

闲方好
言旧倦长祈
暮月明江渚
弹歌今古辞



仙剑奇侠传 六

游戏说明书

本文档由仙剑爱好者整理
版权归游戏出版商所有
QQ: 715211994

健康游戏忠告

抵制不良游戏,拒绝盗版游戏。
注意自我保护,谨防受骗上当。
适度游戏益脑,沉迷游戏伤身。
合理安排时间,享受健康生活。

关于健康游戏方面的建议

进行游戏时请注意保证明亮的光线环境和眼睛与屏幕的适当距离。长时间游戏时,请每进行1小时游戏后令眼睛休息20至30分钟。在睡眠不足等疲劳状态时,建议不要进行游戏。

有以下病史的用户,请在游戏前向医生进行咨询,以决定是否进行游戏。另外,在游戏中若发生此类症状,也请立即停下游戏并接受医生的诊疗。

- 1 在受强光的刺激或注视闪烁画面时,出现全身或局部性肌肉痉挛。
- 2 在进行游戏时出现昏迷现象。
- 3 手臂及手腕部分若曾受伤或发生不适症状,很可能会因为进行游戏导致症状恶化,建议在进入游戏之前听取医生的建议。
- 4 进行游戏时若有想呕吐等类似晕车的感觉,请立即停止使用,如果之后仍持续感觉到不适,建议去医院接受医生的诊疗。
- 5 进行游戏时若感到腕部肌肉疼痛或酸麻,请立即停止使用,如果之后仍持续感觉到不适,建议去医院接受医生的诊疗。

前言

不知不觉仙剑已经二十岁了。二十年的时光沉淀，带给我们许多回忆，二十年的时代变迁，也带给仙剑许多挑战。玩家对仙剑的期许越来越高，因此我们必须在各方面力求进步；许多玩家越来越少使用电脑，因此我们需要跨更多平台来抵消电脑用户的减少，这些是仙剑需要的“变”。

我们仍会继续诉说充满“情”的冒险故事，这是仙剑不变的坚持。仙剑六代也是，希望六代的坚持和改变，能得到大家的关注与建议。未来大家可能也会在TV、Pad等其他游戏主流载体上看到仙剑单机的出现，感谢大家一路的相随，让仙剑的路更宽、更远。

姚壮宪

《仙剑奇侠传六》制作团队

目录

前言	02	目录	03	游戏激活	04	配置需求	07	游戏安装	08	卸载游戏	09	启动游戏	10	标题界面	11	模式选择	12	人物介绍	13	越今朝	13	越祈	14	闲卿	15	洛昭言	16	居十方	17	明绣	18	操作说明	19	基本操作	19	场景界面	22	系统界面	24	队列	24	状态	26	装备	28	符文	30	道具	32	技能	33
灵脉	34	合成	35	情报	36	系统	38	战斗系统	39	战斗基本操作	40	破防效果	44	专属技能	45	凝气一击	46	战斗特殊情况	47	重新挑战	49	交易系统	50	角色场景技能	51	越今朝、凌空飞剑	51	越祈、心念移物	53	闲卿、气息感知	54	洛昭言、墨刃斩障	55	居十方、机巧运转	56	明绣、灵术火弹	58	任务事件	59	拾取物	60	疑难解答	60	版权宣告	64	售后服务	65	制作人员	66		

游戏激活

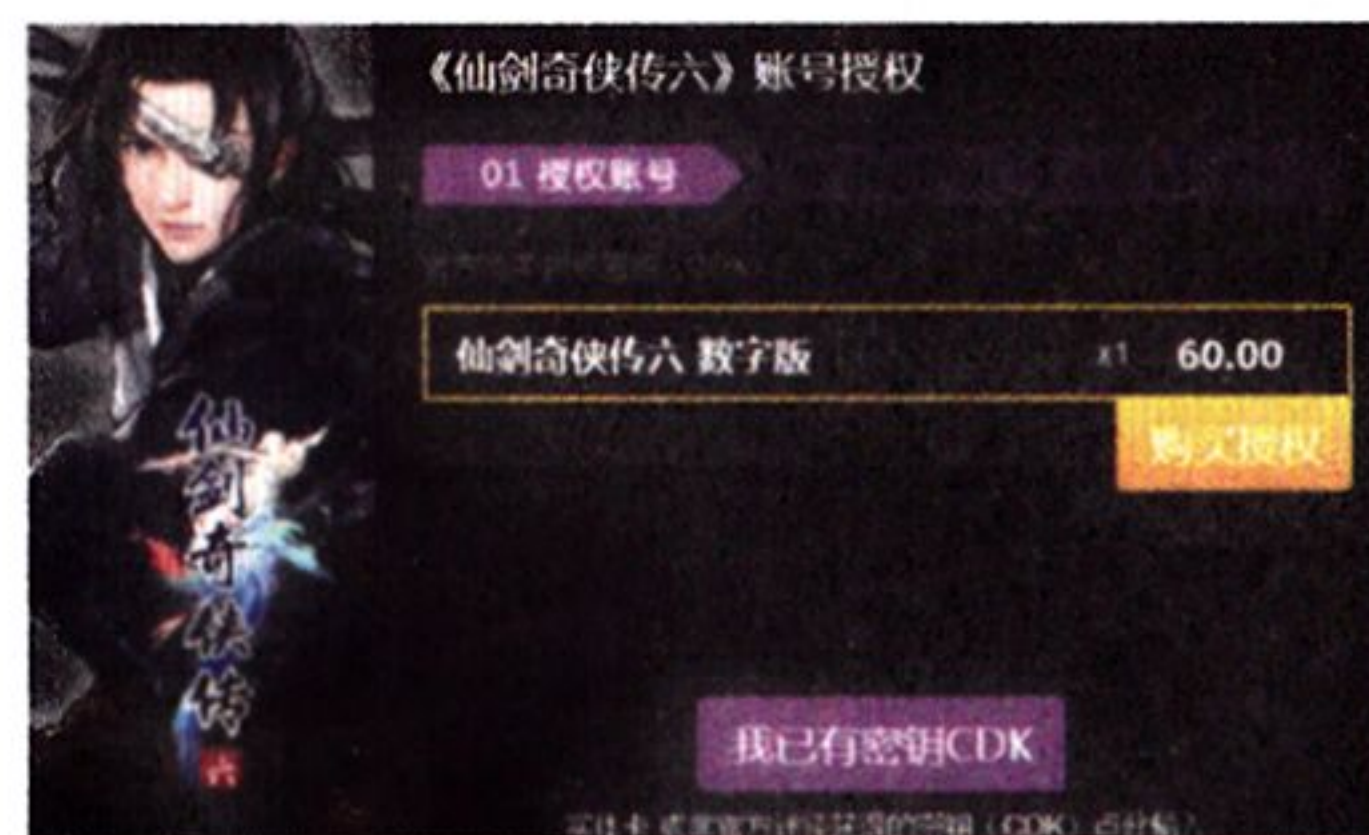
◆ 游戏激活说明 ◆

感谢您购买《仙剑奇侠传六》简体中文版，在刮开产品序列号之前首先请仔细阅读以下用户协议：

- 1 本产品需要使用序列号激活后才可以使⽤。激活前请仔细阅读游戏的激活指南。安装游戏后，能够连接互联网环境的，可选择直接输入产品序列号，进行线上自动激活。
- 2 产品序列号可重复激活，每个序列号最多使⽤1次，若想在其他电脑激活，需先在已激活电脑上反激活。
- 3 刮开产品序列号后，用户不得以任何理由要求更换（序列号不可挂失，遗失不补。）
- 4 请妥善保管您的产品序列号，一旦泄露遗失，可能导致无法再次激活。
- 5 刮开序列号即表示用户同意本用户协议既相关规定。

