化翻译。格式：

[原字符串][Tab键][新字符串]

例如：

物品名：name="回忆"[Tab键]name="纪念品"

基本描述：subtitle="另一个地方的遗迹"[Tab键]subtitle="另一个地方的遗迹"

词汇：text="a"[Tab键]text="一个"

描述：[一段话][Tab键][一段话]

一箱装着离子球的箱子。[Tab键]一箱装着离子球的箱子。

1. 护卫舰列表和护卫舰类型由于经过多次英文字符转化，作者又并没有公布源码，所有没有翻译。而护卫舰NPC种族汉化后无法显示护卫舰当前NPC种族，所以恢复为英文。

类型：

Combat 战斗

Exploration 探索

Industrial 工业

Trade 交易

Support 支持

NPC 种族：

Traders 商人

Warriors 雇佣兵

Explorers 探险家

Type：

Mining 挖矿

Diplomacy 外交

1. 由于我的英语水平和语文水平有限，编辑器部分界面翻译不准确或者让新人看不明白，还请谅解，但如有错误欢迎指正。这里主要解释一些我觉得可能会难以理解的翻译以及游戏中原本的设定：

库存：即用来放原料、制品、技术等物品的地方，套装有三个库存，多用途工具、强化艇和一个贮藏箱只有一个库存。

总：这是游戏中对套装、飞船和货船默认库存的翻译，套装总共有三个库存，总、技术和货物，飞船和货船只有两个，总和技术。

物品：这是对游戏中所有可以放进库存里的东西的统称，包括原料、制品、技术、升级模块等。

物品栏：即栏位（栏位是游戏中的翻译，无论有无物品、是否启用都叫物品栏或栏位），一个栏位就是一个物品栏，一个库存中的所有物品栏也可以统称为物品栏。

堆栈：当一个物品栏有物品存在，即存在物品堆叠，如140/250、140/1000，那么这个物品栏即称为堆栈。“重新装满所有堆栈"即将所有库存中有物品的物品栏装满对应物品。“堆栈大小"即此物品栏物品数量的上限。

调整库存：即调整库存最多可用栏位的多少（无论物品栏是否启用）。“扩大所有库存"即将所有库存调整为8x6个物品栏，多出来的物品栏均为未启用状态。“启用所有物品栏"即将所有库存中的所有物品栏设为启用状态。