



赛牌竞赛答题抢答系统操作手册



2020 年 3 月

前言

为提高素质或竞赛选拔，各行业经常举办知识技能竞赛，由于其竞赛没有好的软件系统支持，大多依靠主持人发挥水平，选手和观众渴望的类似电视台的节目效果难以实现。《赛牌竞赛答题抢答系统》就是简单利用计算机及网络设备等资源，通过软件来实现专业效果的竞赛系统。《赛牌竞赛答题抢答系统》它实现竞赛的成本低，便于组织，通用性好。

《赛牌竞赛答题抢答系统》是比较完善的知识竞赛程序系统。运用互动式多媒体技术，将竞赛题目制作成演示程序。通过投影仪大屏幕或 LED 显示屏在现场播放，给观众强烈的视听感受，凝聚竞赛现场气氛。通过选手面前的显示器，为参赛队员提供最直接的看题效果，保证队员对题目的正确理解。《赛牌竞赛答题抢答系统》主要适用于行政机关、企事业单位、学校、娱乐行业等组织的知识竞赛、公开招聘等活动。使活动组织轻松且象电视节目一样专业。竞赛演示软件和电脑抢答器操作简单，实用性强，是企事业单位开展多媒体方式知识竞赛的必备软硬件！

《赛牌竞赛答题抢答系统》软件前身是《竞赛演示系统》，在 2003 年以前是为国家电网公司知识竞赛而开发设计的，经过多次大型竞赛实践，于 2004 年初在互联网推出 1.0 版本。软件系统的问世，为各企事业的多媒体知识竞赛提供了解决方案，受到各企事业欢迎，后续软件不断进行功能升级，配套设计的电脑抢答器和电脑计分牌，把多媒体方式的知识竞赛做到了完美程度。到 2006 年，竞赛的软硬件技术日臻完善，用户群已经遍布全国各省市，各个行业都有《赛牌竞赛答题抢答系统》的用户，软件和电脑抢答器被中国农业银行总行指定为农行系统知识竞赛的专用软硬件。先后有国家税务局、国家地震局、国家工商局、计生委、保险、各银行系统等行业用户采用，不仅仅应用在知识竞赛，还用于企业技能比武培训、竞聘演讲和宣传娱乐活动方面。

软件系统和电脑抢答器是多次参与知识竞赛的实战心得软硬件，是成百上千用户的竞赛智慧结晶，软硬件充分展示了知识竞赛的多媒体特色。《赛牌竞赛答题抢答系统》软件的流程模块和专有名称已经被其他效仿竞赛软件者，公认为权威标准，引领了多媒体知识竞赛的规范操作，成为推进传统知识竞赛方式向多媒体化知识竞赛方式转变的领跑者。电脑抢答器设备精致、简洁、高效和耐用，尤其抢答按钮设计精美冠压群雄，是多媒体抢答赛的必备设备。《赛牌竞赛答题抢答系统》软件和电脑抢答器已经被多个行业指定为行业专用竞赛系统。赛牌竞赛答题抢答系统已经走过十多年的创新、升级、完善过程，现在已经获得三项国家专利授权，申请了注册商标。

《竞赛演示系统》2020 年升级更名为《赛牌竞赛答题抢答系统》，系统定位是：为企事业单位举办多媒体知识竞赛，模仿电视台赛场效果，提供最低廉实惠可靠的软硬件支持。

目录

第一章.功能简介.....	4
一、软硬件要求.....	4
二、软件系统特点.....	4
三、软件功能列举.....	5
第二章.安装说明.....	8
一、安装说明.....	8
二、系统软硬件配置说明.....	8
三、系统软件删除与卸载.....	8
四、软件安装使用注意事项.....	8
第三章.基本操作说明.....	9
一、竞赛操作流程.....	9
二、竞赛计时操作.....	15
三、竞赛计分操作.....	21
四、竞赛抢答操作.....	28
五、竞赛试题制作.....	36
六、参赛队设置.....	43
七、背景图设置.....	44
八、背景音乐设置.....	46
第四章.系统参数设置.....	47
一、主题界面设置.....	47
二、规则界面设置.....	49
三、选题界面设置.....	51
四、计分牌设置.....	53
五、成绩界面设置.....	54
六、排行榜界面设置.....	54
七、颁奖界面设置.....	55
第五章.竞赛技术问题解答.....	56
第六章.赛牌无线抢答器.....	60
一、设备参数.....	61
二、抢答器辅助功能.....	62
第七章.竞赛应急措施.....	66
第八章.主持人注意事项.....	69
第九章.特别感谢.....	74

第一章.功能简介

一、软硬件要求

《赛牌竞赛答题抢答系统》是基于 Windows 平台开发的多媒体管理系统，在 WINXP/WIN7/WIN8/WIN10 系统下做过严格测试，使用正常。其它操作系统下未经测试。标准配置的台式电脑或者笔记本电脑使用评分软件完全能够满足，评分软件对电脑硬件无明确配置要求。电脑显示屏幕分辨率为 1024x768 及以上，推荐宽屏 1366x768 分辨率。软件是单机版，对数据库和浏览器没有要求。如果播放视频题的话，使用 windows 的 media player 播放器。

二、软件系统特点

1、经济性——竞赛功能强大，价格低廉。

《赛牌竞赛答题抢答系统》和电脑抢答器历经十多年的沉淀积累，竞赛功能全面卓越，实现的知识竞赛效果是最高端的多媒体竞赛方式。市场中有几款多媒体竞赛软件，竞赛功能都是模仿我们的《赛牌竞赛答题抢答系统》软件，但是制作粗糙，无一能够与我们相媲美，有的连我们的免费版软件都不如，不敢提供给用户测试软件，但是价格却高的离谱，动辄上万元。而我们的一整套多媒体系统软硬件是千元价格。所以《赛牌竞赛答题抢答系统》是一款性价比超优的软硬件。多媒体竞赛功能最好，价格最低廉——用户自己测试竞赛软件就一清二楚了。

2、易用性——竞赛布置简单，软件操作方便。

用户只要有一台电脑和投影仪，即可举办一场多媒体知识竞赛。如果追求高档次竞赛效果，想办出电视台的特色，给选手面前放置显示器，也只需简单地进行物理连线，不必网络设置，不需要专业人员处理。

《赛牌竞赛答题抢答系统》的计时、计分、抢答等功能不需要外加硬件也不需要多人操作，一个计算机操作人员通过鼠标和键盘，即可控制竞赛的全部功能需要。竞赛软件的操作在题目选择、试题显示、公布答案、加减分、排行榜、颁奖等各个流程模块之间可灵活转换，用户不需培训，完全可以按照自己的竞赛流程定义设置软件。竞赛软件设计摒弃了需要专业人员才能够安装操作的恶性，为绿色软件解压即可操作，用户在不同机器移植竞赛软件，只需简单复制，做到了保存原有竞赛设计，无需对软件重复设置。

电脑抢答器本着人性化和简洁化的思路，采用多段可插拔连接设计，可插拔方式的优点是现场布线快速方便、收藏整洁利索、可根据赛场宽度，随意调整抢答连线的长度。设计的连接插口都是唯一的，如同拼积木一样。抢答器连接安装，不需任何技术操作培训，只要会拍抢答按钮即可。

3、可靠性——具备误操作功能，历经数百用户实战检验。

《赛牌竞赛答题抢答系统》提供多项误操作功能，采用了容错技术，可化解赛场多种人为失误造成的困境，为用户的竞赛提供了各种情况的应急预案。软件也是历时多年的时间，经过了成百上千用户的竞赛检验，无一个失败案例，是一

款成熟安全可靠的竞赛软件。电脑抢答器提供备用配件，提供同城援助。

4、通用性——兼顾各种竞赛流程，满足不同竞赛需求。

竞赛软件兼顾了一般和特殊的竞赛要求，把正规知识竞赛流程与娱乐竞赛的功能融合起来，既适合企事业通常的知识竞赛，也可以满足各领域的专业知识竞赛。有普通的必答题、抢答题、风险题和观众题设置，也有猜猜看、节目表演、动画播放、技能操作和评委打分点评等娱乐竞赛项目。《赛牌竞赛答题抢答系统》是一个框架，用户可以利用这个竞赛程序平台，设计出自己需求的个性化的赛事。竞赛软件就好似一个清水楼房，用户最终会装修成什么样式，完全依据用户自己的爱好和实力。

5、艺术性——软件界面美观，操作提示明确，贴近电视媒体。

竞赛软件的背景图和背景音乐，完全是根据用户的竞赛内容可替换成体现竞赛主题的画面，保证不同竞赛不同美观欣赏感受。软件的操作图标、参赛队、排行榜、颁奖等，都设计了美观个性化的按钮标识，更可以按照用户需求更改。设计了竞赛动画徽标，走马灯字幕，颁奖动画，结束界面电视字幕，计分牌采用数码字体等，仿电视台竞赛效果淋漓尽致，细微之处更见精雕细刻的观赏性设计理念。电脑出题，鼠标快捷键操作，大屏幕显示，选题、答题、答案、抢答、计时、计分等全方位多媒体方式演示。

6、扩展性——提供辅助项目，满足全方位竞赛需求。

竞赛软件设计了辅助项目的不同模板，可扩展各种竞赛用的项目，如现场抽签、摇奖、宣传片播放、选手评委介绍、广告宣传、领导致辞、赞助单位、中场休息等。可为用户定制个性化竞赛要求。

三、软件功能列举

(一)试题类型

试题支持单选题、多选题、判断题、填空题、问答题等，试题类型有文字题，图文题、连线题、视频题、音频题、猜猜看、限时题、描述题等题型，支持播放txt 文档、图片、视频音频、word、flash 文件、ppt 演示文稿，满足用户显示不同试题内容的需求。试题编辑简单快捷，一场比赛百题有十分钟就制作完成。

(二)抢答方式

2004 年以前，知识竞赛基本就是一种模式——主持人用嘴说开始的方式——“抢答开始方式”，我们在 2004 年开创了多媒体的知识竞赛抢答方式，使用专业知识竞赛软件，引进了“抢答预备方式”，随后几年，引导了知识竞赛的抢答方式的变革。历经多年的竞赛检验和积累，汇聚了客户的各种抢答需求，提炼了十种基本的抢答方式，可以很好的解决以往竞赛中出现的矛盾和不合理抢答方式。我们之所以能够引领抢答器的变革，是因为可以随时按照用户的需求定制特殊的抢答方式。其他的抢答器功能基本都是模仿后固化，不能再改变的。有抢答奇思妙想的用户，欢迎找我们为你量身定做，实现你的抢答需求。

1、抢答预备方式——主持人读题结束说“抢答预备”，由计算机操作人员按下“抢答预备”按钮，在屏幕界面显示“3、2、1、开始”，然后进行抢答。“开始”之前的抢答为违例，“开始”之后的抢答为有效，电脑判断第一个抢答的台号是有效还是违例的。(常规抢答方式，推荐使用)

2、抢答预备+成功方式——不出现抢答违例的情况，只显示第一个抢答成功台号。可保证试题都有效回答，不浪费。(常规抢答方式，推荐使用)

3、抢答预备+禁止方式——与抢答预备方式功能一样，只是抢答违例的参赛队，将被禁止下一轮的抢答参与。

4、抢答预备+违例方式——显示所有抢答违例的参赛队，直到第一个抢答成功为止。(鹰眼技术)

5、无试题抢答预备方式——不显示试题，主持人先组织参赛队抢答，随后公布题目，获得抢答权的参赛队再决定答题或者转让答题权利。(标准版功能)

6、无试题抢答随机方式——不显示试题，主持人读题过程中可随时抢答，当有抢答时，读题停止，选手补充题目并回答，再公布题目和答案。(标准版功能)

7、试题抢答随机方式——试题逐字播放，主持人跟随读题，选手随时抢答，抢答后文字试题题目就暂停播放，需要选手补充题目回答问题。(高级版功能)

8、视频题抢答随机方式——播放视频题，选手可随时抢答，视频题暂停播放，选手回答后，继续视频题的播放，进入下一个问题点的抢答。(高级版功能)

9、抢答开始方式——是传统的电子抢答器的抢答方式。主持人在说“开始”的同时，按下主持人按钮，来判断抢答是有效或违例抢答，传统方式不推荐使用。

10、抢答开始+成功方式——不出现抢答违例的情况，只显示第一个抢答成功台号，传统方式不推荐使用。

11、抢答开始+禁止方式——出现抢答违例的参赛队，禁止下一轮的抢答参与，传统方式不推荐使用。

(三)计分方式

竞赛软件支持团体计分、个人计分和综合计分（即团体个人分别进行计分，适合既有团体名次又有个人名次的比赛），团体计分支持 24 支队伍同时参赛，个人计分支持 40 人同时参赛，综合计分支持 12 组，每组 3 人的比赛计分。计分有分数公布显示界面和排行榜。还可以按照用户需求的特殊计分规则定制计分方式。

竞赛试题计分可以任意设定。竞赛软件支持自动计分功能。答题界面有计分牌显示，时刻可以使观众与选手注意到参赛队的分数。

加减分有两种方式，直接加分和滚动加分。直接加分适合每次打分超过百分的计分规则，滚动加分适合两位数的加分，有现场竞赛气氛。计分分数最高支持 9999 分，软件支持打小数分，可以保留 2 位小数，进行小数加分必须是直接加减分方式，滚动加减分方式不能进行小数分加减。

软件还设计了评委计分，支持 5 到 12 个评委的打分。评委打分方式有 3 种选择，即去掉最高最低分取平均分方式、取平均分方式和取全部评委分数累加方式。

软件有晋级榜、排行榜、颁奖等计分功能模块。

(四)计时方式

在选手回答试题的时候，可以答题计时和讨论计时，计时可以从 1 秒至 60 分钟间任意设定，可以对同一试题组进行不同试题的不同时间设置。计时结束有提醒音乐和文字提示，提醒时间可以自行设置。计时操作可以暂停再继续等方式。

(五)选题方式

选题方式是知识竞赛中花样翻新，变化多端的。选题方式是竞赛的一个精髓看点，选题方式的好坏，几乎确定了竞赛的层次和质量。竞赛软件就是在客户的不断需求中逐步完善竞赛的选题方式，使软件应用更宽泛。但也带来了越来越操作设置复杂的问题。以下简要介绍几大类说明，其中奥妙还要用户自己设置揣摩。

“直接方式”选题——是直接显示试题，按照试题序号，逐题下翻、快速显示的

一种简洁操作方式，试题数量不限。简化版功能：

“随机方式”选题——选题界面题号滚动显示，暂停后随机选出一题。类似摇奖方式，试题数量不限。可以用抢答按钮自行选择题目。简化版功能：

“指定方式”选题——选题界面有选题号码排列显示，选手可以在显示的题号范围内自由选择题号来回答题目，这是最通用的一种格式。该选题界面简化版支持 60 题，标准版支持 120 题两个页面显示。题目按钮用户可以自定义样式。指定选题方式在竞赛软件重启或操作其他试题组后，被选择过的题号不会还原【选题的试题还原方法：是在题目显示界面按组合键 **ctrl+h**】，试题按钮样式在“按钮—选题按钮”文件夹内，用户可以自定义同名替换。不同软件版本指定选题方式选题数字有蓝红黄颜色的差别。

“指定动画方式”选题——与“指定方式”选题功能相同，差异是选题按钮按钮样式是固化的。

“三(两)档风险题方式”选题——选题界面显示题号和题目分组分数，支持三档风险题方式，比如：10 分、20 分、30 分，每组 20 题。简化版功能：

“五档风险题方式”选题——选题界面第一页面显示题目分数，进入第二页面显示试题数量。支持 5 档风险题方式，比如：10 分、20 分、30 分、40 分、50 分，每组 60 题。标准版功能：

“随机风险题方式”选题——选题界面显示题目分组分数，支持三档风险题方式，比如：10 分、20 分、30 分，每组试题数量不限。选择分数后，类似摇奖方式，在该分数组内，随机抽取一题。标准版功能：

“指定分组方式”选题——选题界面显示题号和题目分组标志，竞赛软件支持五档试题分组方式，比如：第一组、第二组、~第五组，每组 20 题。标准版功能：

“试题组指定方式”选题——是指选手选择一个题号后，出现多道试题回答，是一种一次性回答多道问题的方式。支持 60 组，每组 60 题。高级版功能：

“试题组直接方式”选题——是指选手选择一个题号后，再一次回答多道试题，但试题显示是逐题下翻方式，适合简洁快速答题的时候使用。高级版功能：

“图片按钮选题”——完全版功能；类似指定选题方式，是用图片取代阿拉伯数字，应用按钮图片可以使选题号码多样化，每组 25 题。

“试题组图片按钮选题”——完全版功能；选题是先选择试题组，再选择试题的一种方式，且选题号码以图片代表，可以多样化。该选题方式可以多次选择一个试题组，每个试题组回答一题的方式进行；支持 25 组，每组 60 题。“试题组图片按钮选题 2”第 2 层选题号码也可以使图片按钮方式，支持 25 组，每组 25 题。