◆ 游戏激活步骤 ◆

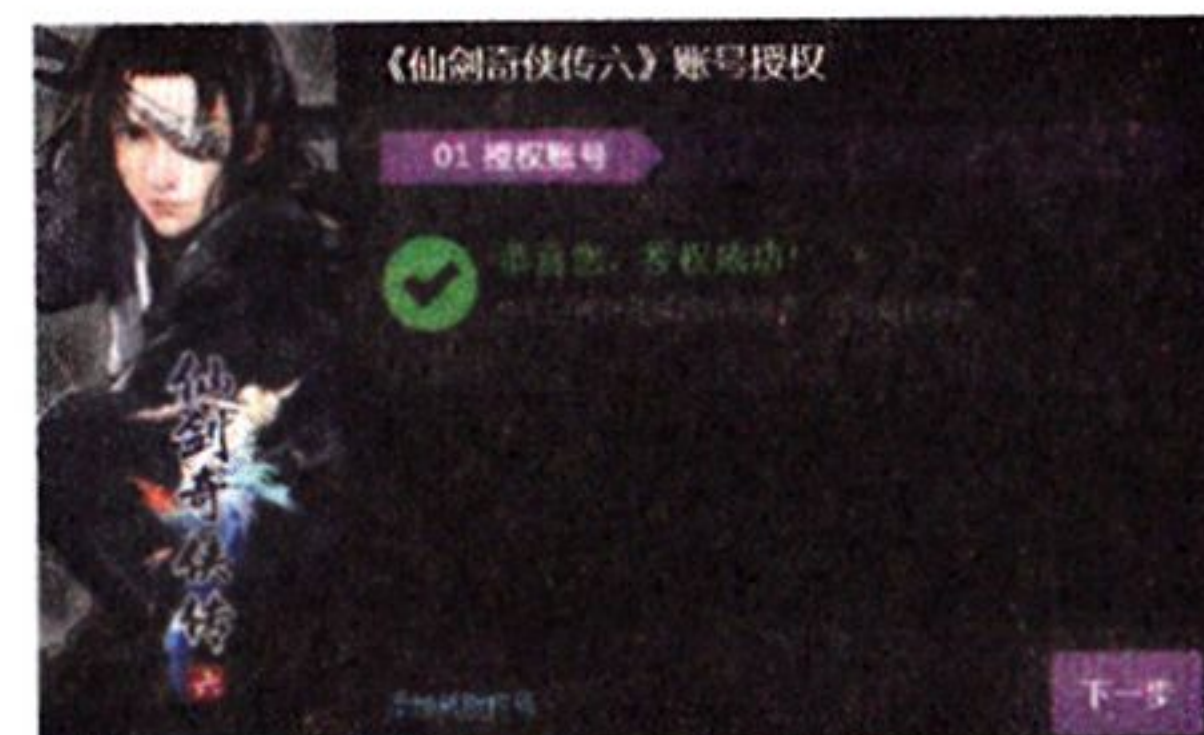
- 1 点击“我已有密钥CDK”按钮。



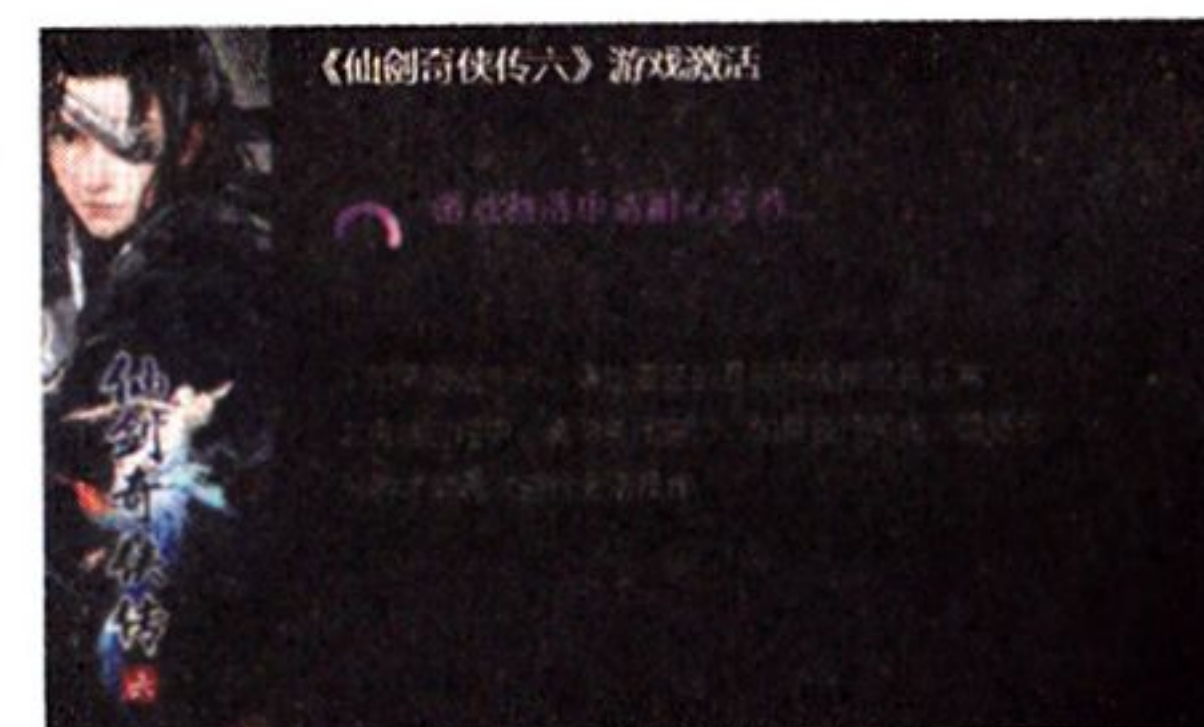
- 2 在激活窗口内输入您的激活码，然后点击“授权此账号”。



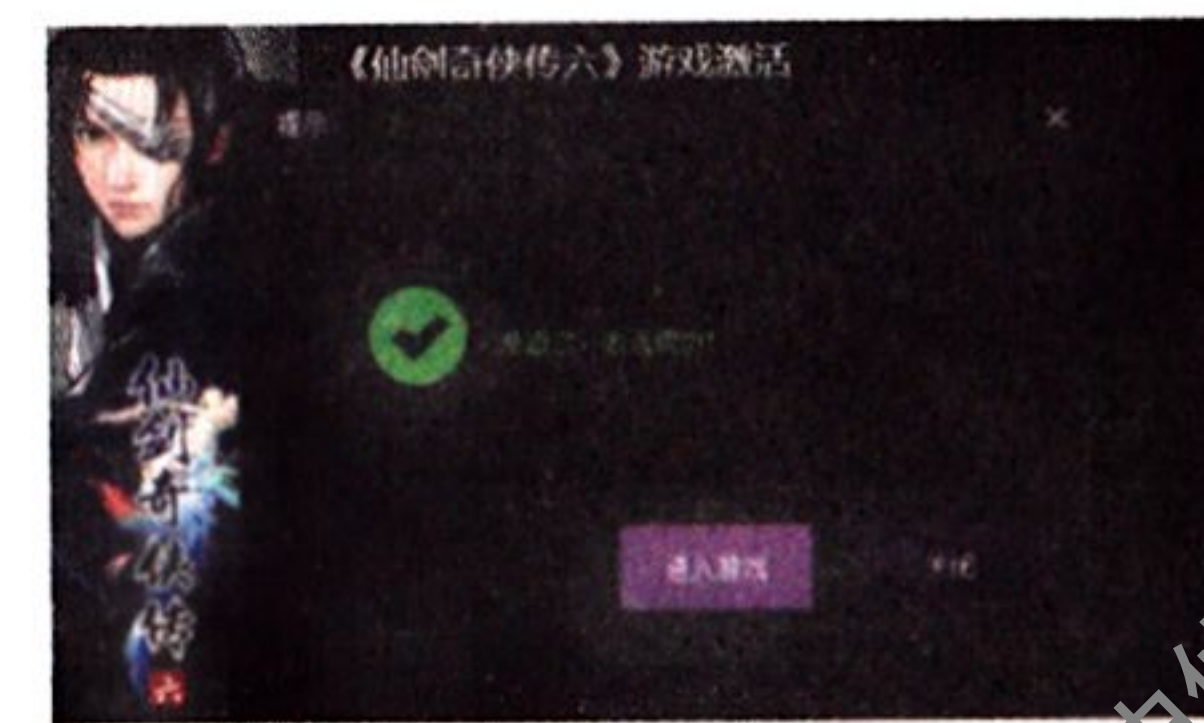
- 3 账号授权成功后，请点击“下一步”按钮。



- 4 激活过程需要您等待一段时间，请您保持网络畅通，同时关闭您的防火墙或者容许本程序访问网络。



- 5 激活成功后，可点击“进入游戏”开启《仙剑奇侠传六》，祝您游戏愉快！

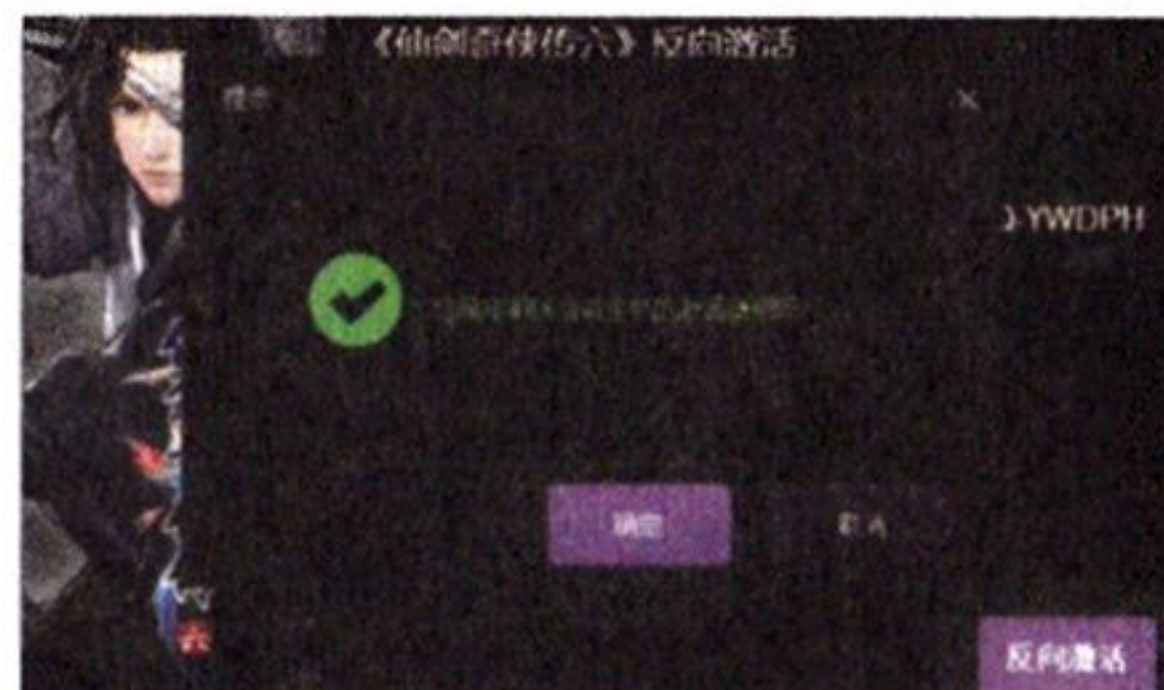


◆ 反游戏激活说明 ◆

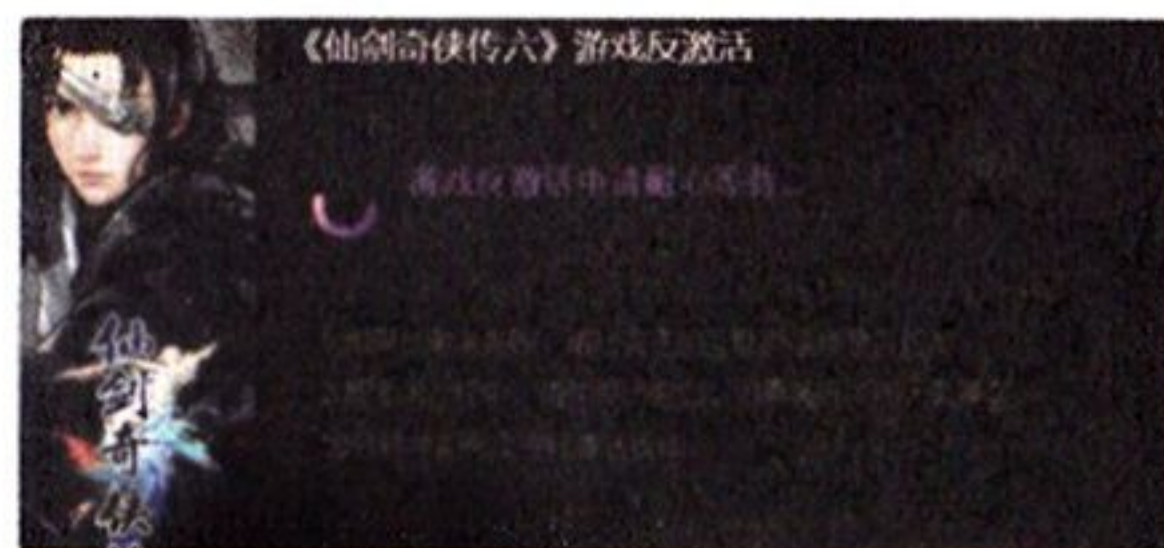
- 1 点击“反向激活”按钮。



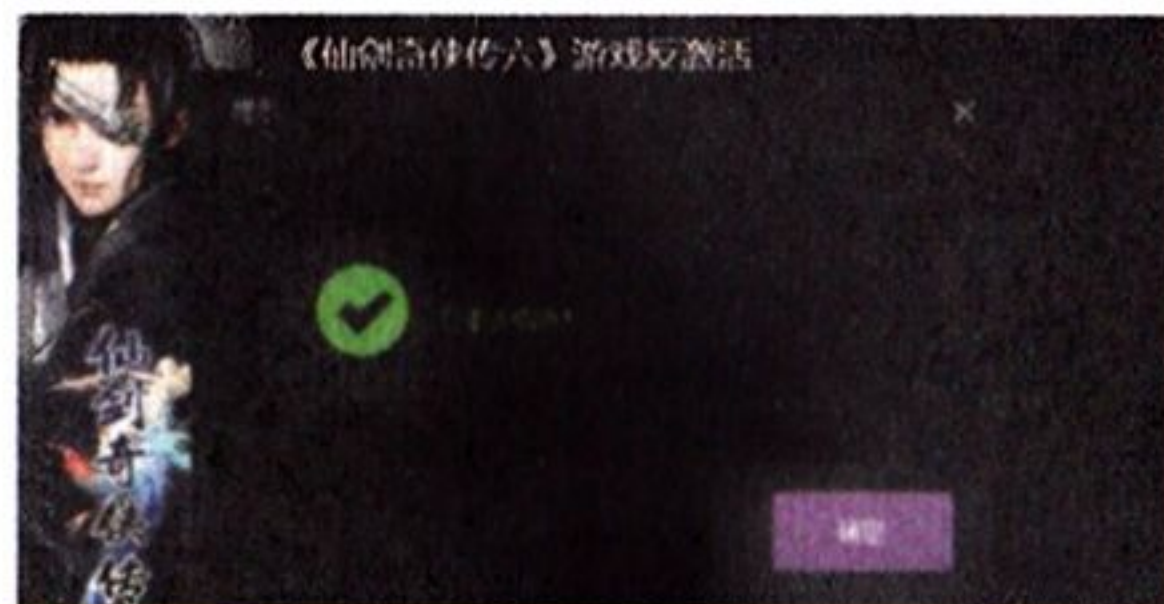
- 2 弹出提示后，点击“确定”按钮。



- 3 反激活过程需要您等待一段时间，请您保持网络畅通，同时关闭您的防火墙或者容许本程序访问网络。



- 4 反激活成功。



配置需求

《仙剑奇侠传六》的运行环境要求如下，请检查您目前使用的计算机是否满足下面的配置要求。如果低于最低配置要求，将可能无法正常运行本游戏，请您升级计算机后再进行游戏安装。

运行环境	标准配置	推荐配置
CPU	Intel Core2 Duo 3.0Ghz 或AMD同性能处理器	Intel Core i5 2.80 GHz或 AMD同性能处理器(含以上)
内存	4g	4g以上
显卡	Nvidia 9800 (512m) 或AMD 同性能显卡	NVIDIA GeForce GTX 560 或 AMD Radeon HD 6870等同性 能显卡(显存1GB以上)
操作系统	Windows XP/Win7 32位/Win7 64位/Win8 32位/Win8 64位 (简体中文版)	
DirectX版本	DirectX 9.0C	
硬盘空间	16g	
光驱/声卡	DVD-ROM / Direct Sound 兼容声卡	
光驱/声卡	DVD-ROM / Direct Sound 兼容声卡	
操作设备	鼠标 (必备)、键盘 (必备)	
颜色质量	32位	
屏幕分辨率	1024×768、1280×1024、1280×720、1280×800、1366×768、1440×900、 1680×1050、1920×1080	

备注：本游戏需要安装directX 9.0C

游戏安装

实体版游戏安装:

- ◆ 先将《仙剑奇侠传六》的安装光盘放入光驱中，然后将会出现《仙剑奇侠传六》安装引导的界面，如果该界面没有出现，请手动执行光盘中的setup.exe。
- ◆ 选择安装游戏后，您将会看到授权画面，阅读之后如果没有意见，请按下是（Y），继续安装，如果选择否（N），程序将自动终止游戏安装。
- ◆ 选择安装路径时，建议直接按下确定，将游戏安装到预设的路径。若是希望将游戏安装在其它目录，可按下浏览后选择或是键入安装路径。例如：e:\PAL6或是f:\PAL6。（请勿安装在中文路径下，不建议将游戏安装在系统盘内）
- ◆ 安装过程中会提示安装“DirectX9.0C”，如您确定自己的电脑上已安装过此软件，则可跳过该步骤；否则请按照提示安装，以避免游戏无法正常进行。

下载版游戏安装:

- ◆ 打开您下载版的所在目录，双击“setup.exe”，即可打开安装引导画界面。
- ◆ 之后流程同实体版。

卸载游戏

当您确定要删除《仙剑奇侠传六》时，请执行以下步骤：点击屏幕左下角的“开始”按键，在“程序”内找到“仙剑奇侠传六”，执行“删除”即可。

也可利用Windows中的“添加/删除程序”执行删除。

- ◆ 卸载游戏前请务必执行反激活程序，否则一旦重装系统可能导致激活码无法使用。
- ◆ 删除游戏后，《仙剑奇侠传六》的存档将被保留。（存档位置：我的文档\My Games\pal6目录下）

启动游戏

游戏安装完成，并正确激活后，即可开始游戏。
您可通过以下方式启动引导程序：



- 1 鼠标左键双击游戏安装后在桌面上自动形成的快捷方式。
- 2 点击屏幕左下角的“开始”按键，在“程序”内执行“仙剑奇侠传六”即可。
- 3 为了取得最好的游戏体验，在开始游戏前，请务必更新至游戏的最新版本。

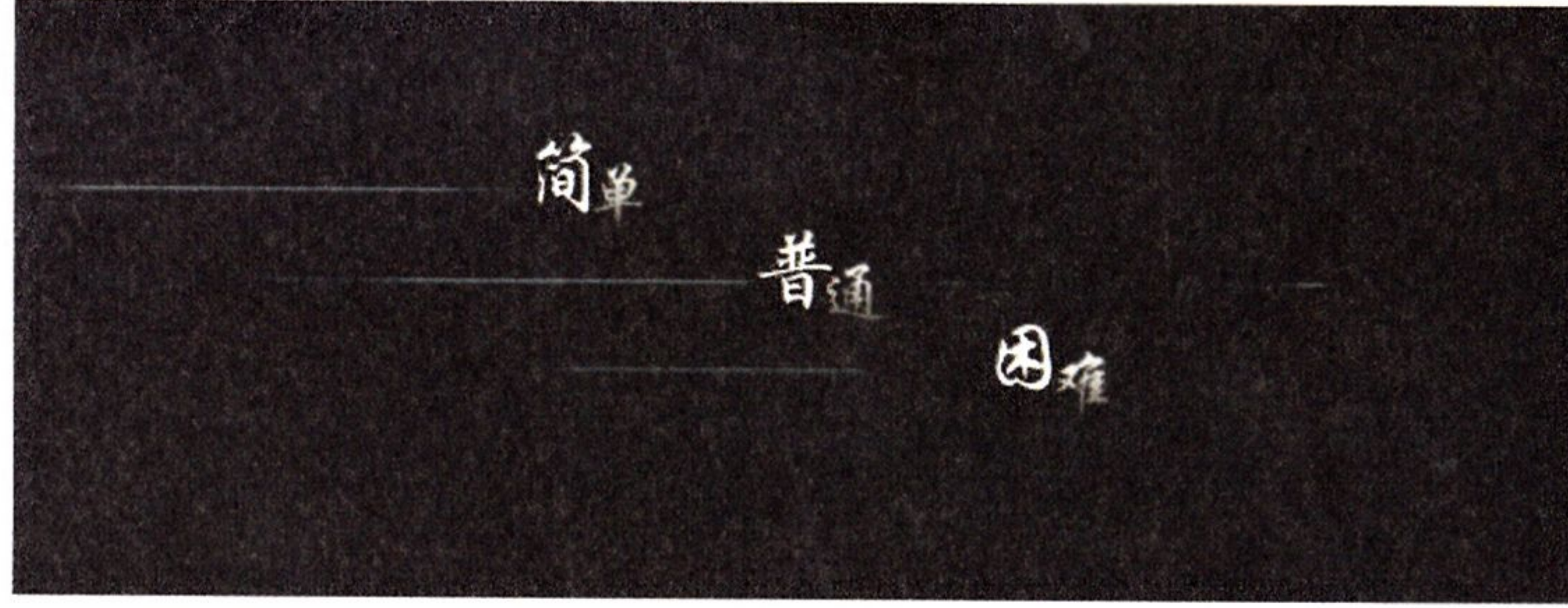
点击引导程序右下角的“游戏开始”按钮即可进入游戏。

标题界面



- ◆ **初**（故事初始）：开始一个新的游戏历程，进入《仙剑奇侠传六》的游戏世界。
- ◆ **续**（旅途再续）：选择要载入的游戏进度。单击鼠标左键选择需要的进度，再选择“确定”即可读取。
- ◆ **曲**（天音仙曲）：音乐欣赏，可欣赏游戏中的音乐。
- ◆ **现**（往事重现）：动画欣赏，可欣赏游戏中出现过的动画。
- ◆ **源**（仙剑起源）：仙剑故事起源和发展史。
- ◆ **讯**（制作讯息）：制作人员表。
- ◆ **离**（离开游戏）：离开游戏，回到Windows。

模式选择



12

玩家在选择故事初始开始新游戏的时候，会弹出模式选择界面。玩家可以先点击“简单”“普通”来选择难度。“困难”难度在通关游戏一次后开启。

- ◆ **简单模式：**适合想要轻松体验游戏的玩家，战斗的难度较低。
- ◆ **普通模式：**适合一般玩家，战斗难度适中。
- ◆ **困难模式：**适合用于挑战自我的玩家，战斗难度较高。

人物介绍



越今朝

13

本文档由仙剑爱好者整理
版权归游戏出版商所有
QQ: 715211994



越祈

14



闲卿

15



洛昭言

16



居十方

17

本文档由仙剑爱好者整理
版权归游戏出版商所有
QQ: 715211994



明
绣

18

操作说明

◆ 基本操作 ◆

通用鼠标操作

按键	功能
左键	对话、奇袭、调查、选中、确定、小游戏按键
右键	取消操作、返回上一级、小游戏按键、旋转视角
滚轮	拉伸镜头

键盘通用操作

按键	功能
Esc	打开/关闭系统界面、取消操作
↑↓	控制玩家移动、切换选中对象、项目选择
←→	控制玩家移动、切换选中对象、项目选择
WASD	控制玩家移动
Q	控制视角向左旋转
E	控制视角向右旋转

19

本文档由仙剑爱好者整理
版权归游戏出版商所有
QQ: 715211994

回车	确定
空格	跳跃
Tab	更换领队
F12	游戏截图（自动保存到游戏目录内的Screen文件夹内）
R	自动跑步
M	打开/关闭场景地图
C	打开存档界面
L	打开读档界面
T	打开御剑飞行界面、互动
F1	打开队列界面
F2	打开状态界面
F3	打开装备界面
F4	打开符文界面
F5	打开道具界面
F6	打开技能界面
F7	打开属性盘界面
F8	打开合成界面
F9	打开情报界面
F10	打开系统界面

