

呆啵宠物-原神版 使用手册

主创团队

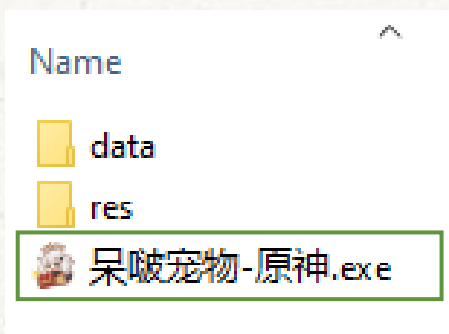
主创团队

美术: B站@栎曦_Nuo

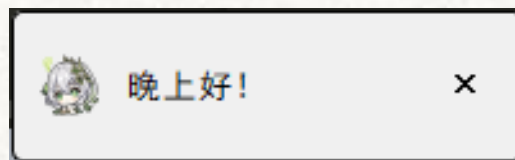
程序: B站@哦哟喔嚒 / GitHub@ChaozhongLiu

手册模板: B站 @宙海海

开始使用



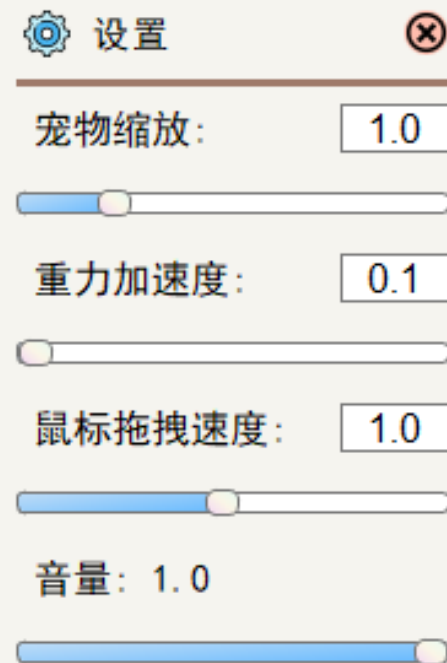
双击程序即可
打开桌宠



程序启动后
将播放角色专属**语音问候**



现在就可以在桌面
养一只小草神啦!



右键菜单-**设置**中,
可以更改宠物大小等

宠物动作



大部分时间

小草神会安静地站在
你的任务栏上

但时不时

她也会做出各种各样
的动作

当然

你也可以在右键菜单中
主动选择让小草神做出动作



宠物交互



拖拽

按住鼠标左键，可以把她在桌面上拖来拖去



下落

松开左键后，小草神会骑着蕈兽下落回任务栏上*



摸摸

左键单击宠物，会触发摸摸动作，同时有概率触发心心

*当然，如果你想把她放在桌面的其他位置，在右键菜单中选择禁用掉落即可

召唤同伴



右键菜单-召唤同伴

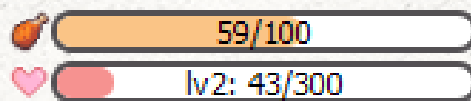
可以召唤出纳西妲的小伙伴们，
甚至另一个纳西妲（大雾）

小伙伴们可以随时在各自的
右键菜单中关闭

也可以在切换角色菜单，
切换到别的原神角色
(后续会更新*)

*随着以后的更新，将会有更多的伙伴加入！请持续关注 @栎曦_Nuo

数值系统



桌面宠物怎么缺少得了养成系统呢！



饱食度：随挂机时间下降，饱食度下降，宠物会不愿意做一些动作

- 饱食度 < 51 ，好感度停止提升
- 饱食度 = 0，纳西妲会睡得怎么也叫不醒，好感度开始下降。



好感度：随挂机时间上升，到达一定数值后会升级。

- 升级后，会解锁新的动作和物品，还会有升级奖励！
- 好感度达到2级时，系统将赠送应急食品派蒙在背包中！



“那 那 那 怎么维持饱食度 提升好感度呢？”



物品系统

喂食宠物，提升饱食度和好感度，还有特殊功能物品等待发现！

宠物背包



右键菜单-打开背包

所有物品都存放在背包中
鼠标停留时会出现物品介绍，以及对应的饱食度和好感度加成*

*宠物会有自己特别喜欢和不喜欢的物品，使用后会有好感度倍率加成哦！



使用物品后

- 增加对应好感度、饱食度
- 触发特定的动作
- 还有宠物的专属语音

“欸但是 物品要怎么获取呢？”



物品获取



摸摸

一定概率下，物品会嗖地飞出来掉落在任务栏上，并自动进入背包
(概率和米哈游一样高)

⌚ 专注时间

☐ 持续一段时间

小时 分钟后

☐ 定时结束

到 点 分

开始

停止

🍅 番茄钟

开始

个循环

确定

停止

右键菜单-计划任务

- 自定义专注时间
每五分钟可获得一个物品掉落，结束后结算
- 番茄钟
1个番茄钟 = 6个物品掉落


提醒功能



右键菜单-计划任务-提醒功能

通过设定提醒事项，系统会在到达设定时间时触发通知和声音

间隔重复的事项在下次启动时会自动加载，可以通过删除备忘录内的事项取消提醒

还可以在备忘录内随时记下想法和代办哦
~ 备忘录内容关闭后也会保留

 提醒事项

 备忘录 

☐ 一段时间后提醒

小时 分钟后

☐ 定时提醒

到 点 分

☐ 间隔重复

☐ 在 分时 ☐ 每 分钟

提醒我：

确定

感谢使用!

其他角色将会陆续更新! 请关注 B站@栎曦_Nuo

桌宠使用过程中, 如果出现BUG

- 在 [GitHub Issue](#) 页面提出问题
- B站私信 @哦哟喔嚯

软件也会时常更新, 请不时查看 [GitHub](#) 页面



版权声明

宠物素材版权归米哈游所属，请勿商用！

宠物素材的拆分和动作设计来自 B站@栎曦_Nuo

转载、使用时请注明出处

呆啾宠物遵循 GPL v3.0 协议

开发、使用时，请注明作者 GitHub@ChaozhongLiu