“风险题图片按钮选题”——完全版功能；与指定风险题方式相同，差别是选题按钮可以非数字，自定义图片格式，分三组，一组 25 题。

“文字按钮选题”——完全版功能；是用文字或字符取代阿拉伯数字，应用文字方式可以使选题号码多样化，类似指定选题方式。每组 60 题。

“组合指定风险题”——完全版功能；是把多组指定风险题方式合成在一起的方式。支持 25 组指定风险题。

“组合随机选题”——完全版功能；是把多组随机选题方式合成在一起的方式。支持 25 组随机选题。

“三层嵌套选题”——完全版功能；是先分类、再分组、再选题方式，属于难度大的试题设置方式。不方式推荐使用，主要是制作麻烦，操作也层次太多的缘故。支持分类 25 类，每类 25 组，每组 25 题。

(六)显示界面

软件提供了各种显示界面，有开始界面、主题界面、竞赛规则界面、选题界面、试题显示界面、成绩公布界面、排行榜界面、结束界面、选手评委介绍界面、评委打分界面等，全方位实现用户的竞赛显示需求。

(七)辅助项目

系统提供了多种显示界面，为用户提供了许多辅助功能。利用这些界面，可以为竞赛制作多种辅助效果，穿插在竞赛过程中演示。如现场抽签、摇奖、宣传片播放、选手评委介绍、广告宣传、领导致辞、赞助单位、中场休息等界面。利用好这些界面会为整个竞赛锦上添花。通过伸缩菜单，或快捷键进行辅助项目播放。提供成绩单保存打印功能。提供竞赛试题整理卡片功能。

第二章.安装说明

一、安装说明

《赛牌竞赛答题抢答系统》分为测试版（演示版）与注册版，系绿色软件，下载解压即可使用。

二、系统软硬件配置说明

《赛牌竞赛答题抢答系统》是基于 Windows 平台开发的多媒体管理系统，正常使用该系统您必须保证您的计算机的操作系统为 Windows 系列。在 WIN2000/WINXP/WIN7/WIN8/WIN10 系统下做过严格测试，使用正常。其它操作系统下未经测试。标准配置的计算机使用竞赛软件完全能够满足，竞赛软件演示版对电脑硬件没有特殊要求。对于软件的需求是 windows 操作系统，要安装 office 软件，如果播放视频题的话，需要 windows 的 media player 的解码尽量安装多一些。

三、系统软件删除与卸载

竞赛软件为绿色软件，不向注册表书写记录，不与网络连接，删除时直接删除竞赛软件所在目录即可。用户在不同机器需要安装竞赛软件，只要复制整个竞赛软件文件夹到新机器上即可，无需对软件重复设置，在不同机器移植软件，原有的竞赛设置保持不变。强烈建议用户在一台机器上把竞赛软件全部设置好以后，再复制到其他机器上注册使用，这样不用重新设置竞赛软件的各种参数。

四、软件安装使用注意事项

1、有的用户在笔记本使用竞赛软件，感觉很慢，不如台式机速度快。一般情况下是笔记本操作系统问题，或者是安装了一些程序，拖慢了笔记本的显示部分速度，请用户把笔记本电脑的操作系统重做，或者关闭一些不必要的后台程序即可。变慢还有一种情况是，是笔记本电脑的显卡驱动安装不正确。

2、竞赛软件显示不是全屏是因为软件设计是按照常用投影仪或者 LED 屏的分辨率进行设计，即普屏 1024×768，宽屏 1366x768，不管用户的电脑是 16:9 的宽屏还是 4: 3 的屏幕，不管电脑多么高级，到赛场都必须服从投影仪或者 LED 的分辨率。在调试软件的时候，想看全屏，可以自行调整电脑的分辨率为 1024×768(宽屏版是 1366x768)并隐藏任务栏。特殊大屏幕分辨率的用户需要定制软件的显示分辨率，我们提供付费定制宽屏版服务。

3、在 Win8/Win10 操作系统下运行，如果出现竞赛软件不能运行的情况，请使用鼠标右键点击 exe 执行文件，在右键菜单选择“以管理员身份运行”即可。

4、竞赛软件在比赛使用过程中的操作，都是鼠标单击各种竞赛按钮的操作，请不要采用双击按钮操作，以免导致错误。

5、竞赛软件文件夹，最好放置在电脑某分区的根目录下，如：D、E、F 盘符等下面，不要放在 C 盘或者桌面上，尤其注意：竞赛软件不要放置在多层次的文件夹下。太深的文件夹下，会影响软件运行速度 或者出现调用不到文件的情况等。

6、竞赛软件的文件夹命名不要超过 10 几个汉字以上。不管什么软件，采用太多字数的汉字名称文件夹命名会导致软件运行出错，这是因为操作系统对英文和中文识别有差异造成的。

第三章.基本操作说明

一、竞赛操作流程

1、打开竞赛软件文件夹内的 exe 启动文件，进入启动界面（开始界面）。



2、在启动界面（开始界面），按回车键或者空格键“确定”进入主题界面。



3、主题界面有知识竞赛比赛各个环节的选项按钮，点击进入竞赛规则界面。



4、从规则界面，点击“选题”按钮，进入答题的选题界面。



5、在选题界面，点击一道试题按钮，进入试题界面。在试题界面，可以计时计分公布答案。

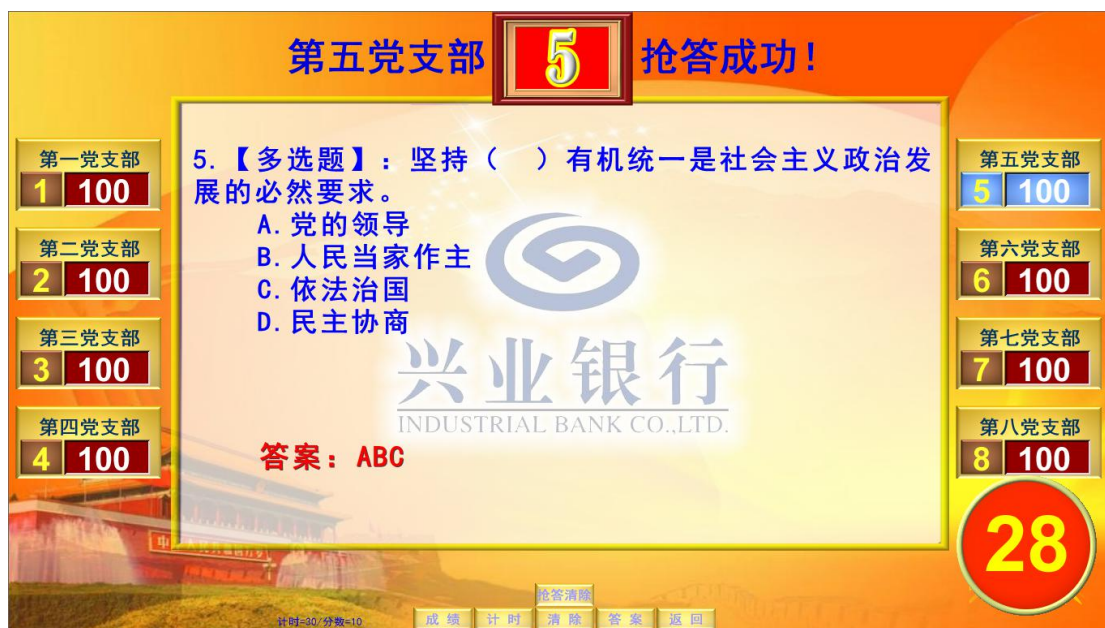


6、在试题界面。选手回答完毕，“返回”选题界面，继续选择下一题回答，选过的试题不再复选。依次循环，完成一个竞赛环节的答题过程。



7、在抢答环节的试题界面。主持人读题完毕，启动“抢答预备”，选手抢答违例，按照规则扣分即可，抢答成功回答问题。





8、依次进行竞赛其他环节的比赛，比如风险题、观众题、加赛题。





9、完成整个竞赛环节，公布成绩，公布排行榜





The image shows a ranking board with a red background and a large '排行榜' (Ranking Board) title at the top. It lists eight teams with their scores. A small circular logo with the text '知识改变命运' (Knowledge changes destiny) is visible on the right side of the board.

排名	台号	支部名称	得分
1	七号台	第七党支部	280
2	二号台	第二党支部	250
3	六号台	第六党支部	250
4	五号台	第五党支部	220
5	四号台	第四党支部	220
6	三号台	第三党支部	220
7	八号台	第八党支部	220
8	一号台	第一党支部	220

赛牌竞赛答题抢答系统

10、竞赛最后环节，进行颁奖。至此，一个完整的竞赛流程演示完成。



二、竞赛计时操作

在试题界面，主持人读题结束后，发出指令“答题开始”，按下“计时”按钮，启动计时器。选手“回答完毕”，按空格键（或双击计时器），计时暂停，公布答案。回车键清除计时器。



计时器开始计时，采用秒数倒计时方式。计时器在最后有提示音，时间到有结束提示音，3 秒后自动退出。计时过程中，双击计时器边缘，计时时间可以定格暂停（快捷键是空格键）。再点击计时器可以继续计时，回车键清除计时器。计时时间可以临时调整：在试题界面，按上下左右箭头按键，可以随时调整计时时间。上下是 5 秒档，左右是 10 秒档，不同计时时间，临时调整，多按几次箭头键即可，在试题界面左下方有分数值提示。

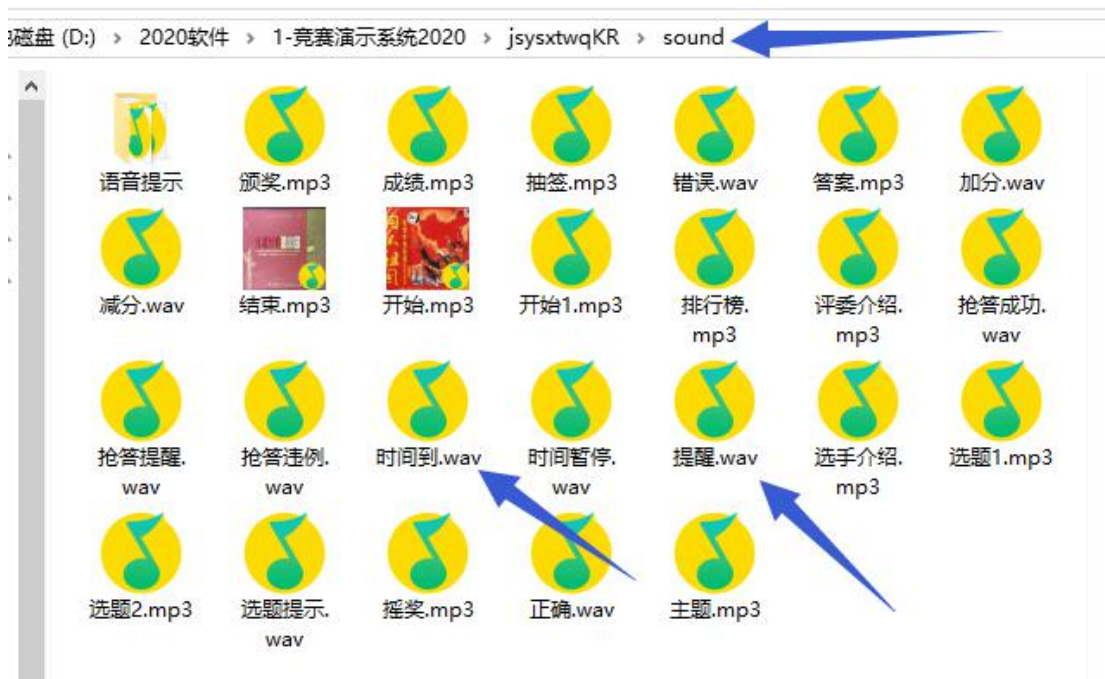


预备时间计时（讨论计时）是按快捷键 Alt+t。到“系统管理——设置计时参数”的页面进行有关参数设定。

计时器背景如何更换？背景图是调用“按钮\计时器图片”文件夹内的“计时器.png”，在“按钮\计时器图片”文件夹内有计时器备用背景图，用户可以选择喜欢的样式色彩，同名替换“计时器.png”图片。



如何更换计时器声音？ 在 sound 文件夹下的“时间到.wav”是计时器的时间到声音文件，“提醒.wav”是最后的提示音声音文件，用户不需要声音提示的删除声音文件即可。用户也可以用其他声音文件进行同名替换以达到更改计时声音提示效果。

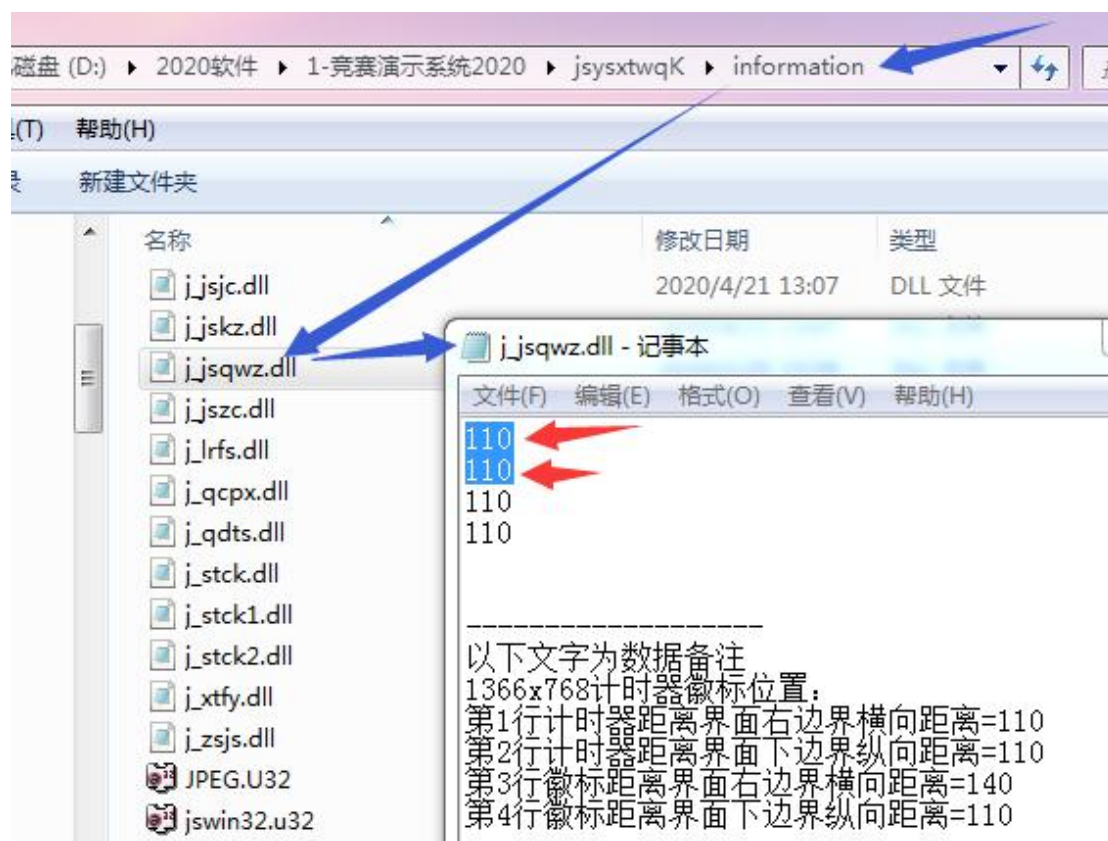


可以针对不同的试题组设置不同的倒计时？ 竞赛回答试题计时时间即将结束的时候，给选手一个时间提示，称之为“倒计时提醒”，竞赛软件提供了该功能，进入“系统管理——设置计时参数”，按照界面提示操作。



准备讨论答题时间如何设置？ 有的试题是小组讨论回答，或者用户就是要有一个不回答限制时间，这样与答题时间不同就需要两个时间设定，竞赛软件提供了该功能，进入“系统管理——设置计时参数”，按照界面提示，对“准备计时”进行操作。预备时间计时是按快捷键 Alt+tt