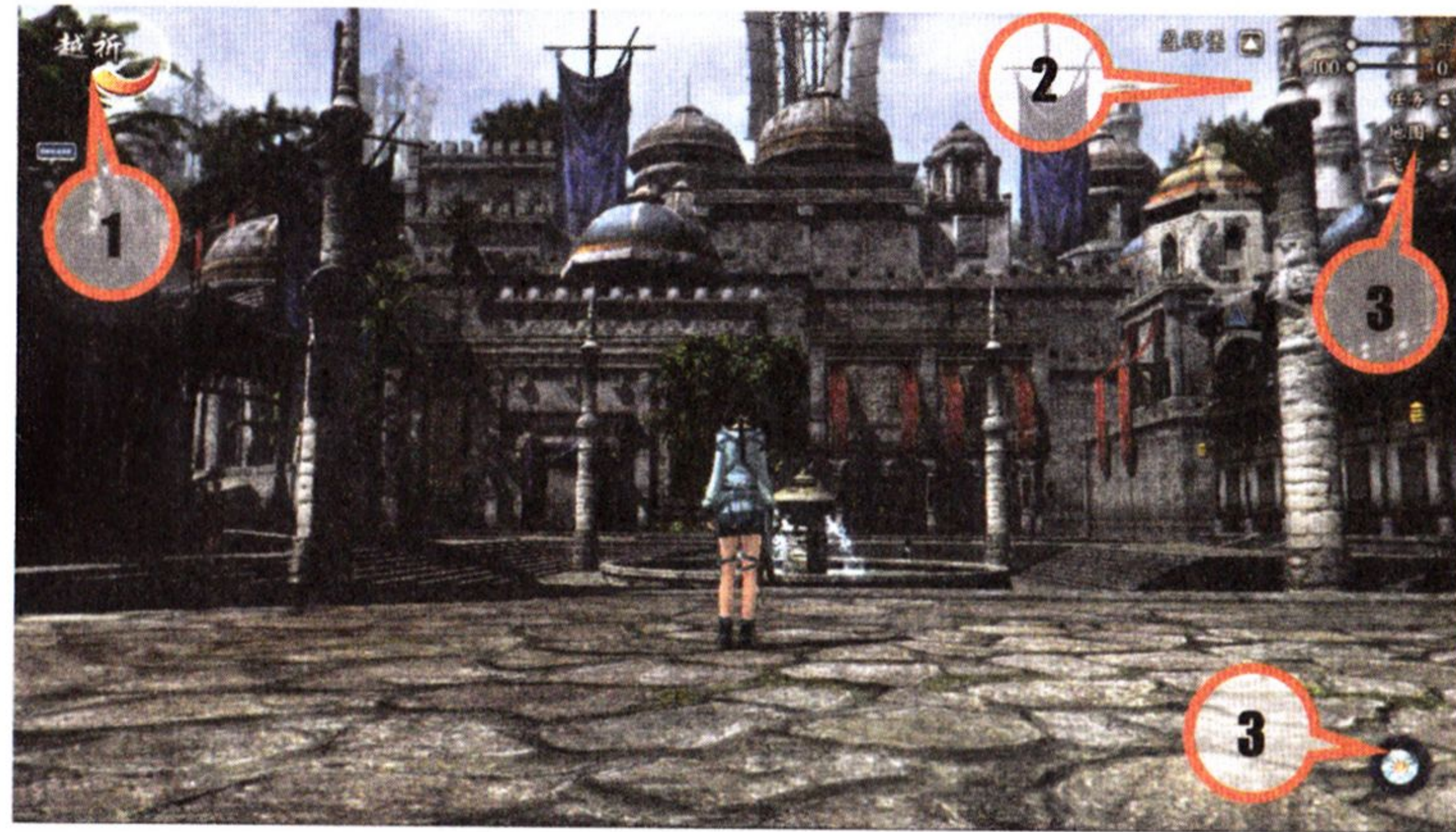
战斗界面操作


按键	功能
↑ ↓ (WS)	切换选中对象、项目选择
← → (AD)	切换选中对象
空格	确定
Z	开启/关闭自动战斗
W	向上移动选项
A	向左移动选项
D	向右移动选项
S	向下移动选项
T	妙手
F	封印
R	重复上一次攻击行动
F1	“技”攻击
F2	“合”攻击
F3	“斩”攻击

本文档由仙剑爱好者整理
版权归游戏出版商所有
QQ: 715211994

◆ 场景界面 ◆

《仙剑奇侠传六》继承了前几代简洁清新的界面风格，使得用户操作非常方便。



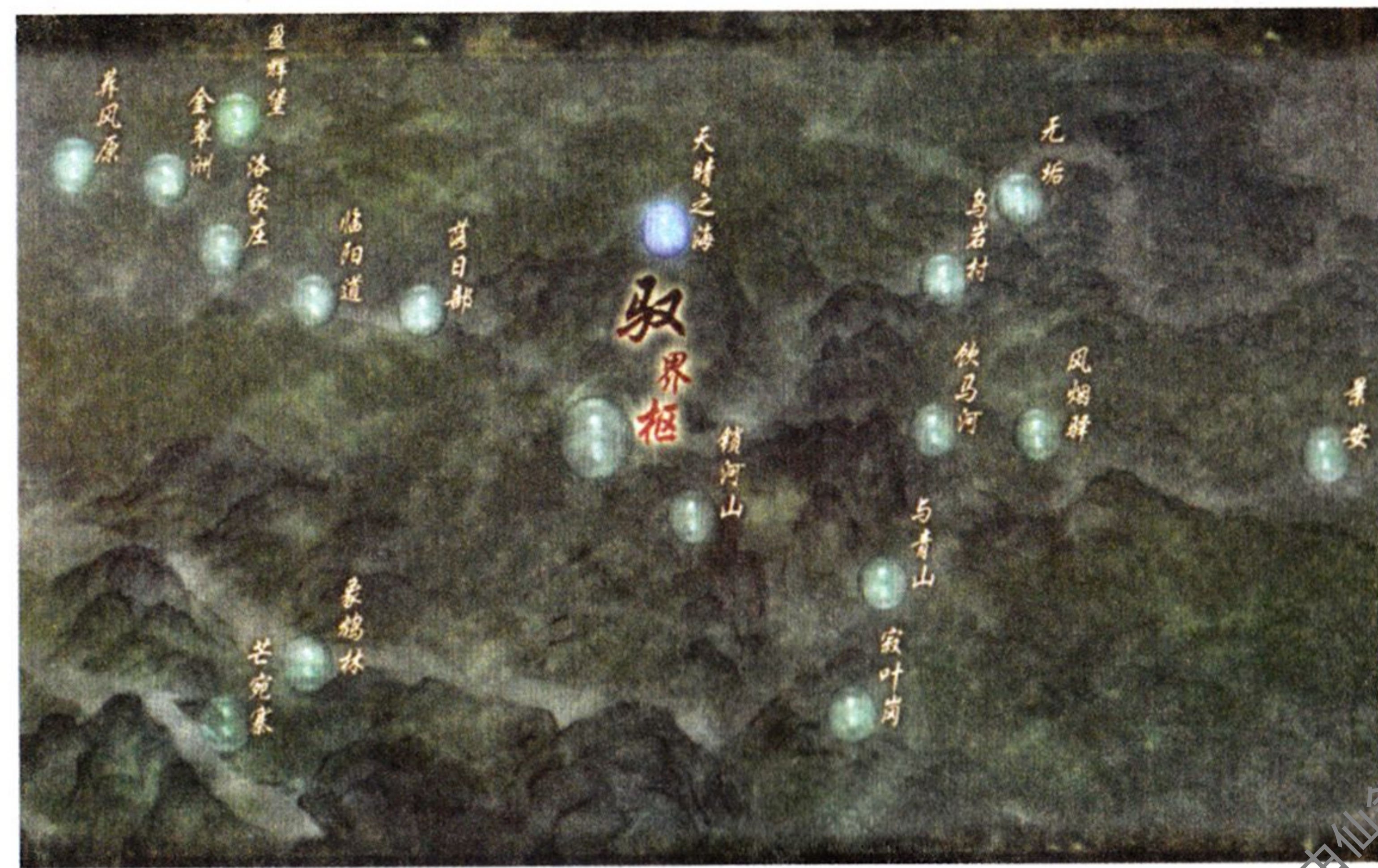
- ◆ **领队按钮：**领队名称，下方为角色当前“精”，单击领队名称进入系统菜单。
- ◆ **小地图显示按钮：**单击按钮  后收起右上角小地图，再次单击按钮重新打开小地图界面。



调节上方拉条可修改小地图的大小和透明度。

◆ 功能按钮：

- ◆ **任务：**点击后，可以查看当前玩家的任务情报。
- ◆ **飞行：**点击后，打开飞行石界面，可以将玩家传送到其他地图。



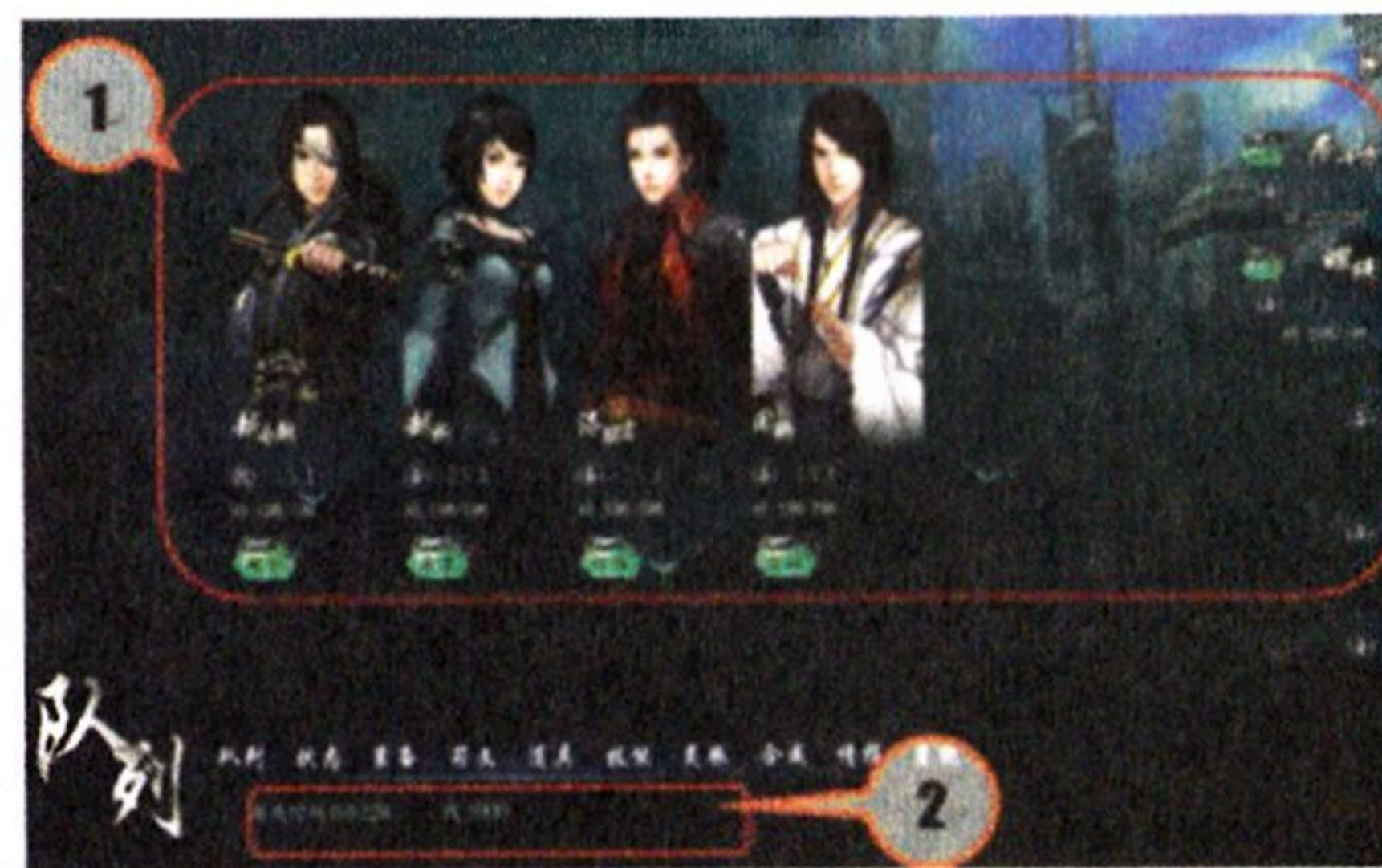
- ◆ 地图：点击后，打开地图界面。



◆ 系统界面 ◆

➤ 队列

队列菜单，显示各角色的基本属性。先后点击角色头像可以切换人物位置，从左到右，前四位角色参加战斗，排在第一位角色物为战斗控制角色。



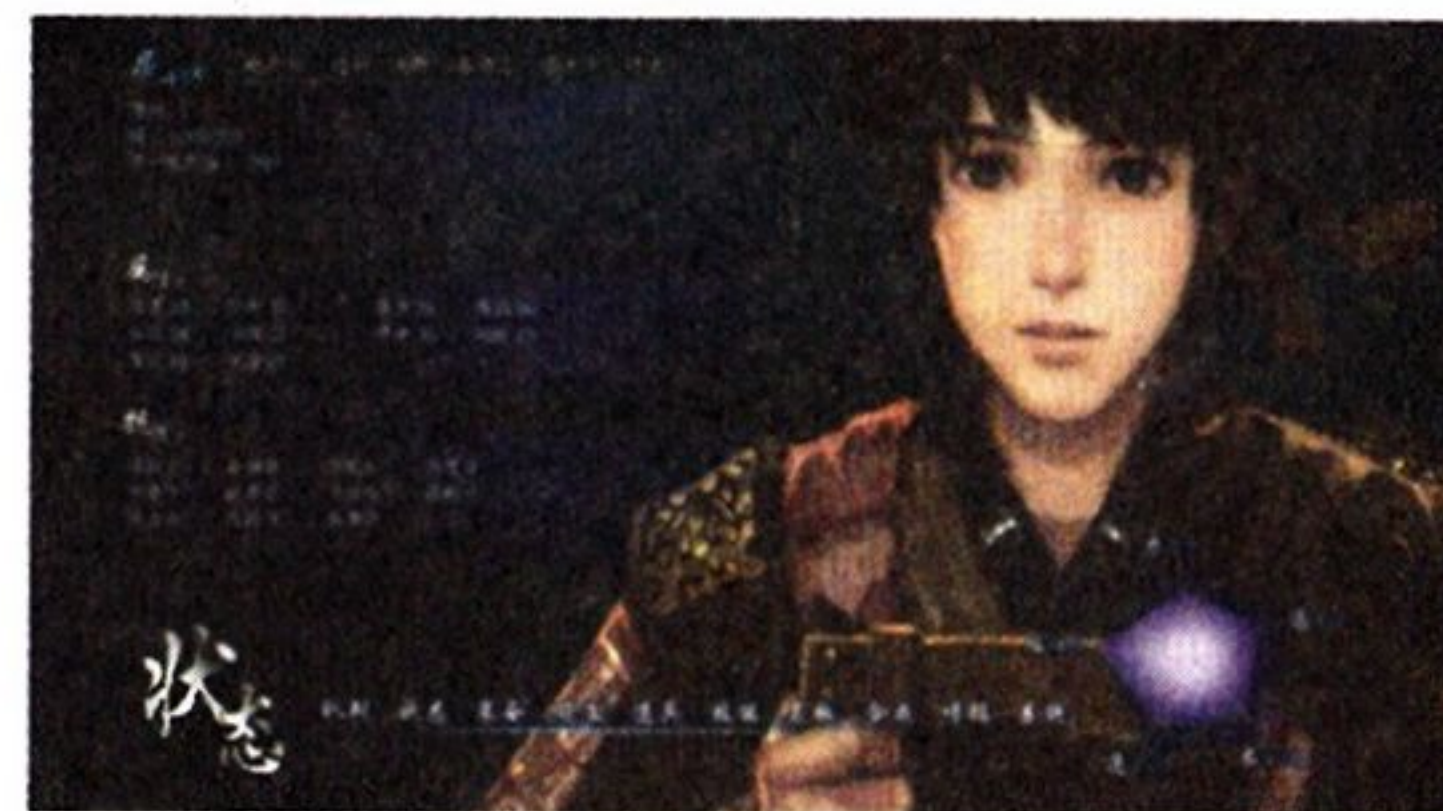
- ◆ 1 队列属性：
 - ◆ 战斗队列：中间队列为战斗队列，显示为较大人物图像。
 - ◆ 备战队列：右侧队列为备战队列，显示为角色名称。
 - ◆ 控：队列领队，进入战斗后玩家所操控的角色，出现在战斗队列的第一位。
 - ◆ 队：参战队员，进入战斗后由程序自动控制，出现在后三个位置。
 - ◆ 等级：当前各个角色的等级。
 - ◆ 精：各个角色的生命值，生命值为0时，该角色无法继续参加战斗，可通过相关道具或技能将其复活。
 - ◆ 技能系：该角色所用技能归属的属性，选中的技能系决定进入战斗后该角色所能使用的技能。可以通过点击相应按钮切换。

