

# 方配微信发送服务器

## 接口开发规范

### 客户端开发接口

客户端的开发目前只支持.NET 语言的开发,如果是其他的语言请使用 Web 端接口开发,客户端的开发非常简单,只需引用方配微信发送服务器开发组件(WeiXinClient.dll)即可,程序如下:

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.ComponentModel;
4 using System.Data;
5 using System.Drawing;
6 using System.Text;
7 using System.Windows.Forms;
8 using WeiXinClient;
9
10 namespace FP_WeiClient
11 {
12     4 个引用
13     public partial class FPForm1 : Form
14     {
15         1 个引用
16         public FPForm1()
17         {
18             InitializeComponent();
19         }
20         1 个引用
21         private void btnSend_Click(object sender, EventArgs e)
22         {
23             WeiXin weixin = new WeiXin();
24             weixin.server = "192.168.1.104"; //服务器端
25             weixin.port = 8098; //服务器端接口
26             weixin.sendto = "fangpage"; //接收人,多个接收人请用英文逗号分隔
27             weixin.content = "试一下发送"; //发送内容
28             weixin.Send(); //开始发送
29         }
30         1 个引用
31         private void FPForm1_Load(object sender, EventArgs e)
32         {
33         }
34     }
35 }
```

如果您是.NET 开发人员,这样的程序应该很快乐就看得懂了,在这里就不再做过多的述说了,如果还不明白请参考我们给的【客户端接口开发例子】的程序例子。

方配微信发送服务器客户端开发例子

接收人:

发送内容:

发送

## Web 接口参数定义

web 端提交方配可以是 POST 或 GET 方式都可以，当然，您必必须安装方配微信发送服务器 Web 端程序，安装说明请参考【安装运行说明】文档。

**Web 端请求地址: [http://服务器 web 端地址/send.aspx](http://服务器web端地址/send.aspx)**

例 如 ： <http://192.168.1.104:1717/send.aspx?uname=xxx&password=xxxx&sendto=xxx&content=xxxx>

请求方式: GET

请求参数定义如下:

参数	参数名称	说明
uname	服务端帐号	服务端设置登录帐号, 设置请登录方配微信发送服务器web端的设置。
password	服务端密码	服务端设置登录密码, 设置请登录方配微信发送服务器web端的设置。
sendto	微信接收人	微信接收人必须是你微信里的好友, 多个接收人请用英文的逗号分隔。
content	发送内容	发送的内容。

# 响应参数定义

以 json 格式形式同步返回响应数据：

参数	参数名称	类型（长度）	说明
status	提交是否成功	String	1000 代表成功 1001 代表帐户不能为空 1002 代表密码不能为空 1003 代表帐号或密码错误 1004 代表无法连接服务器
msg	返回说明信息	String	

当查询成功时，返回 json 数据如下：

```
"{"
  "status ": "1000 "
  "msg": "发送成功"
}"
```

当查询失败时，返回 json 数据如下：

```
"{"
  "status ": "1003"
  "msg": "帐号或密码错误"
}"
```

当然，你也可以使用异步提交的方式，请参考我们给的【[网站接口开发例子](#)】。