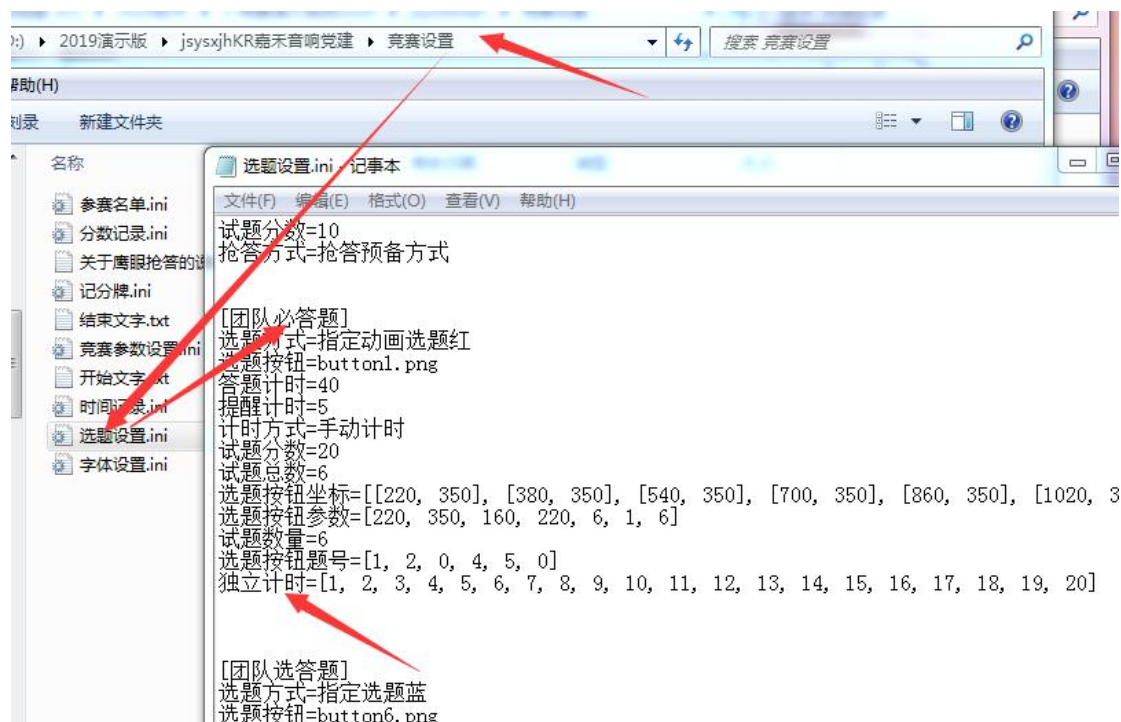
计时器位置可以改变吗？ 计时器可以调整，在 information 文件夹下 j_jsqwz.dll 记录计时器的位置坐标，用户可以使用记事本打开，修改数据。要注意的是，因为显示试题内容的窗口是动态的，如果计时器与试题窗口重叠，会干扰题目的显示，所以移动计时器尽量纵向移动，也就是只修改第二个数据。



可以自动计时吗？ 用户咨询“计时能不能自动开始，每次题目出来后，要点一下计时才开始倒计时。”这个想法可以理解，但是需要根据实际情况采用。系统管理——设置计时参数——有个自动与手动计时开关，可以控制是否自动计时。自动计时再主持人不读题的时候可以采用。因为题目长短不一，主持人读题速度不同，听主持人读题后，说开始计时再手动计时，是最合理的计时操作。

同一个试题组可以进行不同的题目计时吗？ 临时调整：在试题界面，按上下左右箭头按键，可以随时调整计时时间。上下是 5 秒档，左右是 10 秒档，不同计时时间，临时调整，多按几次箭头键即可，在试题界面左下方有分数值提示。

提前记录：高级版和完全版可以分别对每个(组)试题进行不同时间计时。具体操作方法是：在“竞赛设置”文件夹内有竞赛各种参数设置文件，其中在“选题设置.ini”系统文件中记录计计时分等参数，在相应的试题组下面添加“独立计时”参数即可。举例，要对“团体必答题”试题组实现不同试题不同的计时，那么，在“选题设置.ini”中找到[团体必答题]这个记录，在它的下面，加一行——独立计时=[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20]——表示团体必答题的第一题计时 1 秒。第二题计时 2 秒，第三题计时 3 秒，依次类推。如果是嵌套选题方式，应该加“第几组独立计时”，比如必答题是嵌套选题，那么在[必答题]这个记录的下面，加多个行——如：第 1 组独立计时=[10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20]，第 2 组独立计时=[10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20]等。



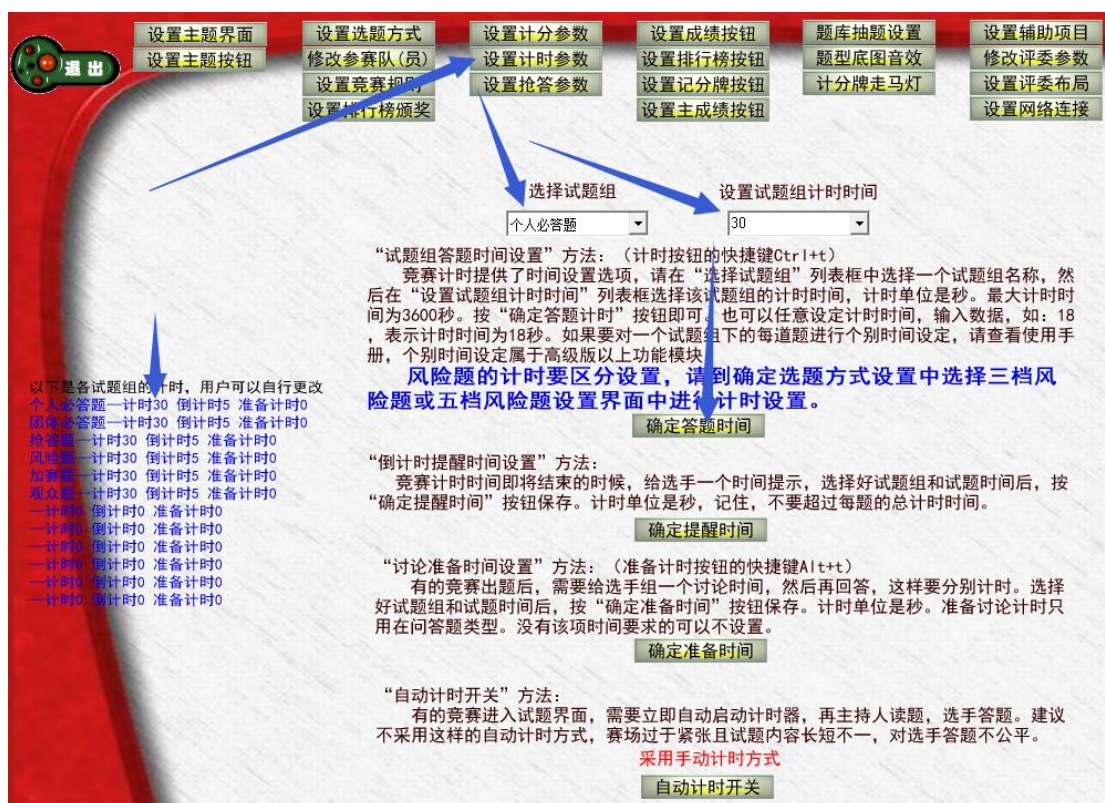
风险题根据不同的分值,怎么设置不同的计时? 在风险题选题界面的右上角,鼠标双击即可进入选题按钮布局界面,按照提示,可以对风险题设置不同的答题时间和试题分数。



计时时间如何设置? 试题组计时有两种设置方法:

1)、进入“系统管理——设置计时参数”,时间设置为1秒到3600秒以内自由确定,没有的时间选项可以手工输入数值。在该界面可以对不同的试题组设置

不同的计时时间，可以设置提醒选手答题的最后时间和准备讨论时间。



2)、在试题组选题按钮布局界面进行计时计分设置。具体操作是，鼠标移到选题界面的右上角，变问号形状双击进入选题界面，可以进行计时计分的设置。





3)、风险题的计时是在选题界面进行设置吗，即在有 10 分 20 分 30 分的选题界面，鼠标移到软件界面右上角变成？问号形状，双击进入选题界面，有时间和分数的设置选项。部分嵌套选题的第二层试题组的计时，也是在选题界面进行设置。



三、竞赛计分操作

在试题界面，还手回答正确后，给该参赛队加减分。



竞赛加减分有两种方式，第一种是在试题内容显示界面，有各个参赛队的计分牌。鼠标点击计分牌变色后，按+、-按键，就是给该参赛队加减分。这种方式加减分快捷方便，推荐常规的知识竞赛采用。鼠标点击哪个参赛队的计分牌就意味着要给哪个参赛队计分，可以对一个或多个参赛队多次加减分，也就是可以多次按下+、-按键，默认情况下是给第一参赛队加减分，按+、-按键操作即可。



竞赛加减分有两种方式，第二种加减分方式，是在题目显示界面点击“成绩”按钮，就进入参赛队计分显示界面。



在该界面鼠标点击“参赛队名称”按钮，进入加减分界面，就表示要给参赛队加减分。



这第二种方式加减分是强调了加减分过程，增强了竞赛气氛。进入加减分界面，加减分操作有两种方法，一是直接利用键盘的+、-键，加减分(这种加减分需要提前对试题组进行分数设置，系统管理——设置计分参数)；另一种加分方法是，直接输入分数数字，再按+、-即可。减分时，先输入分数，再按“-”。输入分数数字再回车，等同于(+)加分操作。数据输入错误，用退格键修正。这种方式输入数字，一定要是英文状态分数录入完成后，可直接返回试题界面继续进行下一题的竞赛，也可返回计分控制界面显示各参赛队成绩，或者返回主题界面进行下一轮次的试题组选题。



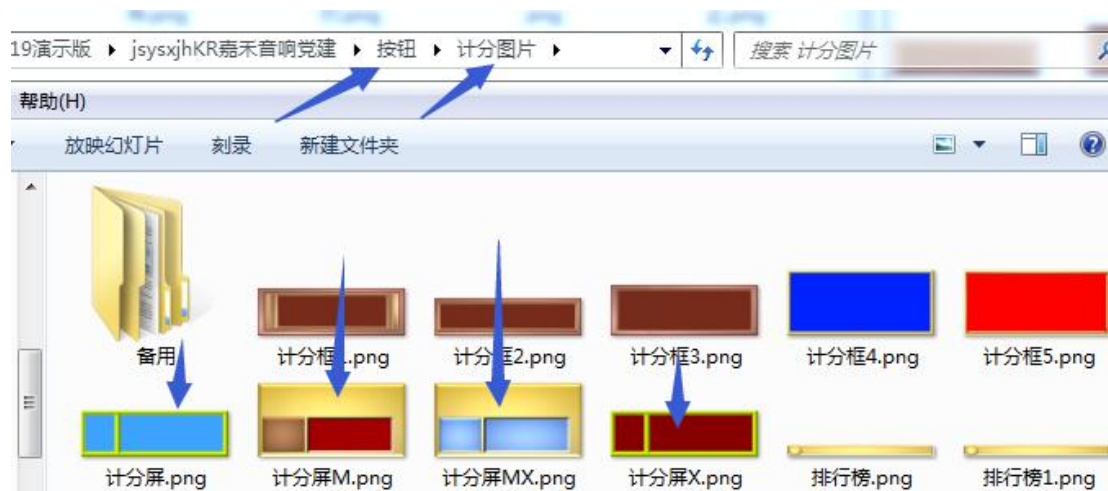
为什么按+、-按键不能加减分了？有的用户说按+、-号按键不能加减分或者不能输入数字的主要原因，1、是开启了中文输入法，如智能ABC等，请把输入法调整为英文状态即可。2、是关闭了数字键盘的数码锁定键，请打开“NumLock”键即让数字键灯亮。3、部分笔记本电脑的+、-按键，在上档键位置，需要组合键操作，shift或Fn与+、-组合。

试题界面计分牌没有了？试题界面的参赛队计分牌可以隐藏和显示，进入系

统管理——计分牌走马灯——设置试题界面计分牌为显示状态即可，隐藏状态的时候，计分牌就不显示了，界面有详细文字提示操作。计分牌样式在“按钮\计分图片”文件夹下。不显示计分牌的另外一种情况是，参赛队名称书写格式有误，格式应该是“台号,参赛队名称”，是两个字段中间是英文逗号隔开，尤其要注意是英文逗号，吴文逗号会出现错误。



如何更改计分牌的颜色？ 计分牌样式在“按钮\计分图片”文件夹下。“计分屏.png”和“计分屏 X.png”是计分牌底图，计分牌的分数为黄颜色字体不能改变。用户可以根据试题背景图颜色，修改计分牌底图，就是把这两种图片进行交换即可。



计分牌如何设置位置？ 系统管理——设置计分牌按钮——按照界面提示设置。在该界面可以顺便移动调整试题界面衬底图位置。有居左、居中和双排显示三种。



计分牌在那些界面显示? 在软件的主题界面（软件第二个界面），选题界面，试题界面，公布成绩界面有计分牌显示。是否显示或者隐藏可以控制。进入系统管理——计分牌走马灯——可以设置主题界面、选题界面、试题界面的记分牌显示和隐藏以及是否显示中文名称。简化版、标准版和完全版支持 12 个参赛队计分牌的中文名称显示设置。

按+-按钮是加减规定分数，随意加减怎么办? 常规都是加减 10 分，如果临时需要调整试题分数，可以按数字键和退格键，调整加减分的分数值，在试题界面左下方有分数值提示。调整分数的时候，要关闭计时器。



一次为多个队同时加分怎么操作? 在加减分界面，鼠标点击计分牌就转换到下一个参赛队，可以对下一个参赛队加减分操作。这种情况适合共答题时，一次对多个参赛队一起计分，不用来回切换参赛队；在试题界面，点击不同参赛队的计分牌，给不同的参赛队加减分即可。计分的时候，可以在选手每回答一题的时候进行一次加减分操作，也可以在选手一次回答多题以后再进行计分操作，如何使用计分功能应该按照用户自己定义的竞赛规则进行处理。竞赛软件的计分功能很灵活方便，用户可以随意变通使用。

加减分滚动太慢了? 加减分有两种方式，直接加分和滚动加分。直接加分适

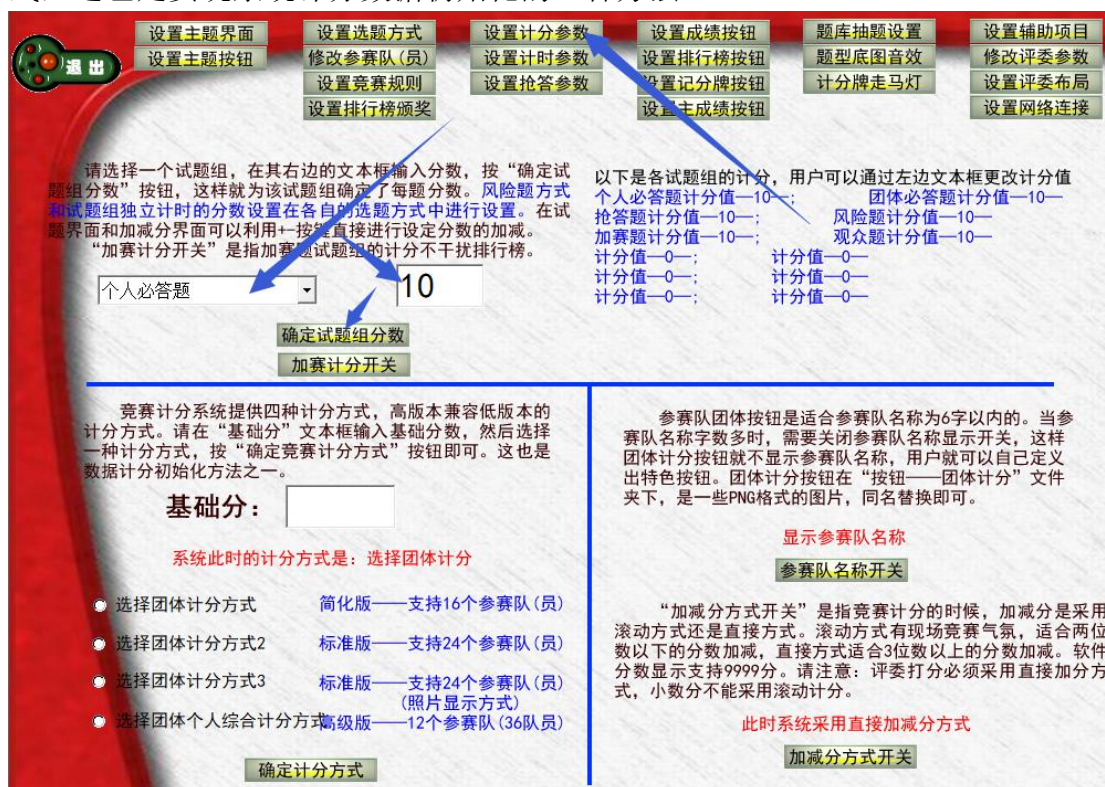
合每次打分超过百分的计分规则,滚动加分适合两位数的加分,有现场竞赛气氛。计分分数最高支持 9999 分,但知识竞赛几乎都是整数分数。完全版软件支持打小数分,可以保留 2 位小数,是为了评委打分的需求。进行小数加分必须是直接加减分方式,滚动加减分方式不能进行小数分加减。系统管理——设置计分参数,有“加减分方式”开关。

计分操作注意事项:在滚动加减分情况下,当按下+-进行加减分的时候,务必等前一次加减分完成后,再按下一次。如果不等分数滚动加减完成,就连续按加减分操作,会导致分数加减错误。