2 游戏时间与金钱:

- ◆ 金币: 玩家当前拥有金钱数。
- ◆ 游戏时间: 游戏从开始新游戏到目前所消耗的时间。

状态

状态菜单, 显示所有人物当前详细的属性, 点击名称导航可以切换人物。



- ◆ 1 等级: 当前人物的等级值。
- ◆ 2 精: 人物的生命值, 生命值为0时, 该角色无法继续参加战斗, 可通过相关道具或技能将其复活。
- ◆ 3 下一级经验: 距离下一次升级所需经验, 打败敌人获得相应经验。
- ◆ 4 人物属性:

攻击	人物的物理攻击力, 对应人物物理攻击的威力
仙攻	人物的仙术攻击力, 对应人物的仙术的威力
防御	人物的物理防御力, 对应人物受到普通攻击时的效果
仙防	人物的仙术防御力, 对应人物受到仙术攻击时的效果
身法	人物的速度, 对应人物在战斗中的行动顺序
运势	人物的运气, 对应人物在战斗中闪避、格挡、暴击的几率
暴击	属性越高, 人物打出高伤害的几率越大
命中	属性越高, 人物攻击敌人时命中的几率越大
格挡	属性越高, 人物在受到物理攻击时格挡的几率越大
闪避	属性越高, 人物受到攻击时闪避的几率越大

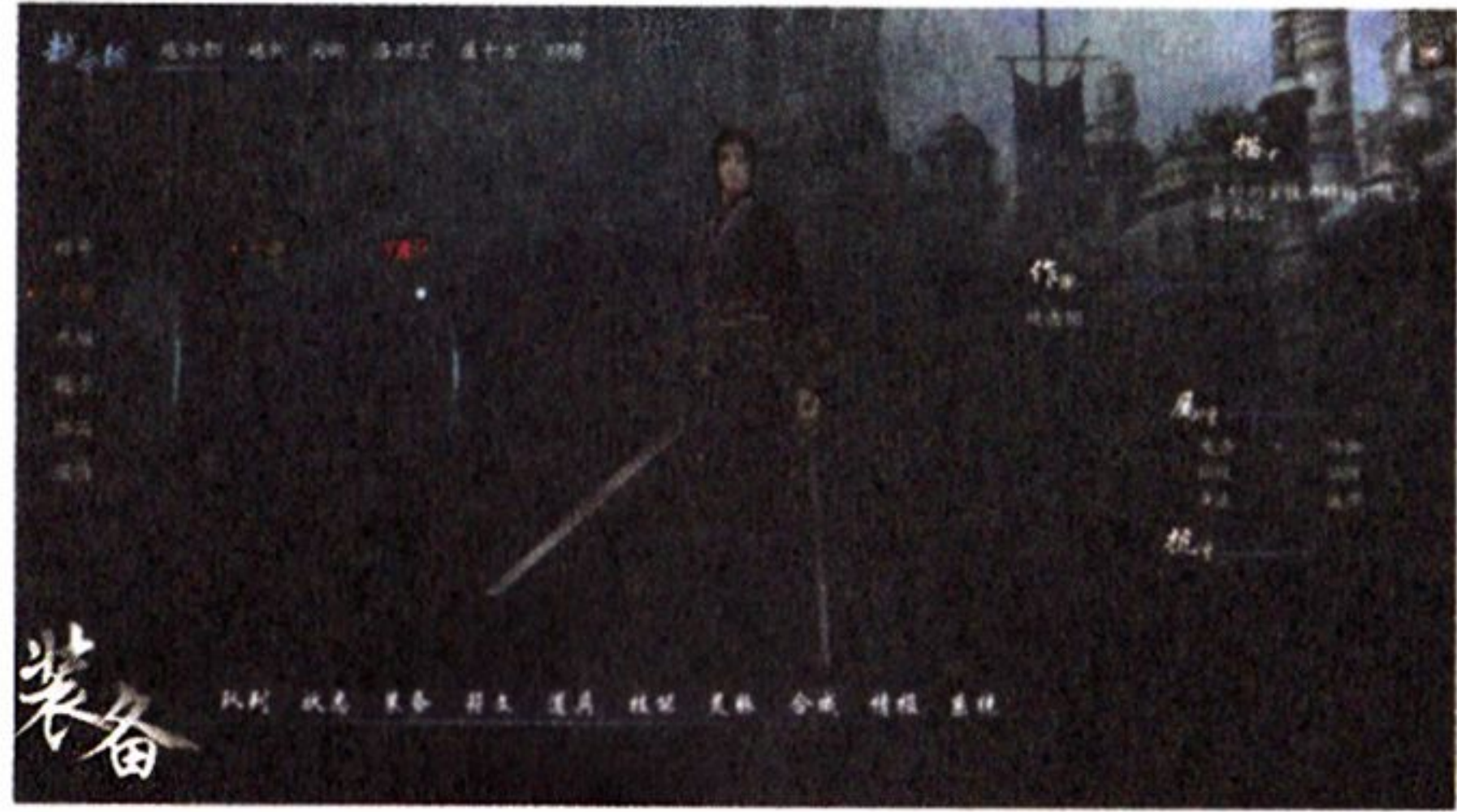
5 人物抗性

麻痹	人物的麻痹抗性, 降低人物在战斗中受到麻痹属性攻击的概率
混乱	人物的混乱抗性, 降低人物在战斗中受到混乱属性攻击的概率
脱力	人物的脱力抗性, 降低人物在战斗中受到脱力属性攻击的概率
昏睡	人物的昏睡抗性, 降低人物在战斗中受到昏睡属性攻击的概率
压制	人物的压制抗性, 降低人物在战斗中受到压制属性攻击的概率
眩晕	人物的眩晕抗性, 降低人物在战斗中受到眩晕属性攻击的概率

沉默	人物的沉默抗性，降低人物在战斗中受到沉默属性攻击的概率
冰冻	人物的冰冻抗性，降低人物在战斗中受到冰冻属性攻击的概率
中毒	人物的中毒抗性，降低人物在战斗中受到中毒属性攻击的概率
异变	人物的异变抗性，降低人物在战斗中受到异变属性攻击的概率
污浊	人物的污浊抗性，降低人物在战斗中受到污浊属性攻击的概率
虚弱	人物的虚弱抗性，降低人物在战斗中受到虚弱属性攻击的概率
傀儡	人物的傀儡抗性，降低人物在战斗中受到傀儡属性攻击的概率
束缚	人物的束缚抗性，降低人物在战斗中受到束缚属性攻击的概率

➤ 装备

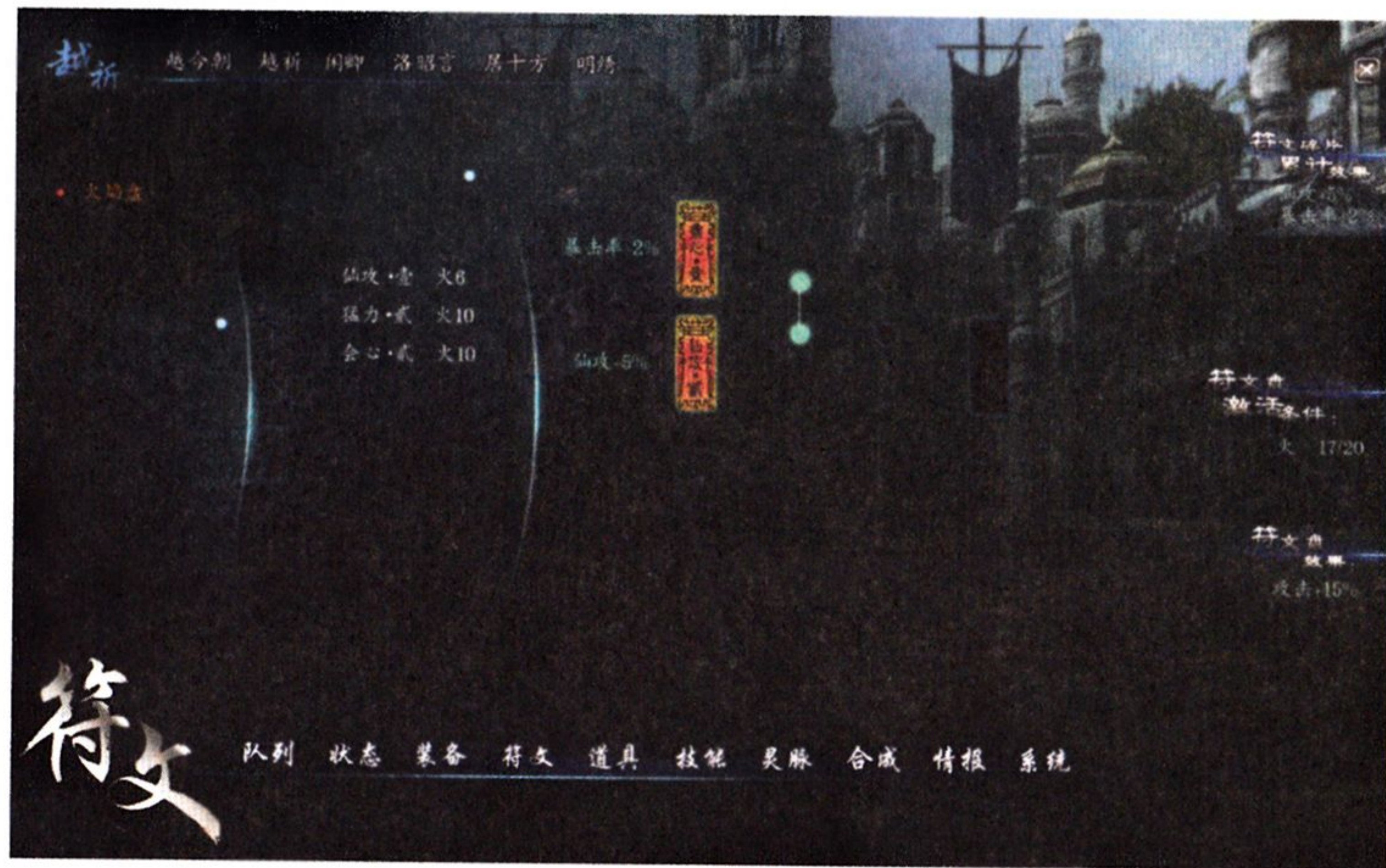
装备菜单，显示和更换各人物当前装备，并能预览装备后的属性变化。



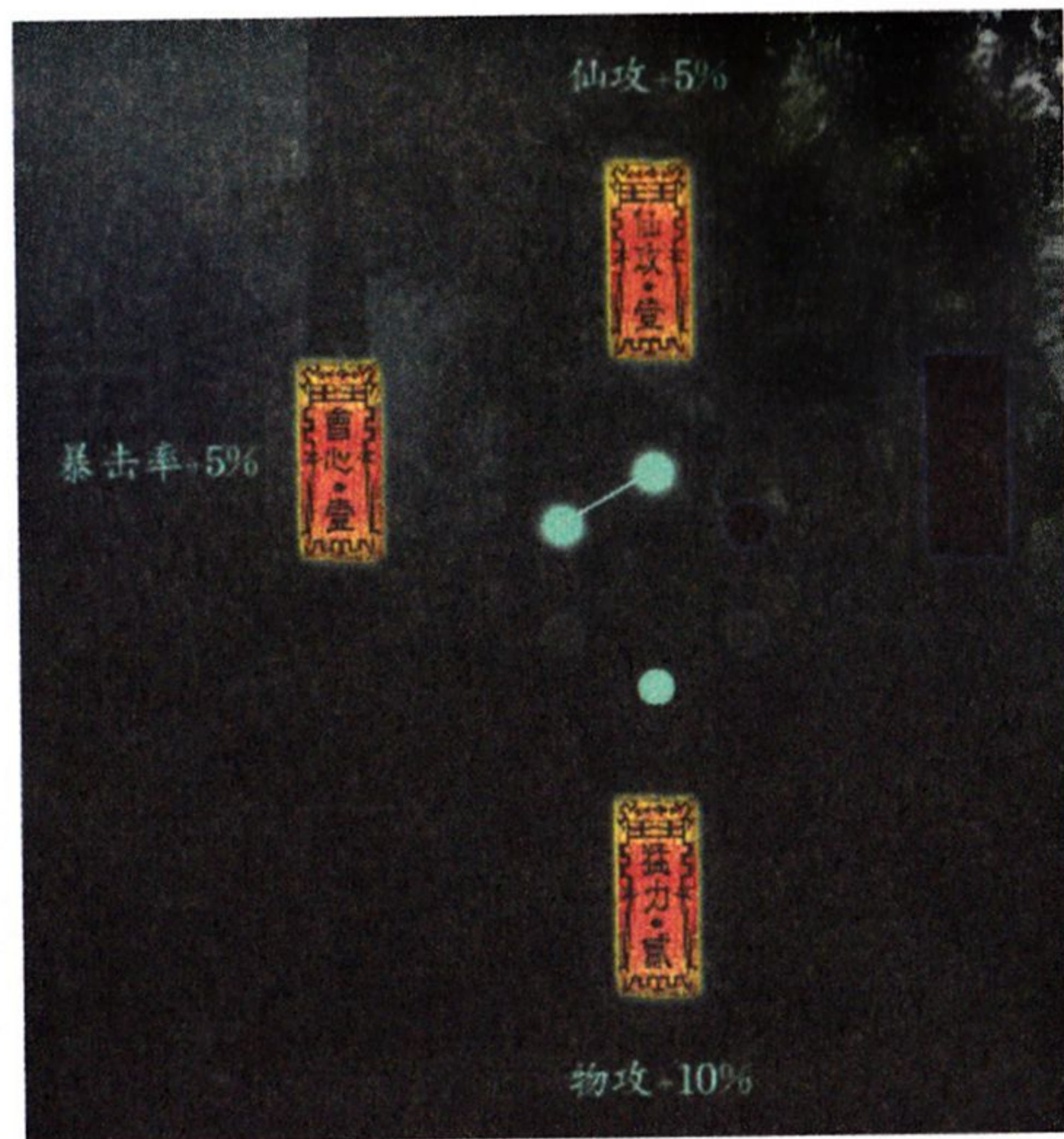
- 1 称号：更换称号。
- 2 武器：更换武器。
- 3 衣服：更换衣服装备。
- 4 鞋子：更换鞋子装备。
- 5 饰品：更换饰品装备。
- 6 服饰：更换外装。
- 7 装备列表：玩家目前拥有的该类道具。
- 8 装备图：鼠标移动到列表中某个装备名字上，就会显示对应装备的样子。
- 9 作用：装备的威力或者装备效果。
- 10 描述：装备的特征、由来和用途的说明。
- 11 属性：当前角色更换此装备后的属性变化。
- 12 抗性：当前角色更换此装备后的抗性变化。

本文档由仙剑爱好者整理
版权归游戏出版商所有
QQ: 715211994

符文

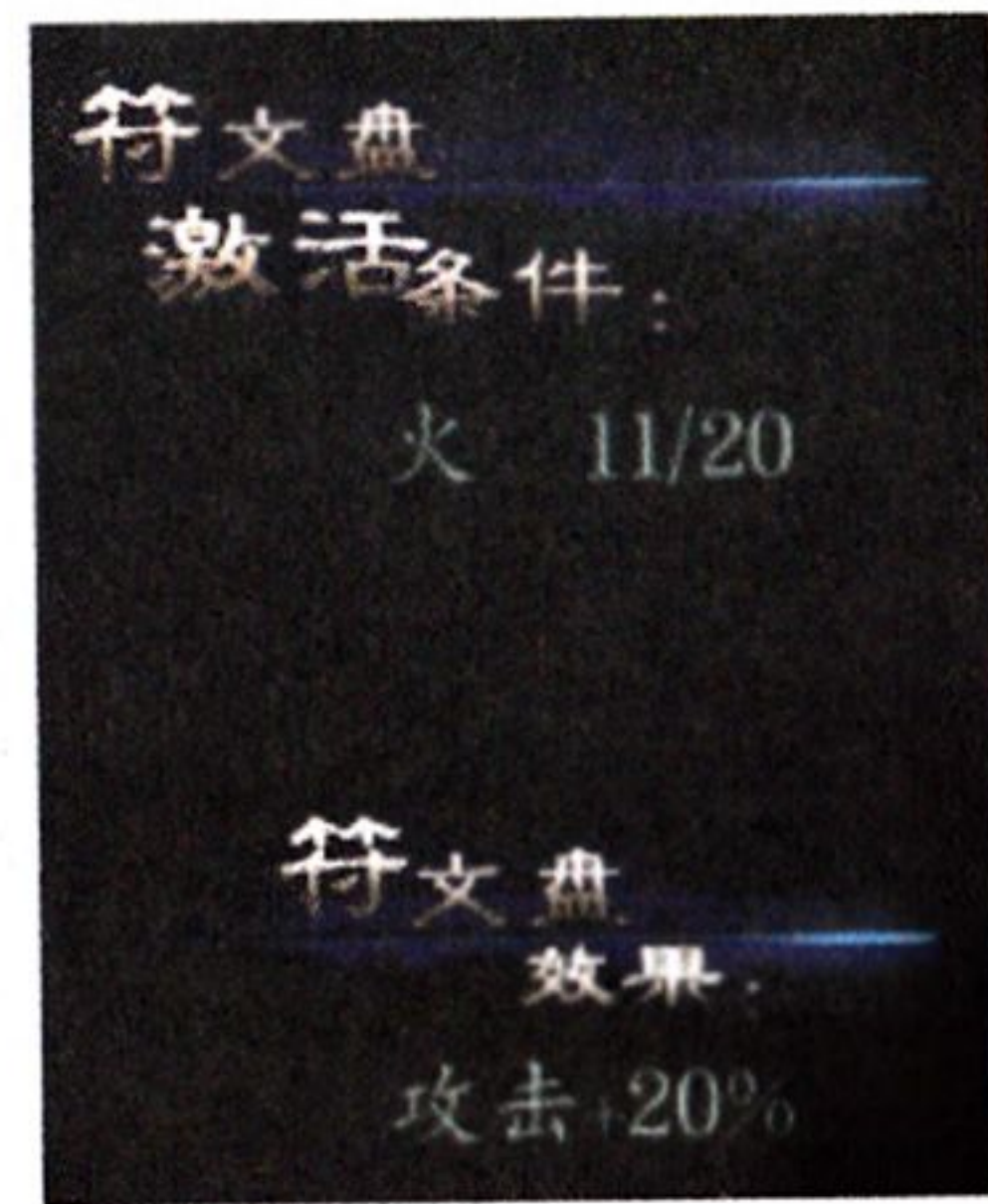


- 1 符文盘：装备符文碎片的容器，此处显示玩家当前拥有的符文盘，点击后装备。
- 2 符文碎片：贴到玩家当前装备的符文盘上，即激活了符文碎片的属性。



当符文盘中连线对应的位置的符文碎片的属性相加，满足了右侧的激活条件，符文盘的效果即激活。

- 3 符文盘激活效果：每个符文盘都有自己单独的激活条件和激活效果。每个符文碎片拥有自己的五行属性。



道具

道具菜单，显示玩家当前所拥有的全部道具，点击道具名称后，点击人物名称即可使用。

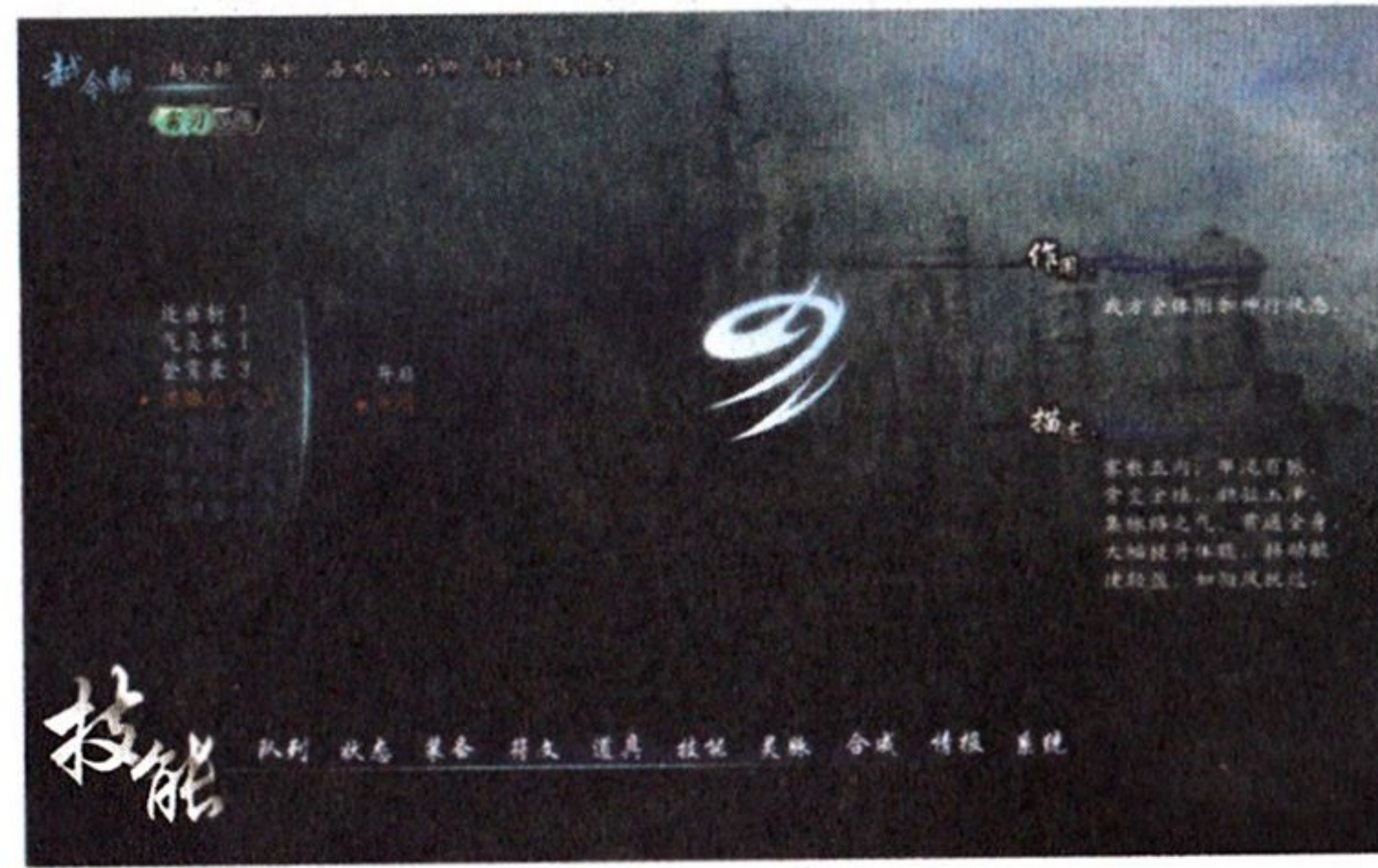


- 1 **新品**: 最近获得的道具，名称后边是玩家目前拥有该道具的数量。
- 2 **恢复**: 恢复类道具，用于补充人物各属性数值，和解除各种异常状态。
- 3 **辅助**: 用于增强人物某种属性。

- 4 **符**: 玩家目前拥有的符。
- 5 **特殊**: 剧情等特殊途径获得的道具，不能通过商店购买。
- 6 **道具列表**: 玩家当前拥有道具的名称和数量。
- 7 **道具图**: 鼠标移动到列表中某个道具名字上就会显示对应道具的样子。
- 8 **作用**: 道具的效果说明。
- 9 **描述**: 道具的特征、由来和用途的说明。

技能

技能菜单，显示玩家当前所学习的技能。



1 技能按钮:



每个角色都拥有2个技能系，每个技能系下对应不同的技能，点击按钮可切换相应技能。不同的技能系，在战斗中所显示的技能不同。

2 开启、关闭技能:

在技能上点击后出现开启、关闭按钮。点击开启,则该角色在战斗中几率使用该技能;点击关闭,则该角色不会在战斗中使用该技能。

灵脉



1 魂魄数量:

每个角色都有三条魂魄,可以任意选择点亮哪一种。

2 激活节点:

每点亮一个节点,所激活的属性和消耗的魄值不同。

3 属性区分:

三条魂魄对应的成长属性不同。

4 隐藏属性:

每条魂魄中都隐藏着一些待激活属性,激活足够多的节点后自动开启。隐藏属性使得培养方向的特点更鲜明。

合成

玩家可以通过合成,将低级道具合成高级道具,还有机会合成获得游戏中不会出售和掉落的稀有道具。



1 配方：

初始玩家没有合成配方，当玩家获得某个配方全部合成材料时，将自动获得该合成配方。

2 配方物品描述：

合成后，获得物品的属性和描述。

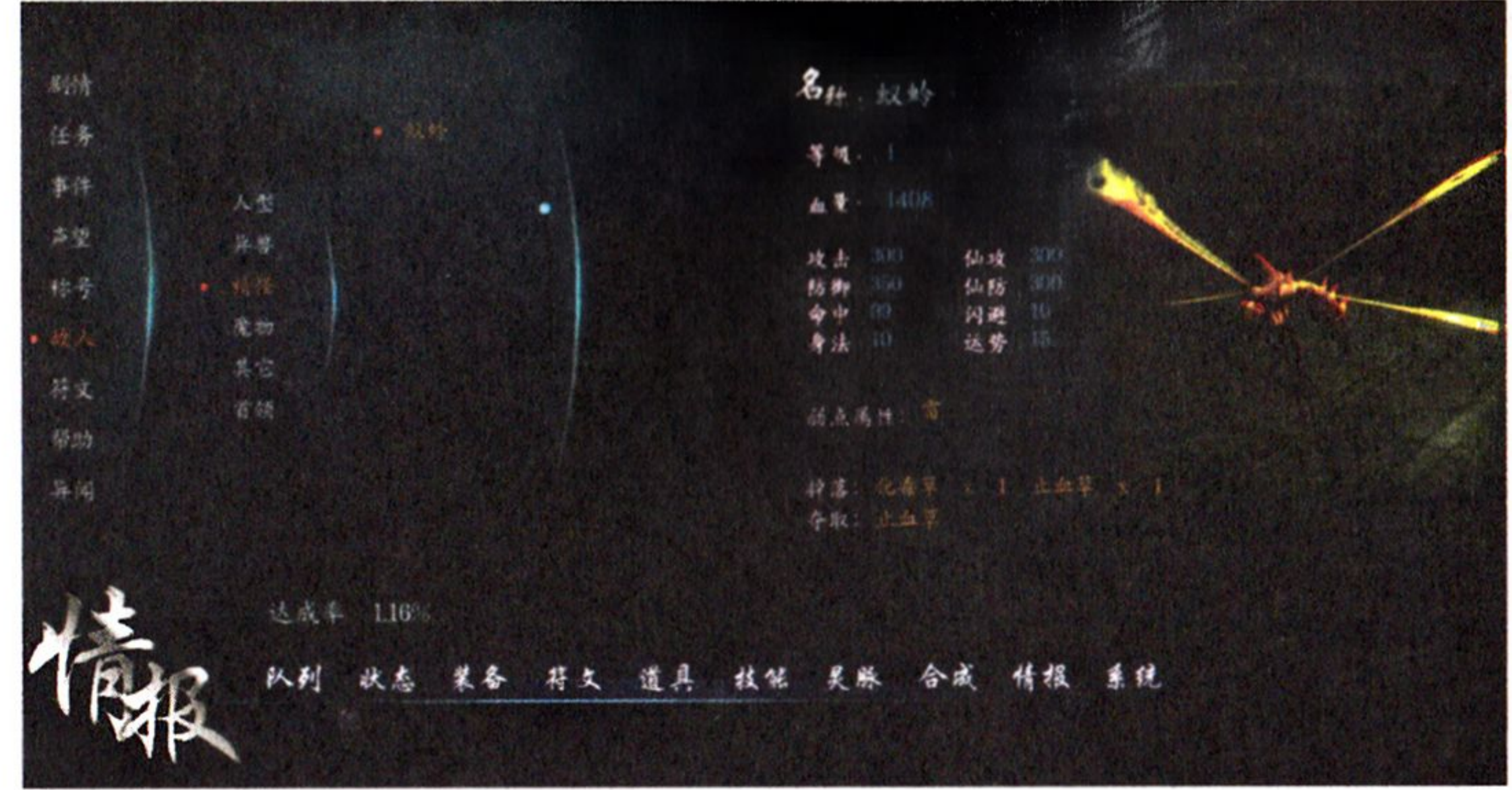
3 合成按钮：

玩家点击后开始合成。



情报

玩家在游戏中所经历的主线剧情、支线剧情、任务、声望、称号、敌人和帮助的详细数据。



◆ 剧情：

玩家在游戏中所经历的主线剧情。

◆ 任务：

玩家在游戏中经历的的支线剧情。

◆ 敌人：

玩家在游戏中遇到和打死的敌人的详细数据。

◆ 声望：

玩家在游戏中所获得的声望详情。

◆ 称号

玩家在游戏中看获得的称号详情。

◆ 帮助

玩家在游戏中已经获得的帮助信息。

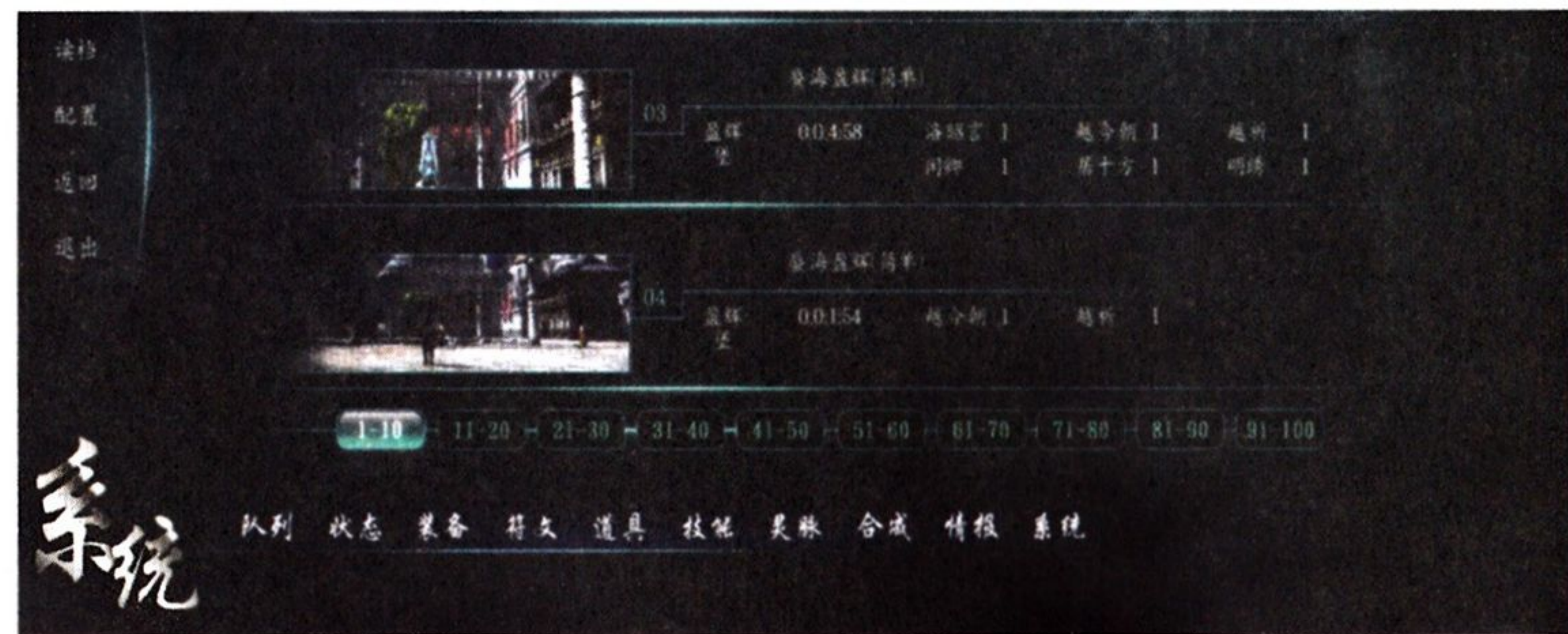
◆ 异闻

关于游戏内一些名词的详细解释。

➤ 系统

储存/读取游戏

玩家可以在游戏中储存/读取游戏。



◆ 1 储存游戏:

单击一个栏位, 点击“确定”保存游戏。若单击的栏位已经保存了游戏进度, 那么点击“确定”后原进度被覆盖。

◆ 2 读取游戏:

单击相关栏位的进度存档, 单击“确定”后, 读取相应进度。

◆ 3 存档信息:

显示对应存档的章节、队列人物、人物等级、所在地图、游戏难度, 当前进度游戏总时间, 和场景截图。

◆ 4 存档编号:

1-100, 1号存档为系统自动存档。

◆ 5 配置:

设置游戏内的各项游戏参数。

◆ 6 返回:

退回到开始界面。

◆ 7 退出:

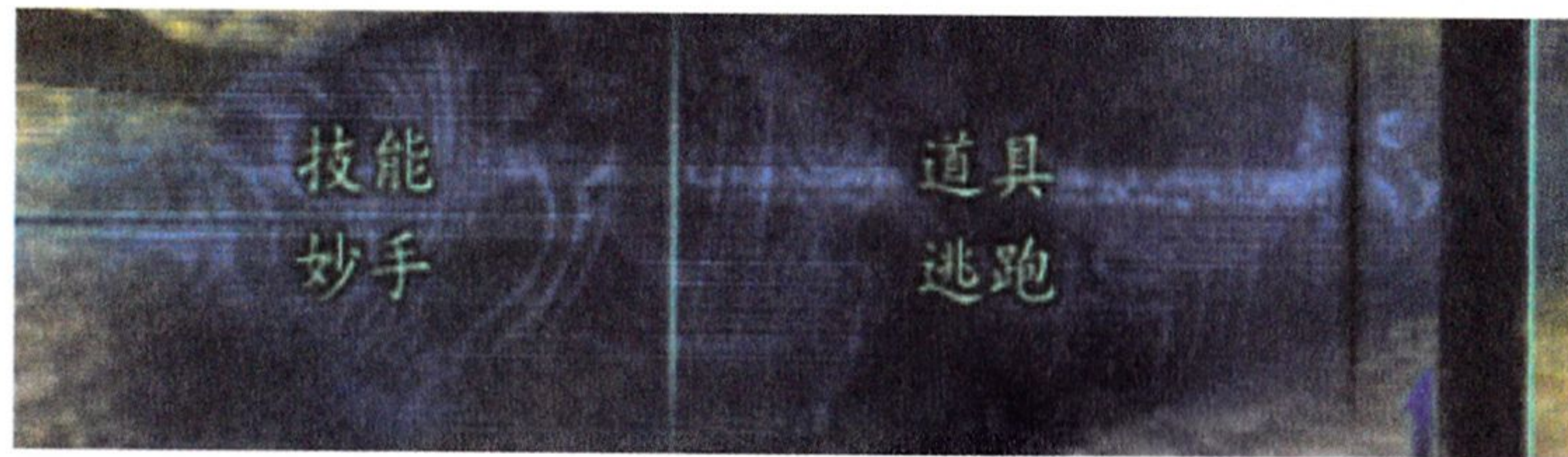
退回到电脑桌面。

◆ 战斗系统 ◆

《仙剑奇侠传六》采用了全新的战斗模式, 操作更加流畅, 表现更加自然。

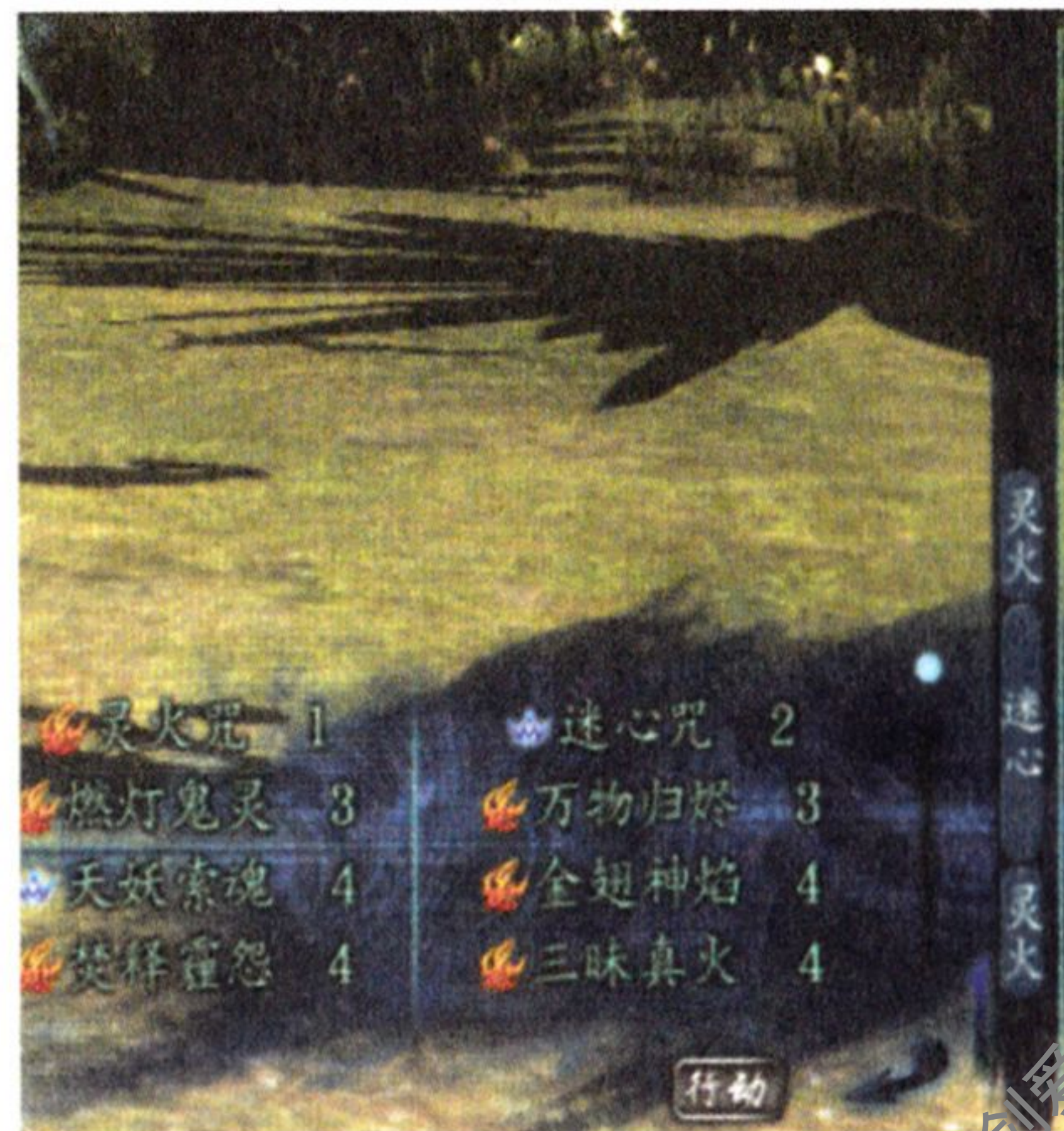


战斗基本操作



- 1 技能：打开技能列表，点击后即添加到攻击队列。
- 2 道具：打开道具列表，点击后即添加到攻击队列。
- 3 妙手：越今朝专属技能，攻击敌人后可随机获得物品。
- 4 逃跑：点击后，脱离战场，结束本场战斗。
- 5 返回：取消自动攻击，返回上一级菜单。

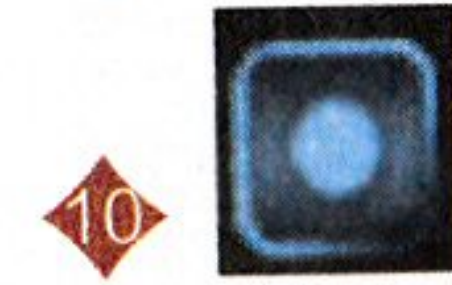
- 6 攻击队列：队列上限为5个，每个技能所消耗的队列不同。当攻击队列满额了之后，再点击技能即发动本次攻击。当攻击队列未满，点击鼠标右键或行动按钮发动攻击。



- 7 **人物名称**：第一行为控制角色属性，下面依次为队员属性，单击人物名称可以更换本场战斗的控制角色。
- 8 **技能系**：点击后可以切换相应角色不同特点的技能。



- 9 **换人按钮**：点击后，可对指定在场角色进行更换。



- 10 **默认攻击**：队友会按照玩家在技能界面不同设置，按照一定规则随机释放技能。



- 11 **分散攻击**：队友会按照玩家在技能界面不同设置，按照一定规则分散攻击敌人。



- 12 **集中攻击**：队友会按照玩家在技能界面不同设置，优先攻击控制角色攻击的敌人。



- 13 **回复优先**：队友会按照玩家在技能界面不同设置，优先使用回复类技能。



- 14 **防御待命**：队友会保持防御姿态，暂时不主动攻击。



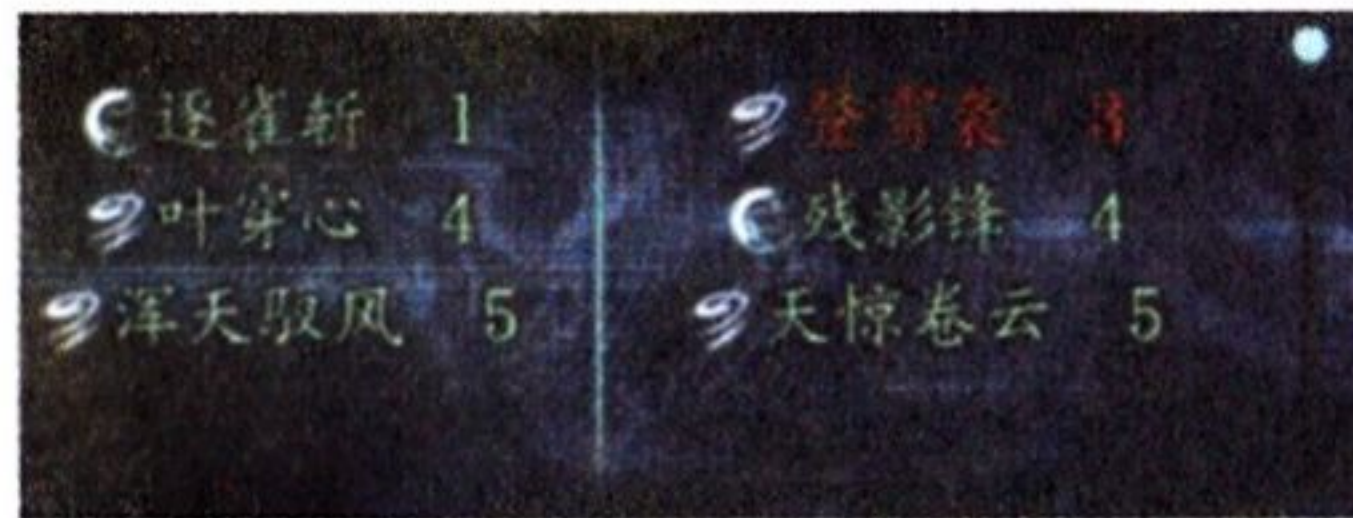
- 15 **状态调整**：队友会按照玩家在技能界面不同设置，优先使用有状态加成的技能。



- 16 **自动攻击**：全员按照玩家在技能界面不同设置，按照一定规则自动攻击。

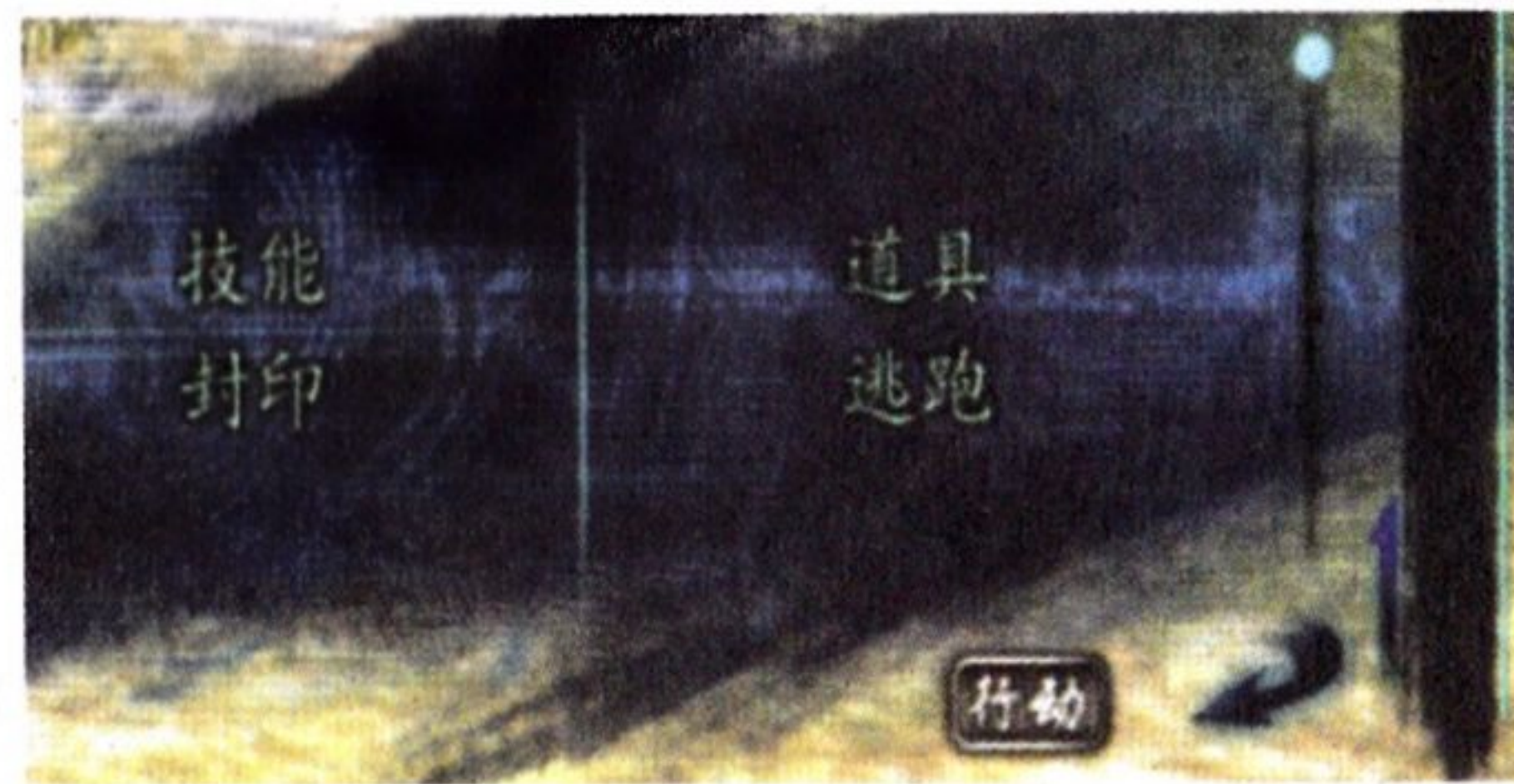
▷ 破防效果

- 1 **破防槽**：敌人在血量槽下边对应一个破防槽。
- 2 **破防值获得**：角色每个天赋下第一个技能为物理技能，攻击目标时增长的破防值较多。
- 3 **触发破防**：当破防槽积满时，怪物进入破防状态。
- 4 **特殊技能**：在破防状态下，敌人防御力大幅降低。此时若用特定技能攻击目标，则可触发特殊状态。
- 5 **特殊状态**：击飞、击落、击倒，不同敌人拥有不同的可触发状态。此状态下，可延续敌人的破防时间，并使敌人持续处于硬直状态。