人工计分的重要性:在知识竞赛加减分过程中,计分是一个体现公平公正的环节,竞赛软件是采用软件计分,我们建议用户赛场不要全部依靠电脑操作人员一个人关注分数,应该设置一位计分监督人员,手工参与统计,主要是对计分环节双重监督,不出现差错。就是说,安排一名手工记分员,使用电脑操作 Excel 表格记录,或者手工纸张记录。即有利于核对分数,有便于最后签字确认保存。

现场分数更改注意事项:如果赛场出现电脑操作人员漏记或多计分数的情况,应该通过裁判监督组,在赛场通过主持人宣读监督组决议的方式进行分数的更改,而不是操作人员或者主持人发现分数加减有误的时候,自行随意更改分数。

计分分数如何设置?进入“系统管理——设置计分参数”,选取一种计分方式,这也是实现系统计分数据初始化的一种方法。



通常知识竞赛都是选取团体计分方式。竞赛软件支持团体计分和综合计分(综合计分是指计分显示有团体和个人两种方式,个人计分自动累进团体计分,适合既有团体名次又有个人名次的比赛),团体计分最多支持 24 支队伍同时参赛,4 综合计分支持 12 组,每组 3 人同时参赛的比赛计分(或者 8 组每组 5 人)。

计分系统如何初始化?如果用户进行竞赛软件测试,计分系统各个参赛队会有许多分数记录。正式比赛要恢复分数初始化状态有以下三种方法:

1) 在主题界面,鼠标右键——初始化分数——初始化各个参赛队分数为 100

分。(竞赛设置——竞赛参数设置.ini——[计分界面]——初始化分数值=100, 修订该分数值, 可以变换初始化分数值)



2) 进入系统管理——设置计分参数——选择一种计分方式, 输入基础分, 就实现了数据初始化。通常知识竞赛都是选取团体计分方式(综合计分必须这样初始化, 也只有这样一种方法)。



3) 进入系统管理——修改参赛队——调出参赛队名单, 输入基础分, 重新保存参赛队名单即可。

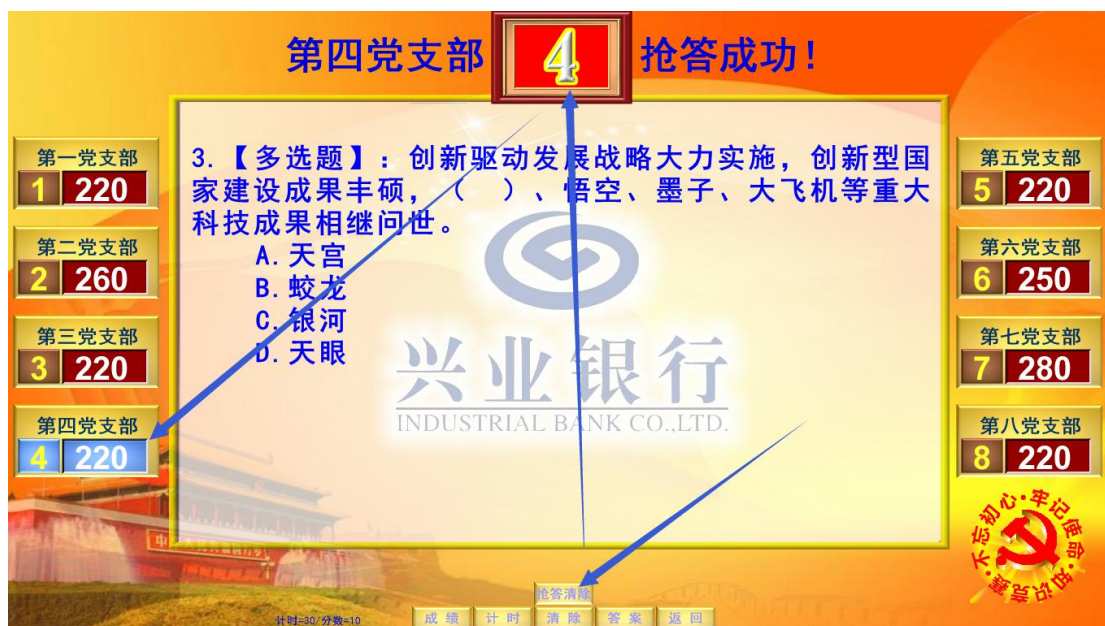


4) 在团体计分界面, 按组合键 **ctrl+h**, 初始化各个参赛队分数为 100 分。(竞赛设置——竞赛参数设置.ini——[计分界面]——初始化分数值=100, 修订该分数值, 可以变换初始化分数值)。



四、竞赛抢答操作

进入抢答题界面, 主持人发出“准备抢答”指令后, 启动电脑的“抢答预备”按钮, 在屏幕界面显示“3、2、1、开始”, 然后进行抢答。“开始”之前的抢答为违例, “开始”之后的抢答为有效, 电脑判断第一个抢答的台号是有效还是违例的。(常规抢答方式, 推荐使用)



★抢答方式简介

- 1、**抢答预备方式**——主持人读题结束说“抢答预备”，由计算机操作人员按下“抢答预备”按钮，在屏幕界面显示“3、2、1、开始”，然后进行抢答。“开始”之前的抢答为违例，“开始”之后的抢答为有效，电脑判断第一个抢答的台号是有效还是违例的。(常规抢答方式，推荐使用)
- 2、**抢答预备+成功方式**——不出现抢答违例的情况，只显示第一个抢答成功台号。可保证试题都有效回答，不浪费。(常规抢答方式，推荐使用)
- 3、**抢答预备+禁止方式**——与抢答预备方式功能一样，只是抢答违例的参赛队，将被禁止下一轮的抢答参与。
- 4、**抢答预备+违例方式**——显示所有抢答违例的参赛队，直到第一个抢答成功为止。(鹰眼技术)
- 5、**无试题抢答预备方式**——不显示试题，主持人先组织参赛队抢答，随后公布题目，获得抢答权的参赛队再决定答题或者转让答题权利。(标准版功能)
- 6、**无试题抢答随机方式**——不显示试题，主持人读题过程中可随时抢答，当有抢答时，读题停止，选手补充题目并回答，再公布题目和答案。(标准版功能)
- 7、**试题抢答随机方式**——试题逐字播放，主持人跟随读题，选手随时抢答，抢答后文字试题题目就暂停播放，需要选手补充题目回答问题。(高级版功能)
- 8、**视频题抢答随机方式**——播放视频题，选手可随时抢答，视频题暂停播放，选手回答后，继续视频题的播放，进入下一个问题点的抢答。(高级版功能)
- 9、**抢答开始方式**——2018 版本修订为，进入抢答题界面，可以随时抢答，没有违例方式。
- 10、**抢答开始+成功方式**——不出现抢答违例的情况，只显示第一个抢答成功台号，传统方式不推荐使用。
- 11、**抢答开始+禁止方式**——出现抢答违例的参赛队，禁止下一轮的抢答参与，传统方式不推荐使用。

★抢答器鹰眼技术介绍

抢答器鹰眼技术是指主持人下达抢答指令后，收集所有抢答信号，罗列这些

抢答信号时间供选手训练参照。



1、在主题界面右键菜单，点击抢答测试，进入抢答测试界面，点击“抢答鹰眼”，界面出现“321 开始”，按抢答按钮，抢答成功号码显示后，会出现鹰眼数据牌，负值为抢答违例毫秒数，正值为抢答成功毫秒数。鼠标点击界面中间的抢答号码可以弹出鹰眼牌，鼠标点双击鹰眼数据牌可以隐藏。

2、在鹰眼抢答试题界面点击“预备抢答”，界面出现“321 开始”，按抢答按钮，抢答成功号码显示后，会出现鹰眼数据牌，负值为抢答违例秒数，正值为抢答成功秒数。鼠标点击界面中间的抢答号码可以弹出鹰眼牌，鼠标双击鹰眼数据牌可以隐藏。鼠标点击鹰眼数据牌按住可以拖拉。快捷键 V 调用鹰眼牌，N 隐藏鹰眼牌。

抢答器鹰眼技术的一些使用介绍

0、系统管理——设置抢答参数，将试题组选择为——抢答预备+违例方式即可为鹰眼抢答模式。

1、取消抢答违例的语音播报——打开“竞赛设置”文件夹下“竞赛参数设置.ini”文件——找到[抢答界面]项目下面的“抢答鹰眼违例播报=1”，将 1 改为 0 就可以了。系统对同一台号多次抢答违例进行了过滤，只播报一次，只扣一次分数。

2、取消抢答违例的自动扣分——打开“竞赛设置”文件夹下“竞赛参数设置.ini”文件——找到[抢答界面]项目下面的“鹰眼违例自动减分=1”，将 1 改为 0 就可以了。系统对同一台号多次抢答违例进行了过滤，只播报一次，只扣一次分数。

3、抢答信号捕捉全部或者部分——打开“竞赛设置”文件夹下“竞赛参数设置.ini”文件——找到[抢答界面]项目下面的“鹰眼全部播报=1”，是 1 的时候，抢答成功后，延时 1 秒继续捕捉抢答成功信号。是 0 的时候，抢答成功后，不再收集其他抢答成功信号。

- ① 0——收集所有违例抢答信号直到第一个成功抢答信号为止；
- ② 1——收集所有抢答信号，超过 1 秒的抢答信号不再记录；
- ③ 无抢答成功台号——有违例抢答，但没有抢答成功信号，那么等到抢答

计时完毕，会播报违例台号。

鹰眼信号收集延时=2——2019 又新增鹰眼抢答信号延时收集自定义功能。

4、鹰眼牌可以鼠标按住拖拉，在试题界面不要拖拉到试题窗口，会影响试题内容显示。鼠标双击可以隐藏鹰眼牌，也可以“抢答清除”按钮清除鹰眼牌。

5、鹰眼抢答违例播报必须等音频文件播报完毕才可以操作其他按钮，否则会出现错误。

6、抢答器的精确度是百分之一毫秒，鹰眼的精确度是千分之一毫秒。所以在多个并发抢答信号的时候（即一模一样的时间差），电脑随机选择一个号码为抢答信号而摒弃另外的并发信号（——这是千载难逢的概率）。

7、因为鹰眼是捕捉抢答成功前的所有信号，所以触碰键盘的非抢答按键也会收集。尤其抢答器连续按压信号都会收集，会出现有意思的现象，就是某抢答器既是违例又抢答成功了——采用鹰眼抢答要考虑该情况来制定规则。所以，无线抢答器做了升级改进，引入 3 秒 1 次的监控。推荐 2019 年以后购买抢答器的用户，修改抢答器硬件，避免抢答中同一台号有多次抢答信号收集。

抢答器鹰眼技术设备处理

1、2016——2018 年抢答器具备鹰眼技术，由于抢答器灵敏程度没有做鹰眼监控，一次抢答过程中，一个号码的抢答器如果连续按压会有多个抢答信号收集。造成抢答过程中的一些误解——就是一个选手不断连续按抢答器，既有抢答违例又有抢答成功情况。

2、2019 年上市的抢答器，做了硬件兼容处理。即保留原来的灵敏度处理（1 秒 3 次），也可以设定一个号码的抢答信号间隔 3 秒接收一次（3 秒 1 次）——采用鹰眼抢答器的用户，建议要对抢答器硬件设备进行拨号处理。（提供抢答控制器硬件拨号处理方案）

竞赛提示：鹰眼功能是个鸡肋功能，不建议采用。

赛场进行到抢答环节，采用鹰眼功能，会有一大批参赛队违例。这个时候，不扣分就失去抢答效果，也失去采用鹰眼功能的意义，而扣分的话，一道题会有一批参赛队被扣分，抢答环节的比赛就变成了一个扣分游戏了，完全失去了知识竞赛的本意。宣传鹰眼功能如何如何是噱头，赛牌抢答器尽管有该功能，基于抢答赛特点，也不推荐使用。

该鹰眼方式需要配合最新的赛牌电脑抢答器使用（2018 年后上市销售，2019 年做了加强改进型号），以前的老式抢答器或者利用电脑键盘模拟测试，鹰眼技术会有少许误差。

超过 16 组的抢答器，不支持鹰眼抢答功能。——太多了，就失去了鹰眼的准确精度。

如何设置抢答题？抢答方式不需要了，如何取消抢答方式？

要设置抢答方式的试题组，分两个步骤：

(1)、设置试题组的选题方式。进入“系统管理——设置选题方式”，把准备抢答的试题组的选题方式设置为一种选题方式，如指定选题”、“指定动画选题”、“指定风险题”、“试题组选题”、“图片选题”等几种方式即可。选题方式中——直接选题、试题组直接选题、三层嵌套选题、组合风险选题、组合随机选题——这几种选题方式不支持抢答模式。

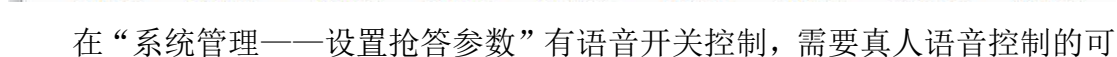
(2)、设置抢答方式的参数。进入“系统管理——设置抢答参数”，按照界面提示设置即可。抢答方式通常都是选择“抢答预备方式”，即第一种方式。



在“设置抢答参数”界面的左侧上部，有被设置为抢答方式的试题组提示，显示试题组是采用什么抢答方式。

抢答声音提示支持真人发声——在 **sound** 文件夹下，有“语音提示”文件夹，内有 **3.wav**、**2.wav**、**1.wav**、**start.wav** 等分别是真人语音提示文件，如果用户不喜欢这个声音，可以换其他音效文件代替。抢答提示音是——**3、2、1、滴**——为什么不是——**3、2、1、开始**——原因是——“开始”是双音节，“滴”是单音节——双音节是影响选手抢答判断的，且准确的抢答，是根本听不到“开始”提示的声音。

就是喜欢——3、2、1、开始——请打开光盘——24 组抢答图片音乐——文件夹内有男声和女声——“开始”音频文件是——start.wav——请自行替换竞赛软件包内——sound/语音提示/——里面的同名文件。软件初始设计的是 16 组的抢答，如果购买高于 16 组的抢答器，请使用“24 组抢答图片音乐”进行相应的音乐和抢答图片置换。



在“系统管理——设置抢答参数”有语音开关控制，需要真人语音控制的可

以打开该按钮即可。关闭语音提示，321 是调用软件 sound 文件夹下的“抢答提醒.wav”这个文件，有特殊创意的用户，可以利用音频文件的更换来实现自己预想的效果。抢答提示音是在 sound 文件夹下，“抢答成功.wav”、“抢答违例.wav”，用户可以自行替换。提供了备用音频文件供用户自行替换使用。

用户可以自行替换抢答提示图片，打开“按钮”——“抢答显示”文件夹，有“抢答成功.jpg”“抢答显示.jpg”等图片，可以变更成自己喜欢的颜色。



需要在抢答题界面出现文字提示抢答成功和违例的，可以选择显示或者隐藏功能。进入“系统管理”——“设置抢答参数”，选择抢答文字提示开关即可。
在知识竞赛的抢答题开始前，进行抢答器测试，怎么操作？

一种流程是先测试抢答器，再公布抢答规则和选题——在主题界面的伸缩菜单里有“抢答测试”按钮(快捷键是 Alt+q)就是为抢答测试准备的一项功能。

大致的操作流程是：主持人说“在开始抢答题之前，先进行抢答器测试”，操作软件进入这个“抢答测试”界面，先按下“抢答测试”按钮(快捷键是 Alt+q)，当主持人说一号台，这时一号台按下抢答器，有号码和声音显示；按清除后，主持人再说二号台，这时二号台按下抢答器，有号码和声音显示。以此类推完成所有台的抢答器测试后，返回主题界面，再正式进入抢答题，公布竞赛规则和选题答题流程。“抢答测试”被按下后，所有的抢答器按下都是有效提示音。在这个界面不需要按下抢答预备，测试各个参赛队抢答按钮好用即可。如果想赛场练习一下，可以按“抢答预备”演习一两遍。

还有一种流程是先公布抢答规则，再进行抢答器测试，再答题的过程——采用这样的方法是在抢答规则界面，按下 Q 键，就进入抢答测试界面，抢答测试方式与上同。



在进行抢答题的过程中，一旦选手抢答违例，还不想作废该试题，如何对该题进行继续抢答呢？

假如选手抢答违例后，通常的做法是对该违例参赛队进行减分操作。给违例参赛队扣分后，让观众回答此题，或者主持人公布该题答案后再换下一题抢答。

抢答违例减分以后，假如不想浪费此题，操作办法是清除抢答违例号码重新进行抢答即可。

这种操作方法就是变换一下操作步骤：一旦选手抢答违例，这个时候，对该

参赛队进行扣分操作后，重新按“抢答清除”按钮，取消已经显示的抢答号码，由主持人继续说“预备”，进行下一轮抢答，当然可以持续到有效抢答为止。这样一解释，用户应该明白了吧，仅仅是操作软件的过程变化一下就可以实现一题多轮的抢答方式。

有的用户还提出，如果有参赛队抢答违例，就停止该参赛队一轮的抢答权利，这样的规则如何实现呢？

第一种：这个操作是可以通过主持人来控制的，如果某参赛队抢答违例了，那么主持人可以口头通知该参赛队，不能进行下一轮抢答，怕该参赛队继续抢答的话，可以到该参赛队桌面暂时没收抢答按钮，等允许抢答了，再发还给他们。

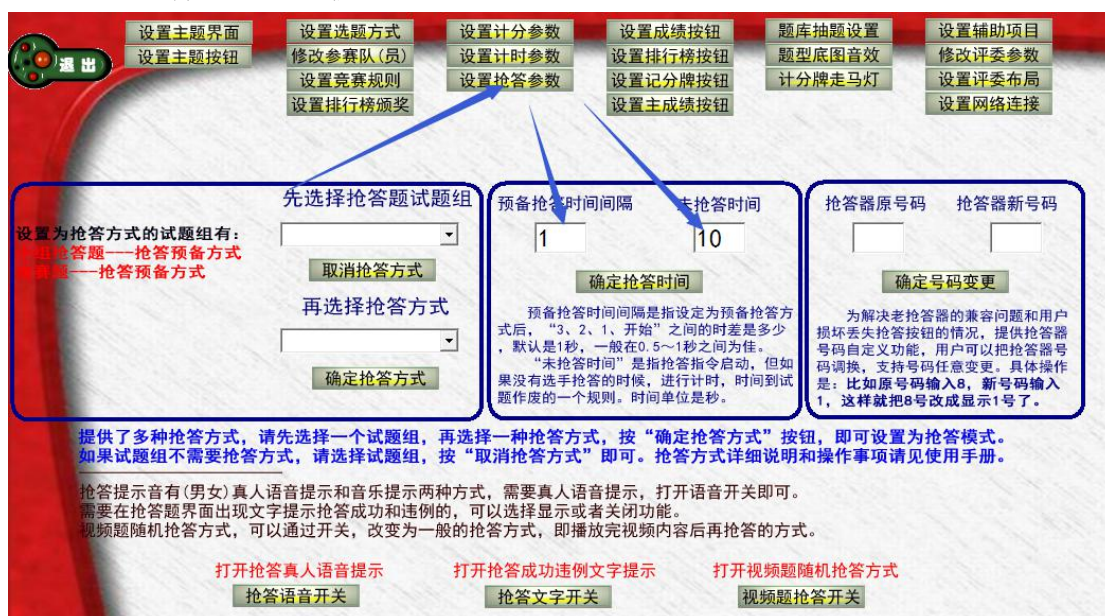
第二种：采用抢答预备+禁止方式，出现抢答违例的参赛队，下一轮将被禁止参与抢答。顺便说一下，采用抢答违例不允许下一轮抢答，应该对违例参赛队不扣分。又扣分又不允许再抢答是不公平的，因为违例的参赛队已经付出了被扣分的代价，不允许参与抢答是双重处罚，有失公道。

在一次竞赛中设置两轮抢答题但是每轮的抢答方式不同，一轮采用主持人直接"开始"方式，另一轮采用"抢答预备"方式？

竞赛演示系统软件对于不同的抢答题组，可以设置不同的抢答方式。但我们依然强调，采用预备方式最佳，免除了抢答竞赛中的争端。如果一次竞赛采用不同的抢答方式，属于折磨参赛选手，会遭到选手背后诅咒的，呵呵。

抢答题的未抢答超时时间如何设置？

系统管理—设置抢答参数，按照界面提示设置未抢答计时即可。这个时间是给赛场出现没有选手抢答的时候，确定了一个截止时间，也就是超时试题作废的含义。这个环节有的用户在测试的时候，按下抢答预备，不按竞赛流程走，不去抢答器却去按计时按钮，导致界面既有未抢答计时，又有答题计时，属于操作有误，不是软件问题。当按下抢答器以后，未抢答计时自然就消失了。



预备方式的 **321** 开始时间间隔可以改变吗？系统管理—设置抢答参数，按照界面提示设置抢答时间间隔即可。强烈建议竞赛的预备抢答时间间隔是 **1** 秒，便于选手掌握时间间隔感觉，找准抢答时间把握。缩短时间间隔，看似节省竞赛用时，实际破坏了对时间间隔的感觉，多次竞赛实战也总结了结论——抢答间隔 **1** 秒最佳。有的用户不喜欢 **3/2/1** 开始，想上来就开始抢答，那么设置时

间间隔为 0 即可。如果连按下抢答预备都嫌繁琐的话，那么请使用“抢答开始方式”。不过真心告诉用户，赛场不采用 3/2/1、开始方式，肯定会乱套的，这是已经有过案例的。

抢答器出现故障，想临时更换抢答号码，怎么操作？

赛牌电脑抢答器支持两种方式更改抢答号码：一是软件方式，进入系统管理—设置抢答参数，有修改抢答号码的设置，把原号码变成新号码即可。二是无线抢答器可以通过硬件修改号码，打开按钮，卸下螺丝钉，在按钮芯片上面有拨号开关，按照规定可以任意调整抢答按钮的号码。



无线抢答器按钮按下灯亮，但是没有抢答反应了？

1、无线抢答器按钮电池的正确使用方式——无线抢答按钮使用的是两块 5 号电池，用户在测试抢答器或者比赛后，务必取出电池。特别提醒，电池放在按钮内不宜超过一周。如果几周以上甚至成月把电池遗忘在抢答按钮内，会电池漏液，腐蚀抢答芯片损坏抢答按钮。

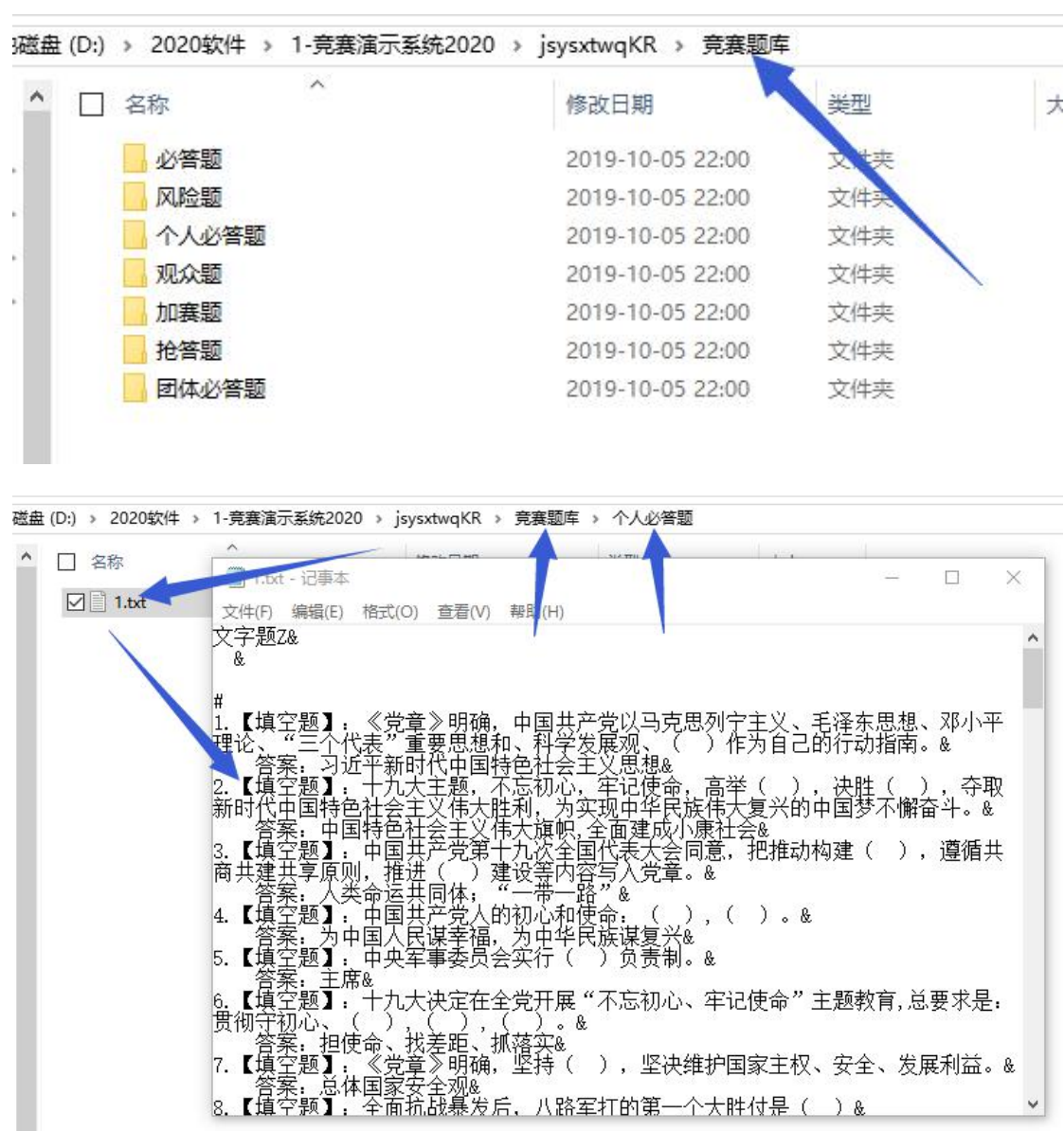
2、无线抢答器在 2011 年研发成功销售，期间对电池的处理有过 2 个阶段的变化——2014 年 6 月份以前的无线抢答器，电池存放在按钮中，会自动放电，大致 2 天以上，就耗电差不多了，尽管此时抢答按钮灯亮，但是电流强度已经不能支持继续工作，需要更换新电池。

3、2014 年 6 月份以后的无线抢答器，对电池做了睡眠处理。就是超过 3 个小时不使用，按钮自动对电池进行睡眠，目的是省电。下一次需要使用的時候，请把电池拿出再放进即可唤醒电池，实现抢答。

4、总之，电池的使用方面，只要是间歇性使用电池，累计持续时间可达 48 小时以上。也就是说，一场知识竞赛 2 个多小时，电池可以支持十几次的知识竞赛。现场知识竞赛的时候，尽量使用新电池，推荐南孚之类的品牌电池。

五、竞赛试题制作

竞赛软件调用的试题主要是利用文本文件，按照一定的格式，每组题一个文本文件，分放在“竞赛题库”文件夹下。试题制作是重点，请用户用心研读软件包下“试题制作说明”文件夹的范例，里面有试题制作图示和试题制作技巧介绍，请参照制作，利用 5 分钟熟悉一两道题后，就会很快学会制作试题的。



试题制作口诀：

一组试题一文本， 类别题型各一行，
题库内容“#”夹， 题干答案“&”分隔，
调整布局用回车， 缺项勿忘补“&”

口诀解释：1、一个试题组的试题内容文件，在一个文本文件中记录；

2、文本文件的第一行内容为固定格式，是记录试题类别的，比如“文字题”或者“图片题”，类别后面要加一个分隔符&

文本文件的第二行内容是记录试题题型的，用户可以随便书写，比如“选择题”“判断题”，题型后面要加一个分隔符&

3、试题内容放在两个#之间夹起来，常规在文本文件的第4行记录一个#，后面的行就是试题内容和答案，最后再用一个#把试题内容和答案夹在中间，没有这2个#，竞赛软件就找不到试题内容和答案了。

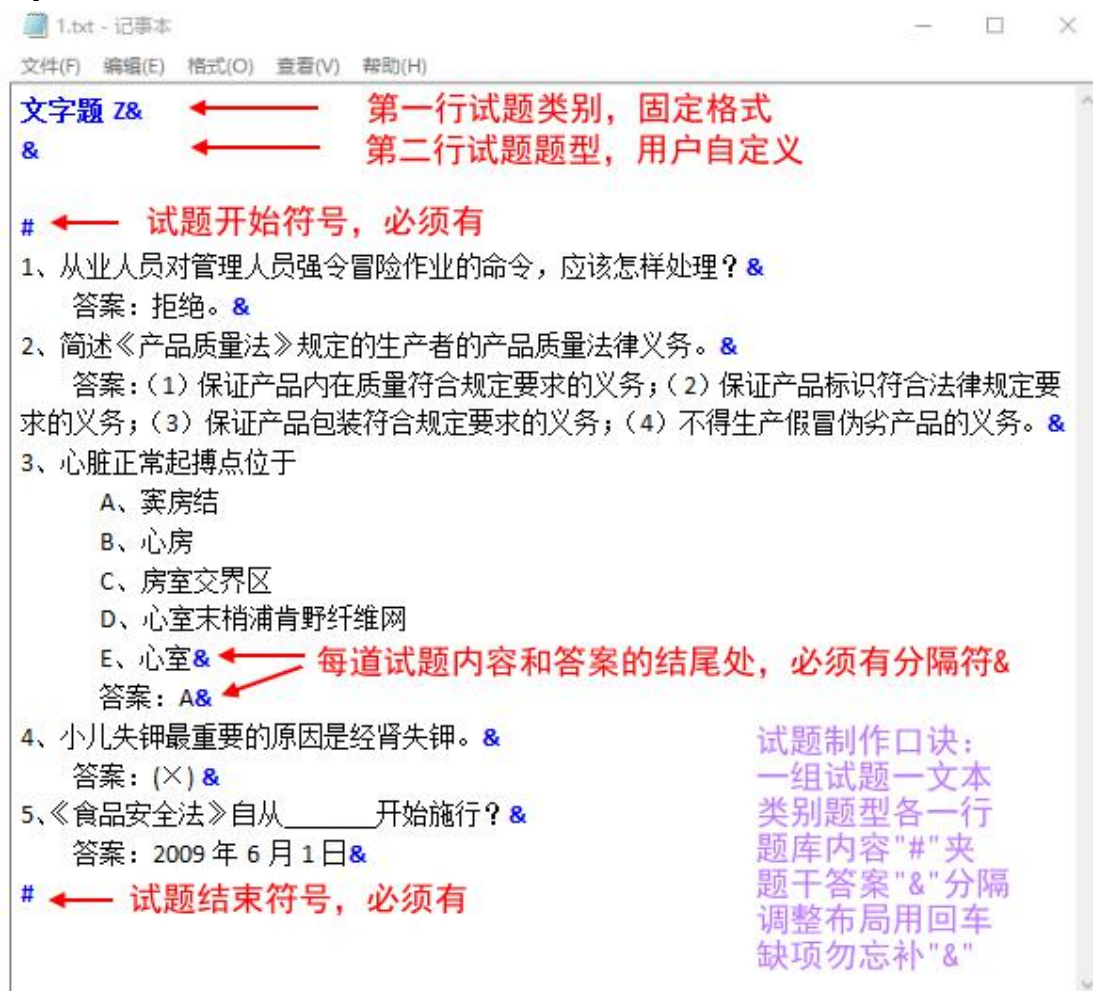
4、试题需要一题一答案方式逐次排列，在每道试题的内容结尾处和答案结

尾处，添加一个分隔符&。这个分隔符&位置错误或者漏写，会导致试题串行或者不显示内容。一定要逐题细心的进行分隔符添加哟。

5、中文强调布局美观，所以类似试题首行空 2 个字，选择题选项要竖排分行等等，用户需要充分利用空格和空行，对试题内容或者答案进行合理布局。

下方图示就是一种布局，要用心揣摩，千万不要把 word 复制到文本中，根本不管格式和项目符号。这是展示给观众和领导看的，一定要用心。

6、第一行类别和第二行题型，是需要逐题一一对应的。如果缺项，软件默认为第一项，所以当一组试题是不同类别和题型的时候，务必书写清晰，使用[题号]标记清楚。



为什么试题内容（或答案内容）显示不完整？

出现这个提问，是没有细致阅读试题制作说明，我们提供了强大的试题制作方法，请看下面解释：

◇试题内容或者答案内容超级长，显示不完整的时候，竞赛软件提供 3 种解决方法：一是采用试题格式控制；二是缩小字号；三是使用鼠标滚轮翻页。

试题格式控制——制作试题的时候，试题文件的第一行是类别，采用一个合适的类别词汇进行界面布局控制（“文字题”、“文字题 1”、“文字题 2”、“文字题 3”、“文字题 4”、“文字题 Z”、“文字题 Q”、“文字题 X”、“文字题 W” 任选其一）

缩小字号——将鼠标放到试题或者答案文字上，右键菜单设置字号。（由于

设置字号影响试题组其他试题的字号，不建议采用)