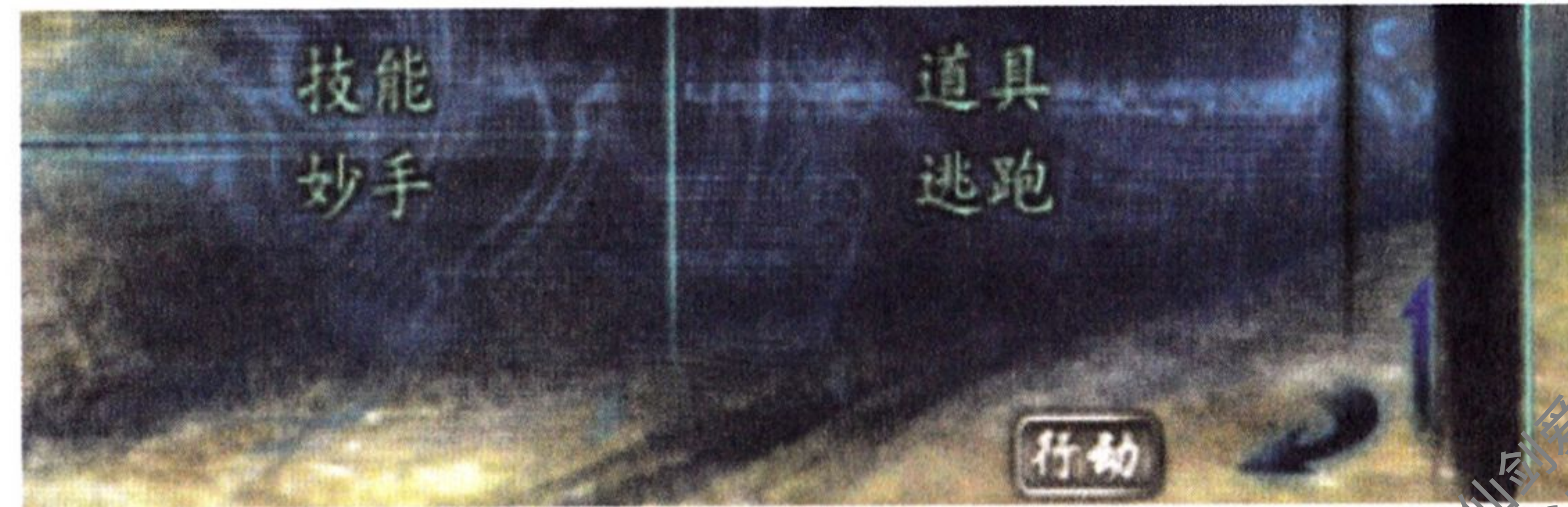


▷ 专属技能

- ◆ **封印**：明绣专属技能，单击“封印”，可封印选中的敌人，封印成功后可获得相应“符文碎片”。封印有一定几率，特殊属性的敌人和人型敌人不能被封印。



- ◆ **妙手**：越今朝专属技能，可探取敌人身上道具，本次战斗中重复探取一个敌人将无法获得道具。妙手有一定几率成功，不同敌人的探取成功率也不同。



▷ 凝气一击



- ◆ **说明：**凝气一击分为“技”、“合”、“斩”，以消耗气值为代价。
- ◆ **气值获得：**玩家在游戏中通过攻击、暴击、闪避等途径可以获得气值。
- ◆ **技：**初级招式，消耗气100。
- ◆ **合：**两人合力攻击，威力强劲。点击“合”触发，消耗气200。
- ◆ **斩：**单人超强力攻击，会触发“连点”QTE，指定时间内点击次数越多，伤害越大。点击“斩”触发，消耗气300。

▷ 战斗特殊情况

◆ 普通战斗：

普通战斗中玩家会随机出现以下情况。

暴击	受到的伤害为普通攻击的2倍
格挡	挡下敌人的攻击，受到伤害为1
闪避	躲闪开敌人的攻击，受到伤害为0

◆ 不利状态：

游戏中玩家会获得部分具有施加不利状态的道具和技能，部分怪物也有相应技能，玩家可以通过解除状态的道具恢复正常状态。

冻结	目标行动不能，被物理攻击时暴击率提高，闪避率为0
中毒	目标中毒，每回合减少一定比例的精
混乱	目标处于混乱状态，自动随机攻击目标
脱力	目标处于脱力状态，物理攻击力变为50%
沉默	目标处于沉默状态，无法使用仙术攻击
昏睡	目标处于昏睡状态，行动不能，闪避率为0，受到攻击可以解除
异变	目标变为包子，防御力降低，闪避率增加，只能进行普通攻击
麻痹	目标处于麻痹状态，身法降低
消极	目标处于消极状态，战斗中气减少
污浊	目标处于污浊状态，无法使用道具
压制	目标处于压制状态，攻击不再增长气和破防值
虚弱	目标处于虚弱状态，防御力降低

◆ 附加状态：

游戏中玩家会获得部分施加附加状态的道具和技能，同样部分怪物也有相应的技能。

强袭	目标物理攻击力提升
坚盾	目标物理防御力提升
神行	目标身法提升
法障	目标仙术防御力提升

◆ 奇袭系统：

在迷宫中，当领队角色距离敌人小于一定距离时，可发动奇袭攻击。奇袭成功后，相应敌人会损耗一定量的血量。



- 1 进入奇袭范围：当角色距离敌人小于一定距离时，目标敌人头上会出现提示光圈。此时点击鼠标左键可以发动奇袭攻击。
- 2 奇袭收益：当玩家成功奇袭一个目标敌人后，随即进入战斗。战斗内敌人统一根据当前领队角色等级，与场景平均敌人的等级的差值，扣除相应血量。当等级差满足一定等数值，可直接奇袭消灭敌人，不再进入战斗。

➤ 重新挑战

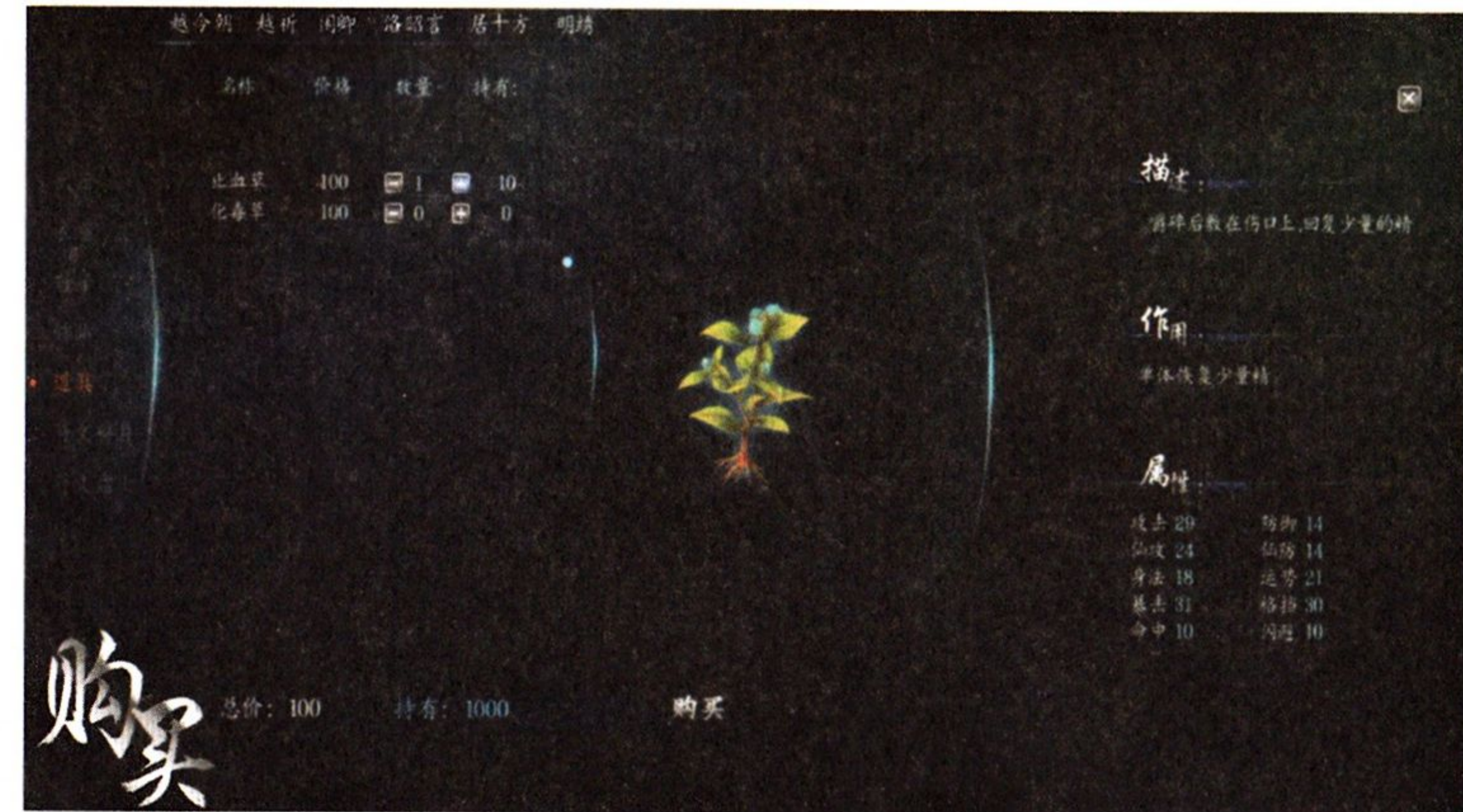
当玩家面对BOSS战，失败的时候可以点击“重来”选择重新挑战，所有人物的数据都将回到战斗前的状态。



本文档由仙剑爱好者整理
版权归游戏出版商所有
QQ: 715211994

◆ 交易系统 ◆

在城镇中有各种店铺和商人，玩家可以在这里购买所需的道具。



- ◆ 1 图片和描述：显示玩家当前鼠标选中道具的图片和描述。
- ◆ 2 类型标签：
 - ◆ 道具：包括回复类道具、辅助类道具。
 - ◆ 武器：包括武器。
 - ◆ 防具：包括衣服、鞋子。

- ◆ 符：包括符文碎片和符文盘。
- ◆ 饰品：角色装备的挂饰。
- ◆ 3 人物属性：显示角色现在的属性，玩家可以点击上方的人物标签切换显示不同角色的属性。
- ◆ 4 物品列表：玩家可以用鼠标移动到相应列表位置，左侧则会显示该道具的图片和描述。右侧则会显示当前角色装备此物品前后的数据对比。

武器商	出售武器、幻化
装备商	出售衣服、鞋子等装备
杂货商	出售辅助类道具、符等
药商	出售恢复类道具
客栈	住宿后可以恢复人物的“精”
染坊	出售服饰

◆ 角色场景技能 ◆

➤ 越今朝：凌空飞剑

可用于飞跃一些障碍或到达一些常规无法到达的地点。



本文档由仙剑爱好者整理
版权归游戏出版商所有
QQ: 715211994



- ❶ 当场景中出现图中光球特效标记时，即代表可通过此标记释放飞剑技能。
- ❷ 当进入飞剑技施放距离后，所有UI界面会隐藏，目标光球标记会变得高亮，以示激活。
- ❸ 操作说明：进入施放距离后，单击鼠标左键（不需要点击光球），即可触发飞剑技，角色自动会向目标光球飞去，无需其他操作。

➤ 越祈：心念移物

可用于将一些平时很难接触物体搬运到一些特殊的地方。



- ❶ 将鼠标指针移动到可控目标物，且处在有效施法距离时，鼠标指针会变为场景技特殊指针标记，意为此物体可控。

- ❶ 当鼠标指针变化后，按住鼠标左键，即可进入心念移物控制预备阶段。
- ❷ 操作：在控制阶段中，按住鼠标左键且拖拽鼠标进行移动，目标物体也会随着一起移动。使用W、S、A、D键可控制物体旋转。
- ❸ 将被控物体拖到需要的地方，松开鼠标左键，物体将落下，此为一次完整的技能操作。

闲卿：气息感知

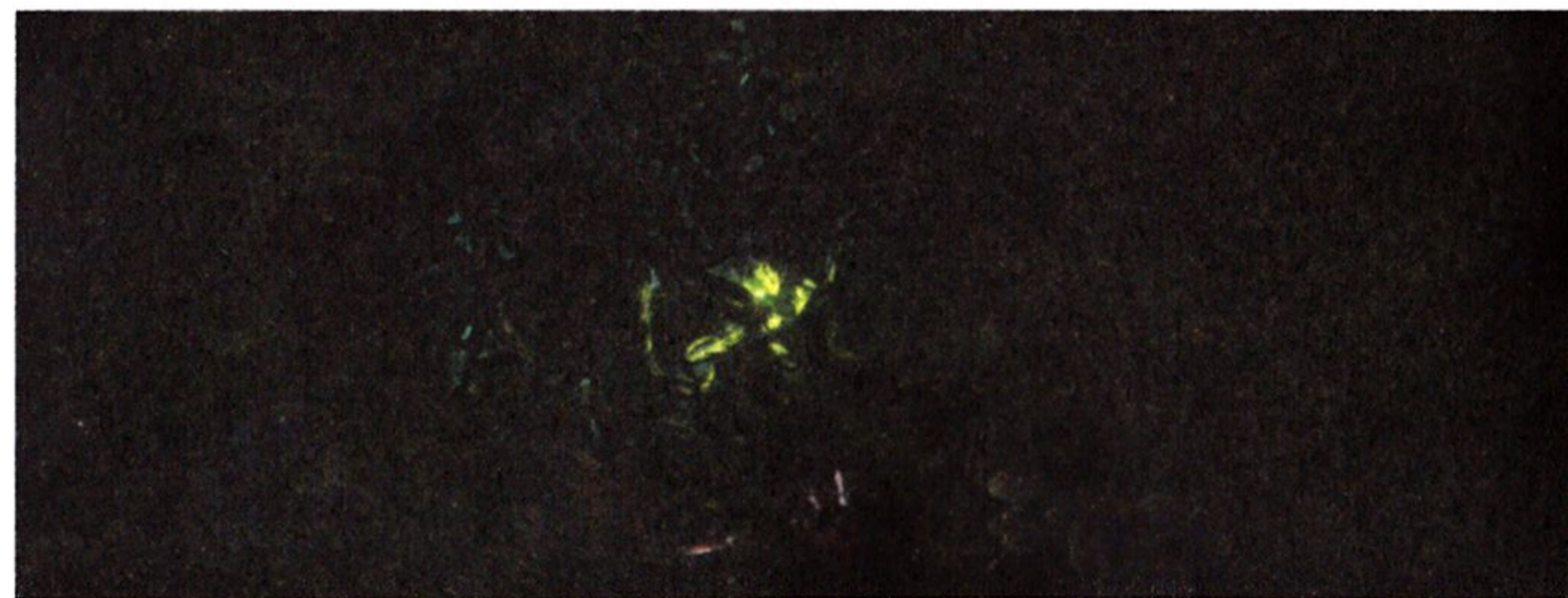
使用后，可探测到一定范围内的隐藏物体。



- ❶ 点击“场景技按钮”或按F键可以释放“气息感知”，播放屏幕特效后，进入“感知模式”，此时按钮旁会有气槽倒计时显示。
- ❷ 在感知模式下，角色可以自由移动，当隐藏物体进入感知范围后，会在游戏中显现（并带有高亮效果）。
- ❸ 在感知模式下，再次点击场景技按钮或F键，可退出感知模式；倒计时槽结束时，也会退出感知模式。