鼠标滚轮操作——将鼠标放到试题或者答案各自的文字上，使用鼠标滚轮滑动，实现试题或答案文字的翻页操作。

竞赛软件题目和答案的显示规律

竞赛软件在设计题目和答案显示的时候，针对不同情况做了详细的设计，通过试题文件的第一行即可控制显示布局：

“文字题”——表示试题内容和答案内容各占显示窗口的 1/2；

“文字题 1”——表示试题内容占据显示窗口上方的 1/3，答案内容显示占据显示窗口下方的 2/3；

“文字题 2”——表示试题内容占据显示窗口上方的 2/3，答案内容显示占据显示窗口下方的 1/3；

“文字题 3”——表示试题内容占据显示窗口上方的 3/4，答案内容显示占据显示窗口下方的 1/4；

“文字题 4”——表示试题内容占据显示窗口上方的 4/5，答案内容显示占据显示窗口下方的 1/5；

“文字题 Z”——表示试题内容和答案根据字数自动匹配布局。这是 2018 版本新增的一种自适应试题格式（按照 34 号字设计），推荐使用；

“文字题 X”——这是适合选择题的一个显示界面，试题内容占据显示窗口大部分(7/8)，答案在显示窗口的下边缘一行(1/8)；

“文字题 W”——这是适合问答题的一个显示界面，试题内容占据显示窗口一两行(1/5)，答案占据显示窗口的大部分(4/5)；

“文字题 Q”——表示试题内容先占据整个显示窗口，当答案显示的时候，是先清除试题内容，整个窗口再显示答案；

当试题内容或者答案较多文字，不能完全显示，鼠标放到文字上，可以滚轮翻页显示。

看到这样的设计，用户可以根据试题内容和答案的多少，来合理选用不同的显示方式。

让软件系统自动布局——选择——文字题 Z

内容答案字数差不多——选择——文字题

内容字数少，答案多——选择——文字题 1

内容字数多，答案少——选择——文字题 2 或 文字题 3

内容和答案都超级多——选择——文字题 Q

内容较多，如选择题——选择——文字题 X 或 文字题 4

答案较多，如问答题——选择——文字题 W 或 文字题 1

竞赛软件提供了超级强大的试题显示控制，用户把文字题的各种格式掌握了就可以变换出漂亮的试题显示界面。

试题组的题目有的内容多，有的内容少，有的答案多，有的答案少，采用软件自动布局——文字题 Z，依然有些题目还是显示不全，这个时候要采用单题控制。

以下是试题文件的第一行书写内容：

文字题 Z&[5]文字题 4&-----表示第 5 题采用“文字题 4&”格式控制

文字题 Z&[9]文字题 X&[13]文字题&-----表示第 9 题采用“文字题 X&”格式控制,第 13 题采用“文字题&”格式控制。

文字题&[5]图片题 2&[8]图片题&-----表示第 5 题是图片题格式，且图片采用居中控制。第 8 题是图片题格式，且图片采用全屏控制。

为什么答案和题干换位了？题干和答案换位了，说明试题内容和答案后面的分隔符制作有误，比如漏加分隔符或者多加分隔符。比如发现第 7 题开始有错误，那么问题就是出现第 6 或第 7 题上面，请仔细检查第 6、7 题的分隔符即可。

试题制作显示技巧介绍：

◇一组试题就只是一种类别和题型，可以只记录第一个类别和题型，其他的省略，软件读取其他试题的类别和题型，发现为空值，就默认采用第一个。一组试题的类别和题型不同，需要对每个每个试题类别和题型单独控制，加[题号]标记，使用&进行分隔。比如类别——[5]文字题&，题型——[8]选择题&。

◇试题 txt 文件中第一行类别是固定词汇用户不可造词（这些固定词汇是：文字题、[文字题 1/文字题 2/文字题 3/文字题 Q 等]、图片题、[图片题 2]、视频题、音频题、连线题、限时题、猜猜看、描述题），第二行题型词汇用户可以自定义。2019 版本竞赛软件去掉 flash 题、ppt 题和 word 题，这三种几乎用不到的题型。

◇竞赛软件提供了超级强大的试题文字美化功能，可以对文字题进行全方位的包装设计。用户可以自行更改字体、字号和颜色，可以为文字加边框和阴影修饰，可以设定动画显示效果。具体操作是鼠标放在试题答案文字上，金色鼠标右键，有操作菜单显示。完全版可以对不同的试题组设置不同的文字参数控制，在“系统管理——题型底图音效”进行控制。其他版本是统一的试题文字设置参数。

◇试题界面的背景图是 picture 文件夹内的“试题背景图.jpg”，抢答试题界面的背景图是 picture 文件夹内的“抢答试题图.jpg”。完全版可以不同的试题组设计不同的背景图衬托，命名方式是“试题组+试题图”方式，比如“个人必答题试题图.jpg”，“风险题试题图.jpg”等，存放在 picture 文件夹内。

◇在显示试题界面如何快速编辑浏览试题？在试题界面，发现试题内容错误或者布局不合理，可以鼠标移到试题内容上面，变成金鼠标，右键编辑文本，修改内容后，保存关闭即可。快速浏览的按快捷键 B 是上翻试题，按快捷键 C 是下

◇试题和答案可以带底图显示，这是为了增强显示效果的一种设计，是完全版中的一种功能。底图在“picture”文件夹内——“试题衬底图.png”、“试题衬底图 2.png”。用户可以自行替换该背景图即可。这个底图设计的是半透明状态的一张衬托图片，可以调整透明度。抢答界面的半透明底图显示是——“抢答衬底图.png”、“抢答衬底图 2.png”。

为什么试题的内容或者答案不显示？

1、试题内容和答案的显示，完全依赖于试题文件中的分隔符#和&。试题内容和答案需要使用分隔符#夹起来，如果试题内容本身有#字符，或导致该#后面的试题内容不能显示，请采用全角的#代替。试题内容和答案后面要跟随&符号，一旦&符号位置不对或者遗漏，也会导致试题显示出现题干或者答案错位显示的情况。

2、用户采用无试题抢答方式，把抢答题的试题显示功能给关闭了，请进入“系统管理——设置抢答参数”重新设置其他抢答方式即可。

3、采用随机选题或者题库抽题的时候，设置的题库试题总数大于试题文件的试题数量导致的，请重新更正试题总数就可以了。

4、软件采用默认的黑体字，有的用户电脑系统没有黑体字也会导致试题内

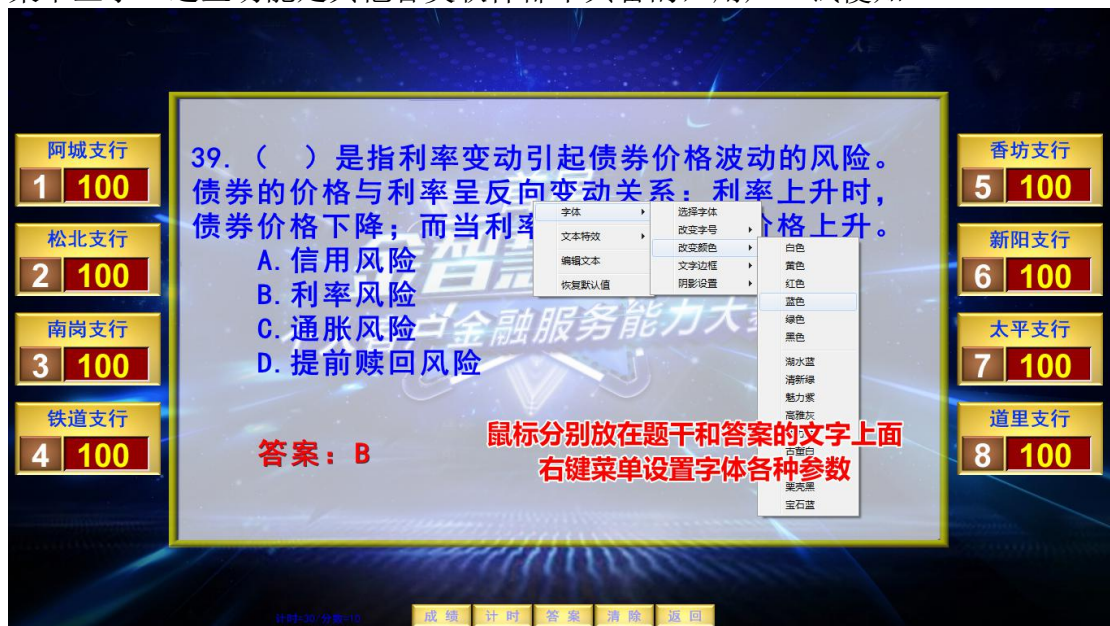
容不显示。解决办法是按照黑体字或者换电脑。

5、还有一种情况是用户自己在一同电脑设置了特殊字体，换电脑后，使用竞赛软件的电脑没有该字体导致不能显示，安装字体文件或者重新设置字体就可以了。

6、如果规则内容也不显示，那就是该电脑没有常规的黑体字体或者在其他电脑设置了特殊字体，换电脑因为没有字体就不能显示了。

想要改变试题显示的字号、字体或字体颜色，怎么办？

竞赛软件提供了超级强大的试题文字美化功能，可以对文字进行全方位的包装。可以设置的参数有：字体、字号、颜色；文字的边框线；文字的阴影；文字的显示动画方式。具体操作是鼠标放在试题答案文字上，金色鼠标右键，有操作菜单显示。这些功能其他各类软件都不具备的，用户一试便知。



在显示试题界面如何快速浏览？

在试题界面，按下快捷键 C，就可以快速翻看下一题，该快捷键适合试题内容和答案的检查比对。每按一次快捷键 B，就可以显示上一题。该功能按键是为了制作者浏览试题使用，不可在比赛时候使用。喜欢下一题这样的操作，请采用直接选题方式即可。

在显示试题界面如何快速编辑试题？

在试题界面，发现试题内容错误或者布局不合理，可以鼠标移到试题内容上面，右键菜单—编辑文本，修改内容后，关闭保存。按快捷键 B 上翻，再按快捷键 C 回到本题查看修改效果。

电脑判断对错的试题制作方法：

竞赛软件可以让电脑自动判断“单选题”“多选题”和“判断题”三类试题的答案对错。试题制作的差异主要是在第二行格式的书写要求有特殊规定，同时对答案也有严格规定。参照演示版中“各种试题汇总”的单选题、多选题、判断题来制作。

具体要求是试题文本文件第 2 行题型中，本来是可以允许用户自定义的。但是需要电脑判断的时候，题型词汇需要按照规定书写，不可以用户自己造词：

第二行是定义试题题型，有以下词汇可选——单选题 2/单选题 3/单选题 4/单选题 5/单选题 6/多选题 3/多选题 4/多选题 5/多选题 6/多选题 7/多选题 8/判

断题 2——用户不可自己造词。其中数字代表试题选项数目，比如单选题 3 就表示该题是单项选择题，且有 3 个选项。多选题 5 表示试题是多项选择题，有 5 个选项。判断题 2 表示该判断题有是与非判断选项。采用这种格式，当显示试题的时候，试题界面下方会有对应的选项按钮（A/B/C/D 等）显示，可以根据选手的回答做选项选择，电脑可以进行答案比对，自动判断答案的正确与否。

答案的书写要求：要求在题目分隔符&后面的答案务必要按照规定制作——1.答案词汇不能有误，单选题多选题的答案是大写的 A、B、C、D 等大写字母，小写字母不识别，判断题的答案是“正确”或“错误”、“对”或“不对”、“是”或“不是”6 个选项；2、答案是在试题内容后面分隔符&的下一行，不允许中间加空行；3、答案的前后不能有空格，否则会引起软件系统的误判。正确答案的下一行是答案解析，在操作中，使用 ctrl+d 调用解析答案。

在该种试题制作中“文字题 3”答案不是整页显示，是仅仅一行显示。

电脑去掉错误答案的操作方法

电脑去掉错误答案功能是完全版的功能。在单项选择题界面，按快捷键 ctrl+F1、ctrl+F2、ctrl+F3 分别代表去掉不同数量的错误答案。只在单选题有效，因为其他试题类型也没有办法让电脑去掉答案选项，去掉答案是随机的去掉一个或两个。如果有 3 个选项，那么去掉一个错误答案的操作只能按 ctrl+F1 了，按 ctrl+F2 或者 ctrl+F3 的话，就剩一个答案了！抢答题不具备该功能，因为抢答题本身已经在运用抢答器了，已是一种答题方式了，不易在此基础上继续添加新花样。对于得到抢答权的选手已是幸运，不能够再给他们答题去掉选项的幸运。

图片题制作

图片题制作的第一种格式：调用全屏图片。试题文本文件的第一行类别词汇——“图片题”，再加上内容图片和答案图片构成一道试题。比如：第一题是图片题，那么其中的 1.txt 的第一行类别是“图片题”，第二行是题型名称自定义如“图片题”，1.jpg 和 1d.jpg 组成第一题，1.jpg 按照图片设计，一般都是书写上用户需要的内容，如试题或者标题口号等。1d.jpg 是答案图片。试题制作好以后，放入竞赛题库相应文件夹下，可以被竞赛软件调用。图片题的图片大小是 1024x768 像素（宽屏版是 1366x768），要求用户制作的时候，尽可能采用该分辨率构思试题界面。用户可以自由发挥图片格式布局。标准版支持单图片试题播放，高级版完全版支持多图片试题播放。第 1 题多图片试题的编号依次是 1.jpg、1-1.jpg、1-2.jpg、1-3.jpg、1-4.jpg、1-5.jpg 等，答案的多图片依次是 1d.jpg、1-1d.jpg、1-2d.jpg、1-3d.jpg、1-4d.jpg、1-5d.jpg 等。使用上下箭头键调用试题图片，使用左右箭头键调用答案图片。嵌套图片题的图片编号为“试题组-题号.jpg”，举例如，风险题第 3 组的 5 题是图片题，那么图片编号为“3-5.jpg”，其对于的答案图片编号为“3-5d.jpg”。嵌套选题不支持多图片方式。完全版软件的竞赛题库文件夹下的“试题汇总”，有样本供参照。这种方法，可以满足用户，对试题字体字号颜色布局等特殊要求，尤其是数学物理化学公式符号的试题，采用此方式甚为有效。

图片题制作的第二种格式：调用图片被缩放到试题框中。试题文本文件的第一行类别词汇——“图片题 2”，再加上内容图片和答案图片构成一道试题。比如：第一题是图片题，那么其中的 1.txt 的第一行类别是“图片题”，第二行是题型名称自定义如“图片题”，1.jpg 和 1d.jpg 组成第一题，1.jpg 按照图片设计，一般都是书写上用户需要的内容，如试题或者标题口号等。1d.jpg 是答案图片。试题制作好以后，放入竞赛题库相应文件夹下，可以被竞赛软件调用。图片题的图片大小是 780x560 像素（宽屏版是 960x560 像素），要求用户制作的时候，尽可能采

用该分辨率构思试题界面。第一种与第二种图片题的差异是——第一种“图片题”是用户自己制作的图片是 1024*768 的大小，图片界面布局用户需要有较好的图片编辑能力；第二种“图片题 2”是试题图片无论大小，都会被缩放到试题界面框中，用户不需要会作图，只要会 QQ 抓图这样的简单动作即可。完全版软件的竞赛题库文件夹下的“各类试题汇总”，有样本供参照。嵌套图片题的图片编号为“试题组-题号.jpg”，举例如，风险题第 3 组的 5 题是图片题，那么图片编号为“3-5.jpg”，其对于的答案图片编号为“3-5d.jpg”。这种方法，可以满足用户，对试题字体字号颜色布局等特殊要求，尤其是数学物理化学公式符号的试题，采用此方式甚为有效。（QQ 抓图步骤 1：打开任意一个 QQ 聊天窗口 2：按住 shift+ctrl+Alt+A 四个键然后点击右键 3：松开 shift(其它键不要松开)看看，现在是不是就是 QQ 截图了，呵呵，大功告成。中间圆点 • ⊙)

图片题制作的第三种格式：直接调用一张图片。试题文本文件的制作和文字题一样，在试题界面通过快捷键（J）调用一张图片。该图片题实际就是在文字题的基础上，可以临时调出一张背景图片，初始图片的分辨率大小是 640x480 像素，可以自定义——在“竞赛设置”文件夹内——竞赛参数设置.ini——[试题界面]——调用图片长度=640；调用图片宽度=480，修改该数据即可确定图片大小。调出的图片可以鼠标拖拉，可以双击图片关闭，可以滚轮放大或者缩小。该图片题只支持调用一张图片。图片的命名规则图片题 1、图片题 2 相同，即 1.jpg、5.jpg、2-2.jpg 之类的 jpg 格式的图片。

视频题和音频题的制作：

试题文本文件的第一行类别词汇——“视频题”，再加一个是视频文件；音频题也是如此；一个是以数字命名的视频或音频文件如 mp4 或 mp3。txt 文本格式的要求是，第一行是“视频题”或“音频题”，第二行是题型，用户可以自定义，试题内容与答案与文字题一样的要求。音频与视频文件利用第三方软件制作。视频题答案是视频的格式是：第一题答案 1d.mp4 或 1d.avi，第五题答案 5d.mp4 或 5d.avi，依次类推。视频题和音频题的播放界面是同一界面。完全版软件的竞赛题库文件夹下的“试题汇总”，有样本供参照。

视频题和音频题的另一种简易制作方法：视频试题文本文件的制作和文字题一样，在试题界面通过快捷键（K）调用视频窗口。在视频窗口的上沿，鼠标按住可以拖拉，在视频窗口上沿鼠标右键退出视频窗口。鼠标双击视频窗口全屏。

初始窗口的大小可以自定义——在“竞赛设置”文件夹内——竞赛参数设置.ini——[试题界面]——视频窗口横坐标=100；视频窗口纵坐标=100；视频窗口宽度=800；视频窗口高度=600；视频自动全屏=0，修改该数据即可确定视频窗口大小。调出的视频文件的命名规则 1.mp4、5.MP4、2-2.MP4 之类的格式。音频试题文本文件的制作和文字题一样，在试题界面通过快捷键（L）调用音频播放。命名与图片视频文件相同，是 mp3 格式文件。

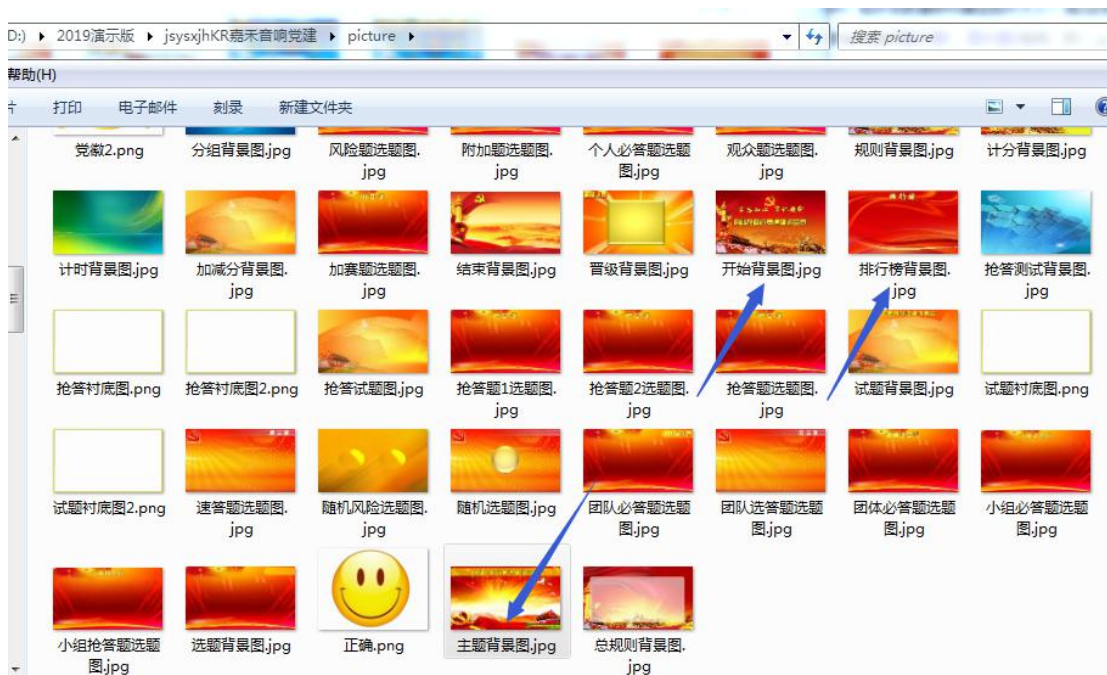
六、参赛队设置

进入“系统管理——“修改参赛队（员）”。修改参赛队的时候，自动对参赛队计分按钮和排行榜按钮进行了默认布局，如果没有达到用户特殊需求，可以到系统管理——设置计分界面按钮和设置排行榜按钮，进行重新布局。



七、背景图设置

竞赛软件用到的背景图在 picture 文件夹下。在“picture”文件夹下存放的是软件的所有背景图, 用户可以同名替换, 规格是 1024×768(宽屏版是 1366x768)的 jpg 格式的图片。不需要背景图, 删除对应的背景图文件即可, 建议用户采用更改名称的方式, 以便恢复时方便改回。



软件背景图自定义方法:

在“picture”文件夹下，存放的是软件调用的所有背景图，采用中文命名，便于理解和找寻，用户可以同名替换，规格是 1024×768 像素（宽屏版 1366×768 ）的 jpg 格式的图片。不是该规格的背景图，在调用的时候，会图像变形，请预先处理好图片分辨率像素， 1024×768 （宽屏版 1366×768 ）为最佳。像素太大的图片，软件调用要预处理图片，会导致软件播放卡顿。

开始背景图.jpg——软件第一张背景图

主题背景图.jpg——软件第二张背景图

规则背景图.jpg——公布比赛规则界面的背景图

选题背景图.jpg——选择试题号码的背景图

试题背景图.jpg——答题界面的背景图

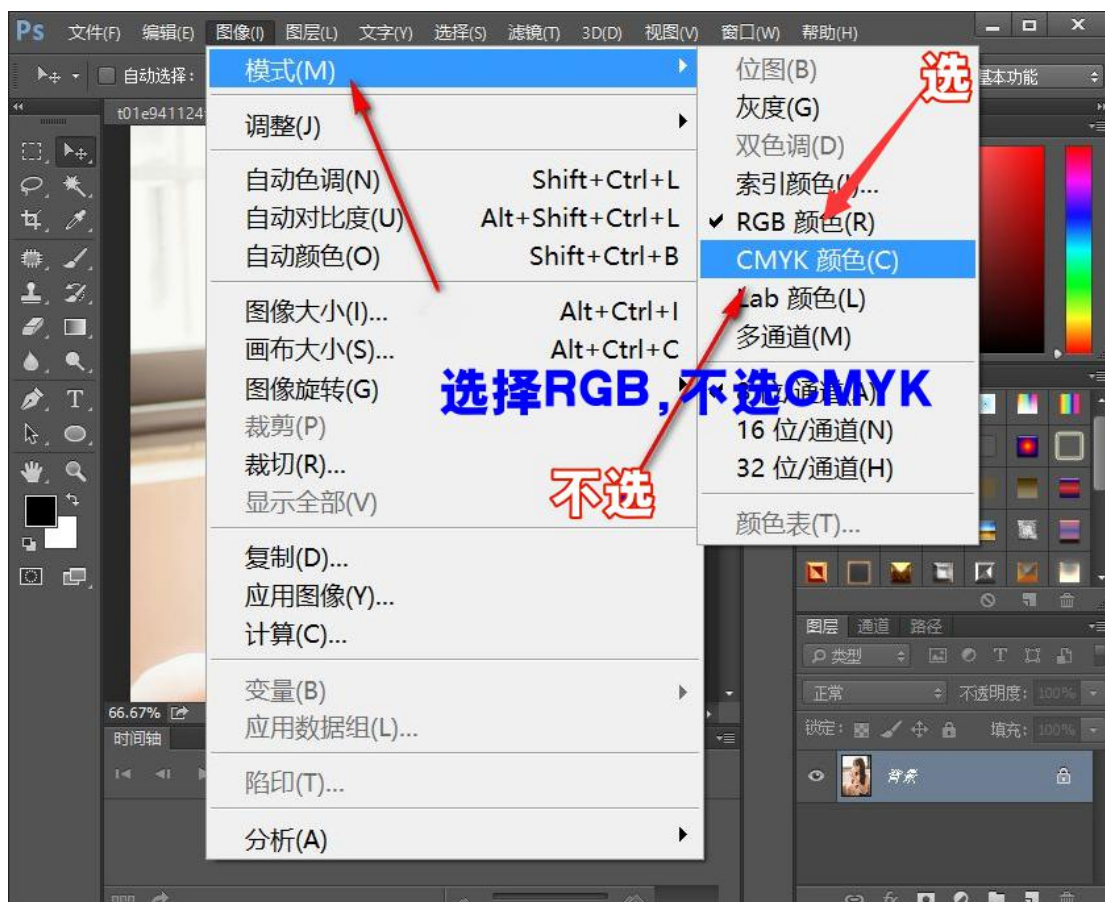
成绩背景图.jpg——专家评委打分后公布分数界面的背景图

排行榜背景图.jpg——公布排行榜的默认界面的背景图

颁奖背景图.jpg——公布最后颁奖界面的背景图

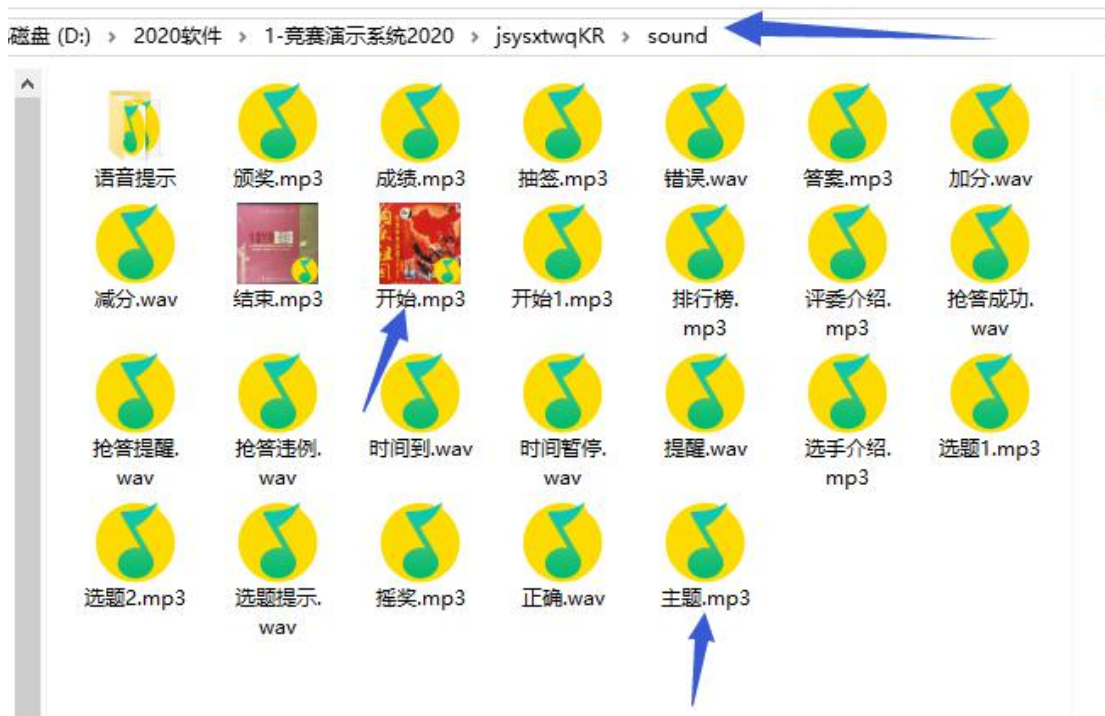
结束背景图.jpg——比赛结束界面的背景图

有的用户提出，我选用的背景图也是 1024×768 （宽屏版 1366×768 ）的 jpg 格式的图片，为什么不显示呢，请看看该背景图的大小是否超过了 800k 以上了，一般大于 800k 的 jpg 背景图都不是常用的 jpg 图片，有可能是印刷版格式 CMYK，尽管图片名称后缀是 jpg，但不是常规的图片，请随便找个图片软件另存为 jpg 就可以了。在 PS 软件中，图像——模式——选择 RGB 颜色，不要选择 CMYK 颜色——保存就可以了。



八、背景音乐设置

竞赛软件用到的背景音乐在 **sound** 文件夹下。背景音乐以中文命名，方便查找。比如，软件的第一个界面（开始界面）的背景音乐是“开始.mp3”，软件的第二个界面（主题界面）的背景音乐是“主题.mp3”等等。音频格式有 **mp3** 和 **wav** 两种，用户要更换背景音乐，就是对声音文件进行同名同类型替换即可。不需要背景音乐，在 **sound** 文件夹下，删除对应的音频文件即可。建议用户采用更改名称的方式，以便恢复时方便改回。



竞赛软件的声音操作为什么不加一个音量开关？竞赛软件的声音操作是将鼠标移动到屏幕的右下脚，出现按钮，点击即是开关音乐。没有设计音量开关主要是因为，一般的知识竞赛都是使用笔记本操作，而笔记本本身有音量开关，用这个开关就比软件本身的开关好用实用。二是一般的竞赛都是在大会场，都有调音台控制音乐播放，想要播放什么音乐或者音量，请调音师协助做一下就行了。这就是为什么竞赛软件没有在音乐方面做更多的原因，都是源于实战的结果。

有的用户提出，应该有音量开关，可以调控音乐大小，比如进入颁奖界面，音频文件应该渐变增大。这想法对，但操作很难，就是需要用户在没有进入颁奖的时候关闭音频，进入在逐步推大音量，要是忘记了，进入颁奖很大，变小再推大音量已经于事无补，同时在软件界面有个音量控制按钮来回滑动也不好看。那应该如何做呢，请记住：知识竞赛软件必须提前调试好，如果需要音频文件有渐变效果的，请提前处理好音频文件，届时赛场就是操作界面转换而已，根本不要管什么音量大小。在赛场进行中来回调整音量，会手忙脚乱，与主持人的配合出现差错就不是单纯音量问题了。

第四章.系统参数设置

在主题界面，鼠标右键菜单，进入系统管理，进行后台参数设计。



一、主题界面设置

在“系统管理——设置主题界面”里，软件提供了不同的主题界面按钮样式：

主题界面一是试题组名称居中排列，试题组名称字数 4-6 字，属于通用金色按钮样式，推荐使用；

主题界面二是试题组名称居中排列，试题组名称字数 4-6 字，属于通用红色按钮样式，推荐使用；

主题界面三是试题组名称居中排列，试题组名称字数 4-6 字，银灰色按钮样式；

主题界面四是试题组名称居中排列，试题组名称字数 4-6 字，红色大按钮样式；

主题界面五是试题组名称居中排列，试题组名称字数 4-6 字，艺术按钮样式；

主题界面六是自定义按钮样式(试题组名称文字颜色字号固化)，自定义按钮在“按钮—主题界面”文件夹内，调用的是“主题按钮.png”、“主题按钮 X.png”；

主题界面七是自定义按钮样式(试题组文字字体颜色字号自定义作按钮图片)，自定义按钮在“按钮—主题界面”文件夹内，调用的是以试题组名称命名的“**.png”、“**X.png”图片按钮文件；(标准版功能)

主题界面八是一种嵌套选题的特殊主题界面，设置比较复杂，我们为完全版用户搭建这种主题框架；(用户自定义按钮不要选择该界面)



主题界面的试题组按钮是否可更改？主题按钮的文字颜色大小是否可变？

主题界面五是可以更改按钮样式的的界面，按钮在“按钮—主题界面”文件夹内。在“按钮—主题界面”文件夹内，调用的是“主题按钮.png”、“主题按钮 X.png”两个按钮图片，只可改变按钮样式，不能改变试题组名称的字体字号和颜色，且该名称最多 7 个字显示；

主题界面六是完全自定义按钮的界面。在“按钮—主题界面”文件夹内，调用的是用试题组名称命名的 png 图片。在“按钮—试题组名称”文件夹内存放一些 png 的图片，这些图片的命名规则是以试题组名称命名的，比如“必答题.png”和“必答题 X.png”，其中“*X.png”是按钮被点击掠过时的状态图片，这些按钮可以被软件采用主题界面六时被调用。这些按钮用户可以根据自己的需求制作，试题组名称可以直接做在按钮上。这样就解决了按钮字体颜色大小的问题。对按钮有特殊需求的用户采用这一个主题界面达到自己的要求。该界面要求用户有图片制作能力，也可付费定制特殊按钮，我们可以帮助用户解决特殊按钮的制作。

主题界面的试题组按钮可否隐藏或显示？

因为大多数用户希望软件界面简洁，不需要试题组的时候可以隐藏主题界面按钮，鼠标移动到软件界面左边，会出现试题组按钮，单击界面其他处，隐藏这些项目按钮。不需要显示试题组的用户使用，是按快捷键操作，对应试题组按

钮，快捷键依次是 alt+1、alt+2、……alt+9、alt+0、alt+-、alt+=共 12 个试题组按键。软件有是否隐藏显示开关，请进入在“系统管理——设置主题界面”，对试题组显示隐藏进行设置即可。软件主题界面的按钮为什么没有了？——误操作“主题按钮开关”造成的，在“系统管理——设置主题界面”里，点击“主题按钮开关”，设定为显示方式即可。

主题界面按钮可以随意排列布局吗？

“系统管理——设置主题按钮”可以对主题界面的按钮进行几何排列。7 个文本框，前 4 个对其位置进行定位，后 3 个对其数量进行定义，每次设定好数据后，先按下“移动按钮”，满意了效果再“保存设置”。如果需要特殊造型布局，进入主题按钮布局界面，直接鼠标拖拉按钮，满意布局后保存设置即可——所见即所得。