洛昭言：墨刃斩障

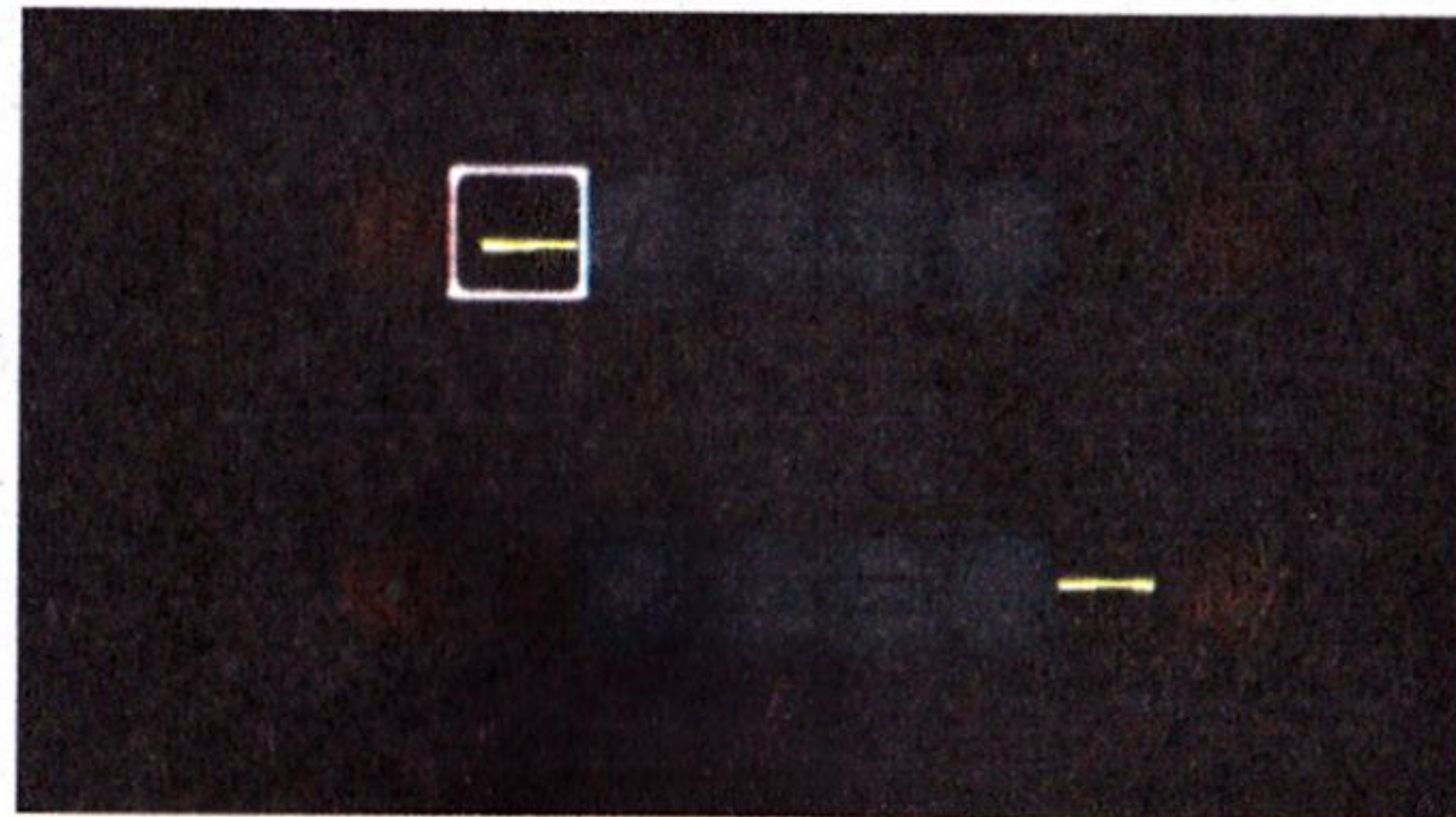
可用于清除一些难以通过的障碍。



- 1 当角色处在可墨刃斩障的障碍物附近时，将鼠标指针移动到目标上，会出现特殊标记提示。此时使用洛昭言做领队，鼠标左键点击障碍物，会触发墨刃斩障小游戏。
- 2 屏幕上方界面分别为“倒计时器”和“障碍物耐久度”。
- 3 按住鼠标左键在障碍物上快速滑动，拖尾特效贯穿目标后为一次有效判定。
- 4 在规定时间内成功将障碍物耐久度削减为零，障碍物目标消失。

居十方：机巧运转





可用于开启一些特定的机关。



- 1 当角色处在需解除的机关附近时，将鼠标指针移动到目标上，会出现特殊标记提示。此时使用居十方做领队，鼠标左键点击机关，会触发机关小游戏。



- 2 胜利条件：将被阻挡的光线全部连通。
- 3 元件说明

- ◆  光线的发射位置（不可操作）。
- ◆  光线的接收位置（不可操作）。
- ◆  蓝色操作元件，按住鼠标左键拖拽可将其向空位移动，但光线不能穿过此滑块。
- ◆  此类为蓝色操作元件，按住鼠标左键拖拽可将其向空位移动，光线可按照元件上的方向标记引导穿过，并且可根据出口改变方向。

明绣：灵术火弹

可用于击毁一些远距离的危险物体。



1 点击“场景技按钮”或按F键可以释放“灵术火弹”，镜头由第三人称转为第一人称视角，进入“射击模式”，屏幕中央会出现准星标记。

- 2 划动鼠标可控制准星进行瞄准；但此时角色是无法移动的。点击鼠标左键，可以对目标进行射击。
- 3 命中目标后，会有一定的命中效果。
- 4 再次按F键，可以退出射击模式；此时镜头恢复默认，角色恢复行动。

◆ 任务事件 ◆



在野外或者城镇，细心的玩家将发现很多有趣的人和事。他们有的可能需要玩家的帮助，而有的可能会和玩家一起游戏。如果玩家的通过选择和操作成功完成了游戏，帮助他们，他们一定会回报玩家！

◆ 拾取物 ◆

- ◆ 1 分类：宝箱、机关宝箱、隐藏物品、草药、场景拾取物。
- ◆ 2 普通宝箱：场景内拾取获得。开启后获得普通的道具和装备。
- ◆ 3 机关宝箱：完成开锁游戏获得。开启后获得稀有装备和道具。
- ◆ 4 隐藏物品：场景内拾取获得，大多出现在城镇和民居，为不可见物品，需要玩家仔细寻找后点击或空格键开启。开启后获得各种草药或道具。
- ◆ 5 草药：野外拾取获得。开启后获得草药类道具。
- ◆ 6 场景拾取物：在野外或城镇内，隐藏于场景中的拾取物，需要玩家仔细寻找后，点击或空格键开启。开启后获得合成道具或者稀有道具。

疑难解答

此部分我们将以玩家进行游戏时可能发生的问题，采取问答的形式仿真给玩家参考，若还是有本章节里没有提到且无法解决的问题，请与客户服务部门联络解决。

◆ 为什么在输入序列号后无法激活游戏？

答：请检查网络环境，确保您的电脑已经正确连接到网络。并更新至游戏的最新版本。

◆ 为什么游戏运行中经常出现停顿、延迟情况？

答：这可能是由于电脑配置较低等原因造成，可尝试关闭同时运行的其他应用程序，并通过“游戏设置”功能将特效等选项关闭。如问题依然十分严重，则建议您提升电脑配置。

◆ 为什么相同配置的电脑，在windows 7 32位系统下运行《仙剑奇侠传六》会比在windows xp下运行《仙剑奇侠传六》感觉更“卡”一些？

答：因为windows 7系统本身要比windows xp系统占用更多内存资源，从而导致游戏运行所能使用的内存容量相对变小，这可能导致游戏运行出现“不畅”感，建议您关闭一些不必要的应用程序。

◆ 为什么游戏运行过程中有时会出现局部花屏、错乱、模糊等显示问题？

答：这可能是由于显卡型号过低或显卡发生故障导致，请您检查显卡型号，尝试更新显卡驱动，如问题依然存在则请咨询显卡厂商或更换新型号的显卡。

- ◆ 为什么尝试运行游戏时会出现“没有找到d3dx_xx.dll，因此这个程序未能启动，重新安装应用程序可能会修复此问题。”这样的提示框？

答：此情况可能是由于您当前电脑安装的DirectX版本过低或是由于显卡驱动程序过低造成的，建议您安装最新的DirectX程序并更新显卡驱动解决此问题。

- ◆ 我的机器配置高于游戏要求的标准配置，为什么在游戏运行中仍然还是存在延迟或运行缓慢的问题？

答：请您尝试把Windows虚拟内存设大，推荐512M以上，并且检查您的硬盘是否碎片过多。建议您不要在后台运行其他大型程序。

- ◆ 为什么我在游戏中部分剧情出现黑屏现象？

答：请各位玩家检查自己的电脑系统内是否有以下软件：

Microsoft.NETFramework 3.5 SP1

Microsoft Visual C++ 2010 Redistributable Package

Windows Installer 3.1

Windows MediaPlayer 11

如缺失，请自行安装即可。

- ◆ 为什么在游戏运行时出现了“内存不能为READ、game crashed”的错误提示？

答：可能是由于内存容量略低，您可以通过重新启动电脑，或者关闭一些没有使用但正在运行的后台程序，重新启动游戏尝试解决此问题。同时我们建议您使用win7 64位系统，4g及以上内存。

- ◆ 为什么我的光驱无法正常读取光盘？

答：请检查您的dvd是否有刮痕或损坏，也可能是您的光驱与光盘无法兼容，或者光驱读写头发生故障，可以向您购买计算机的经销商询问与解决。（或从官网下载数字版本）

- ◆ 为什么运行游戏一段时间后电脑自动重启或关机？

答：此问题有可能是因为您电脑主机的处理器或显卡温度过高，导致系统不稳定或保护性关机造成的。建议您在确保安全的前提下清理电脑内部灰尘，保持电脑主机附近良好的空气流通或更新散热配件。

版权宣告

创作人权利宣告

- ◆ 本软件暨其说明书之权利、利益均受商标法、专利法、著作权法等智慧财产权相关法律或其它法令所保护，除下列所载授权项目内容外，非经本公司书面同意，不得以任何方式，任何目的、任何文字作局部或全部之翻印、重制、转载或修改，若有违反者，将依法追究。
- ◆ 本软件及包装上所引用之品牌、产品名称或画面，其相关之商标及著作权等皆属各该公司所有，在此引用仅供消费者作为参考。

授权项目

- a 本公司仅授权台端于供自己个人使用之单一计算机上使用本软件，且不得拷贝至其它计算机上；唯如系合法持有者，除个人所使用之桌上型计算机外，而另有一部供自用之可携式计算机，则本公司允许于该部可携式之电脑中使用本软件。
- b 为台端个人备份之目的，可复制一份本软件，惟仅允许将该备份软件使用于一部计算机上（但符合A项所指之可携式计算机之条件除外），而本文所称“使用”系指将本软件加载随机处理内存、硬盘或其它存储装置。

禁止项目

- a 禁止将本软件使用于因特网、BBS、Internet或其它多使用者的环境。除非系经本公司所授权之多人使用版本的软件，并取得各该网络终端机授权使用合约书。
- b 非经本公司事先之同意与授权，禁止将本软件为出租、出借、散布及公开展示，并不得为其它足以侵害本公司权益之行为。
- c 禁止对本软件进行任何更改、编译（decompile）、反组译（disassemble）、软件还原工程（reverse-engineer the software）、或任何更改原始程序设计系统上之锁定与解锁定。
- d 禁止遮盖、移开或除去本软件之著作权所有与注册商标图型或文字说明。
- e 禁止任何非法盗拷，或使用任何授权外之储存媒介进行部分或整体内容的复制与贩卖，若有违反者，将依法追究。

售后服务

衷心感谢您购买了我们的产品。如在产品使用中遇到问题，请登录游戏网站查询相关解决方法，或登录畅游乐动客服网站提交问题，我们将竭诚为您解答。
乐动客服：cs.pcjoy.cn 游戏官网：pal6.changyou.com

制作人员

出品人 涂俊光 姚壮宪
监制 姚壮宪
制作人 栾京
主企划 栾京
编剧 沈璐璐
剧情呈现 佟岩 金凯 荆之尧
张晨 马文静 沈璐璐
赵双
词企划 沈璐璐
系统统筹 陈琨
战斗系统企划 陈琨 李嵘
数值企划 李嵘
机关特技企划 梁晨
NPC事件企划 任家乐
音乐音效企划 马文静 沈璐璐 栾京

三维动态美术 蒋存哲 纪小可
刘达飞 梁禹
马腾 潘贺
俞曜
场景制作美术 严涵 杨平平
李冠男 刘海啸
毕晓波 杨振宇
王向峰 吴卓
张晓明 冯南英
贴图美术 毕晓波 王辉
赵春生 刘璐
谭玮 李冠男
刘海啸 王向峰
武世锋 郑洋
廖志骁 吴卓
吴桐 高大川
特效制作美术 刘达飞 梁禹
马腾 潘贺
肇一龙 朱坚
闫杰
界面制作美术 王琳 肇一龙
宣传制作美术 谢宇丹 王琳
肇一龙 吴卓
CG动画美术 肇一龙 纪小可
周边美术监督 黄挺
产品周边美术 刘旒 纪程程

配音企划 沈璐璐 马文静
宣传企划 钱琳
主程序 郝泽南
程序 李剑鹏 龚力
杜开
美术总监 黄挺
主美术 肇一龙
三维美术统筹 纪小可
原创设定美术 肇一龙 贾添誉
谭玮 刘璐
王琳 毕晓波
廖志骁 吴卓
高大川 温小虎
史视彪
三维模型美术 蒋存哲 郑洋
纪小可 吴桐
李冠男 刘海啸
王向峰 杨振宇
杨平平 严涵
武世锋 王辉
冯南英 张晓明
三维动态美术 朱坚 钱佳明
刘浩天 熊继斌
王彩霞 郑洋

配乐制作 曾志豪 吴欣睿
周志华
音效制作 雷承信
配音导演 张杰(阿杰)
CV表
越今朝 边江
越祈 刘校妤
闲卿 张杰(阿杰)
洛昭言 乔诗语
明绣 季冠霖
居十方 杨天翔
嬴旭危 严明
葛清霏 张凯
廖志骁 吴卓
扁络桓 高大川
绮里小媛 姜广涛
祝融 山新
聆夜 李世荣
朔漩 谷放冰
临渊 阎萌萌
洛埋名 范哲琛
藏锋 吴磊
顾寒江 白雪
左冠人 张遥函
温仰 魏超
徐启明 图特哈蒙
洛宁 唐小喜
高骁 商虹
孟诚 皇贞季
南信 藤新
宿何 凌云
秦当归 笑谈
应龙 陆建艺

其他配音演员
 郭浩然 杨希
 Maggie 梁小强
 大象 敖磊
 曹旭鹏

歌曲
 《镜中人》
 演唱／马思怡（清弄）
 作词／卜磊（EDIQ）
 作曲／曾志豪
 编曲／曹明皓

《剑客不能说》
 演唱／陈依婷
 作词／邓文彬（后弦）
 作曲／曾志豪
 编曲／曾志豪

《浪花》
 演唱／张信哲
 作词／陆醒华
 作曲／陆醒华
 编曲／许程杰 陈致成
 吴鸿乐

《誓言成晖》
 演唱／严艺丹
 作曲／严艺丹
 编曲／甘虎
 作词／严艺丹

质量测试
 孙家伟 郭瑞
 胡世峰 张伟
 李珊 李金鑫
 高丽媛 王文杰
 苏慧海

感谢（排名不分先后）
 李永进 DOMO小组
 孙志兴 吴亮材
 丝缎爱柯南 墨子申
 牵印
 牵印 暮云在
 路过想打酱油
 苏伊 明明
 晓宝 奈月
 美歪 行云
 304文化

墨明棋妙原创音乐团队
 宋一斌 陌乙
 艺霖 仙仔
 红飞袖

各地仙剑后援会会长以及管理人员
 苏州仙剑客栈
 王妹

特别感谢：

七灵石动画（上海）有限公司
 金仙子科技（北京）有限公司
 北京大呈印象文化传播有限公司

感谢您对《仙剑奇侠传六》的支持！