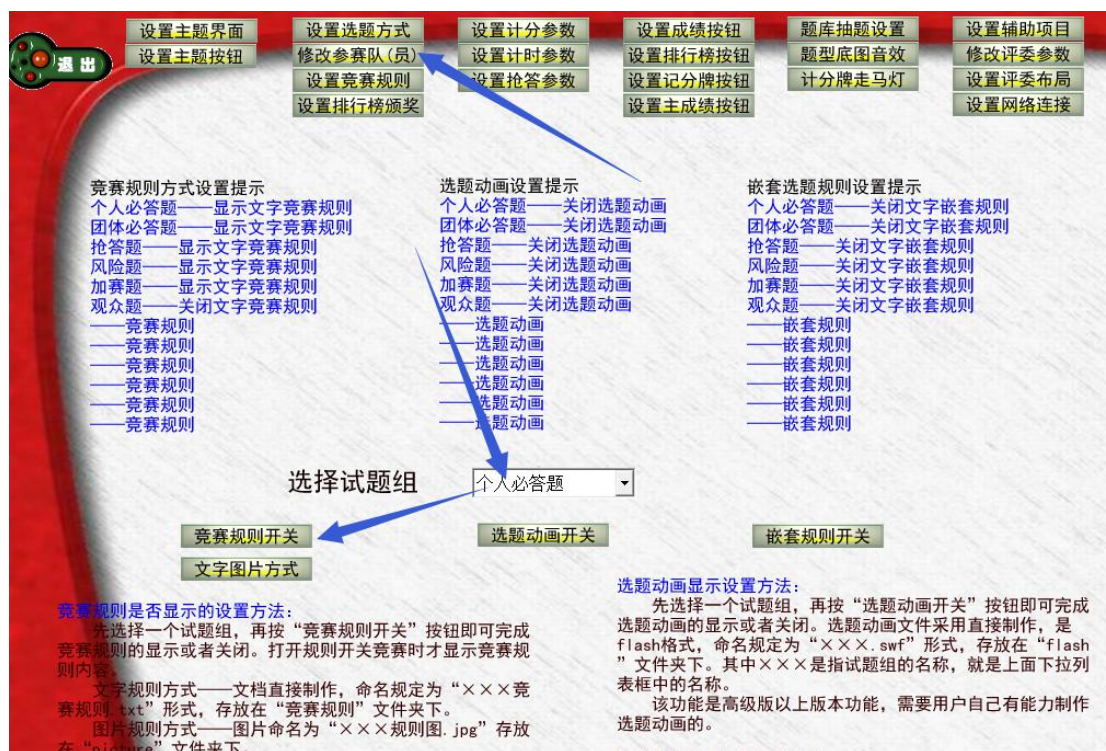


二、规则界面设置

在主题界面右键菜单，“系统管理——设置竞赛规则”里面设置竞赛规则是否显示。按照规则界面提示说明操作，就可以选择是否显示和取消竞赛规则。

竞赛规则界面提供两种界面，一是文字界面，一是图片界面。在“系统管理——设置竞赛规则”里面设置选择哪种规则界面显示。

竞赛规则字体大小颜色字号动画等，直接在规则界面鼠标右键进行调整。规则内容较多时，鼠标放在规则内容上，使用滚轮翻页显示规则内容即可。按空格键或回车键进入选题界面。



规则文字界面——竞赛规则文件存放在“竞赛规则”文件夹中，采用“×××竞赛规则.txt”命名，其中“×××”即是试题组名称，文件内容即是竞赛分项规则。规则内容文件的第一行是规则标题，两个#之间夹着的是规则内容。如抢答题试题组要显示竞赛规则，那么，就将规则文件命名为“抢答题竞赛规则.txt”。文字竞赛规则调用的背景图是 picture 文件夹内的“规则背景图.jpg”，用户可以同名更换该背景图。

规则图片界面——可以将规则内容做在图片上，按照规定命名即可。在

“指定方式”选题——选题界面有选题号码排列显示，选手可以在显示的题号范围内自由选择题号来回答题目，这是最通用的一种格式。该选题界面简化版支持 60 题，标准版支持 120 题两个页面显示。题目按钮用户可以自定义样式。指定选题方式在竞赛软件重启或操作其他试题组后，被选择过的题号不会还原【选题的试题还原方法：是在题目显示界面按组合键 **ctrl+h**】，试题按钮样式在“按钮—选题按钮”文件夹内，用户可以自定义同名替换。不同软件版本指定选题方式选题数字有蓝红黄颜色的差别。

“指定动画方式”选题——与“指定方式”选题功能相同，差异是选题按钮按钮样式是固化的。

“三(两)档风险题方式”选题——选题界面显示题号和题目分组分数，支持三档风险题方式，比如：10 分、20 分、30 分，每组 20 题。简化版功能；

“五档风险题方式”选题——选题界面第一页面显示题目分数，进入第二页面显示试题数量。支持 5 档风险题方式，比如：10 分、20 分、30 分、40 分、50 分，每组 60 题。标准版功能；

“随机风险题方式”选题——选题界面显示题目分组分数，支持三档风险题方式，比如：10 分、20 分、30 分，每组试题数量不限。选择分数后，类似摇奖方式，在该分数组内，随机抽取一题。标准版功能；

“指定分组方式”选题——选题界面显示题号和题目分组标志，竞赛软件支持五档试题分组方式，比如：第一组、第二组、~第五组，每组 20 题。标准版功能；

“试题组指定方式”选题——是指选手选择一个题号后，出现多道试题回答，是一种一次性回答多道问题的方式。支持 60 组，每组 60 题。高级版功能；

“试题组直接方式”选题——是指选手选择一个题号后，再一次回答多道试题，但试题显示是逐题下翻方式，适合简洁快速答题的时候使用。高级版功能；

“试题组随机方式”选题——是指选手选择一个题号后，每组的试题是通过随机选择的方式，适合多个题库，每个题库题量很多，要求题库随机抽取的时候使用。高级版功能；

“图片按钮选题”——完全版功能；类似指定选题方式，是用图片取代阿拉伯数字，应用按钮图片可以使选题号码多样化，每组 25 题。

“试题组图片按钮选题”——完全版功能；选题是先选择试题组，再选择试题的一种方式，且选题号码以图片代表，可以多样化。该选题方式可以多次选择一个试题组，每个试题组回答一题的方式进行；支持 25 组，每组 60 题。“试题组图片按钮选题 2”第 2 层选题号码也可以使图片按钮方式，支持 25 组，每组 25 题。

“风险题图片按钮选题”——完全版功能；与指定风险题方式相同，差别是选题按钮可以非数字，自定义图片格式，分三组，一组 25 题。

“文字按钮选题”——完全版功能；是用文字或字符取代阿拉伯数字，应用文字方式可以使选题号码多样化，类似指定选题方式。每组 36 题。

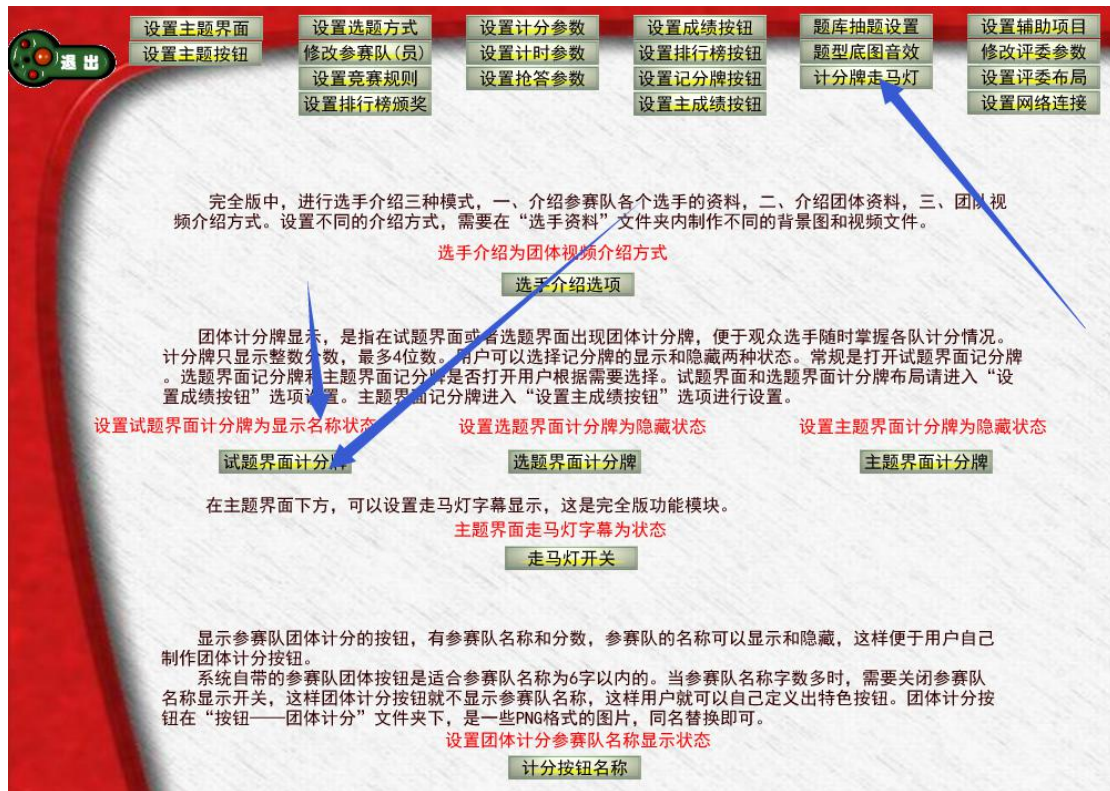
“组合指定风险题”——完全版功能；是把多组指定风险题方式合成在一起的方式。支持 25 组指定风险题。

“组合随机选题”——完全版功能；是把多组随机选题方式合成在一起的方式。支持 25 组随机选题。

“三层嵌套选题”——完全版功能；是先分类、再分组、再选题方式，属于难度大的试题设置方式。

四、计分牌设置

在软件的主题界面（软件第二个界面），选题界面，试题界面，公布成绩界面有计分牌显示。是否显示或者隐藏可以控制。进入系统管理——计分牌走马灯——可以设置主题界面、选题界面、试题界面的记分牌显示和隐藏以及是否显示中文名称。



系统管理——设置计分牌按钮——按照界面提示设置。在该界面可以顺便移动调整试题界面衬底图位置。有居左、居中和双排显示三种。



五、成绩界面设置

进入“系统管理——修改参赛队”，按照界面说明，进行参赛队数量名称修改后，软件系统自动指定了成绩按钮的布局。如果布局不满意，进入“系统管理——设置成绩按钮”，选取团体计分方式。重新设置按钮布局。



六、排行榜界面设置

进入“系统管理——设置排行榜按钮”，按照提示，可以设置排行榜的布局。



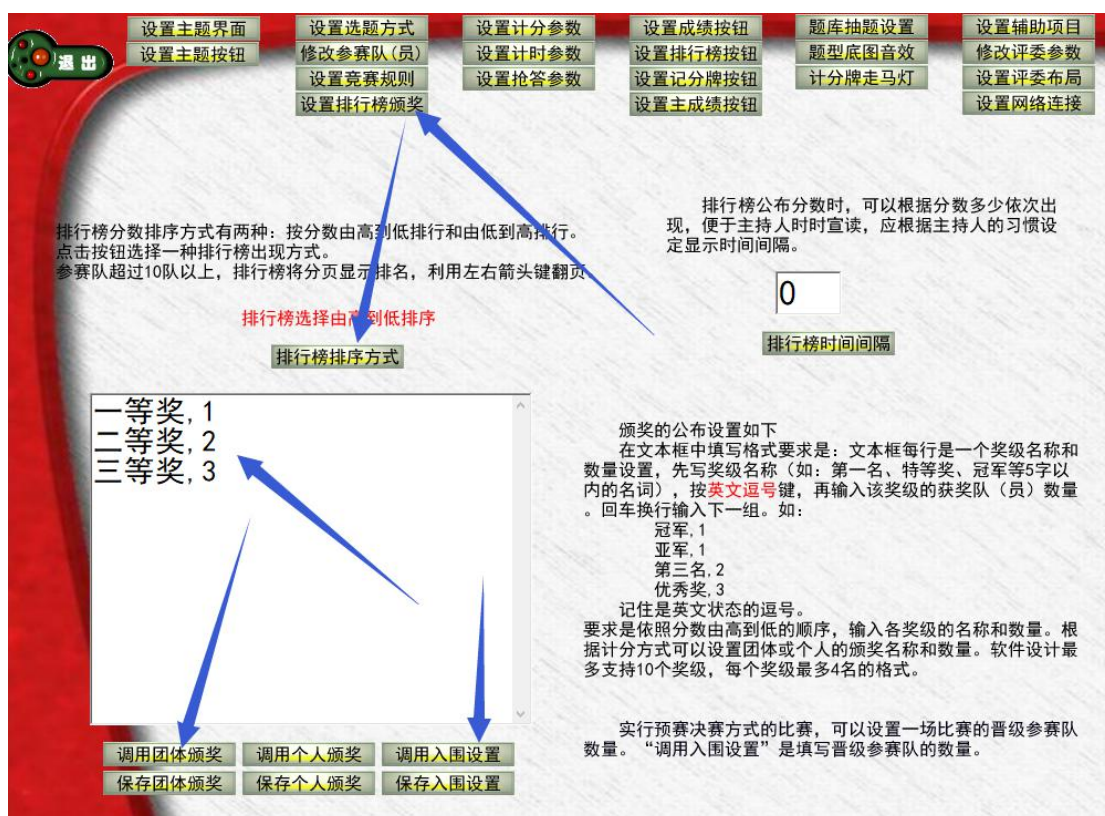
排行榜可以一页显示，也可以两页显示，使用左右箭头键进行翻页。常规是 10 支队伍

以内 可以一页显示（一页最多显示 14 个参赛队），超过 10 支队伍翻页显示，翻页的数量在“设置排行榜布局按钮”界面进行设置。排行榜按钮的间距用户可以自行调整。排行榜背景图片在“按钮/计分图片”文件夹内——排行榜.png。

排行榜公布支持分数由高到低显示和由低到高显示，各队分数的显示速度可调整，显示速度主要是根据主持人的语速进行调整。“系统管理——设置排行榜颁奖”，设置排行榜的排序方式和速度。

七、颁奖界面设置

进入“系统管理——设置排行榜颁奖”，界面有详细设置提示，参照设置即可。



颁奖界面的操作方法是：鼠标移到颁奖界面下方，会出现颁奖的奖项按钮，颁奖名称按钮的快捷键是 Alt+数字键（Alt+1、Alt+2、Alt+3……）。需要隐藏按钮，用鼠标点击 颁奖界面上方即可。ctrl+b 调用颁奖礼花(颁奖礼花是 flash 文件夹下“颁奖.swf”这个动画文件)，Esc 快捷键清除颁奖，按数字键 1、2、3、4、5 调用预设颁奖图片，颁奖图片是在 picture 文件夹内的“颁奖图 1.jpg”、“颁奖图 2.jpg”、“颁奖图 3.jpg”、“颁奖图 4.jpg”、“颁奖图 5.jpg”。在综合计分的时候，团体颁奖界面可以 ctrl+g 调用个人颁奖；个人颁奖界面按 ctrl+t 调用团体颁奖。晋级参赛队的设置——在排行榜界面，有“晋级”操作按钮，是针对分组预赛再决赛时，在预赛或者复赛之时，晋级参赛队的显示操作。具体设置是：系统管理——设置排行榜颁奖——“调用入围设置”，填写晋级参赛队数量，“保存入围设置”即可。没有晋级赛，填写 0 保存。

第五章.竞赛技术问题解答

1、怎样在开始界面播放视频？

调用的视频文件存放在“flash”文件夹下的“开始.mp4”视频文件。使用视频文件，在“竞赛设置”文件夹下的“竞赛参数设置.ini”文件内的[界面设置]中的选项“视频文件后缀=mp4”来确定视频文件的后缀，比如“flash”文件夹下是“开始.mp4”，那么视频文件的后缀名就是“mp4”。在该选项下面可以顺便设置视频窗口大小和播放次数。选题动画和辅助项目使用视频文件，其后缀名要与这个“视频文件后缀=mp4”保持一致。调用的动画文件是在存放在“flash”文件夹下的“开始.swf”动画文件。

采用视频和动画，要求用户自己会制作视频和 flash 动画文件，其中 flash 界面是给会制作 flash 文件的用户充分发挥的地方，利用 flash 界面会使竞赛现场显示效果倍增光彩。采用 flash 界面的用户，flash 的制作需要用户自己会这个技术，做好 flash 开始界面动画后，到 flash 文件夹下，同名替换“开始.swf”文件。我们不免免费提供制作该动画，主要是制作动画文件异常耗时费力。

2、软件的开始图片界面的闪烁星光如何去掉？

开始图片模版的闪烁星光调用“flash”文件夹下的“星光.swf”文件，不喜欢的用户可以删除（更名）该文件，或者同名替换一个透明镂空的 flash 文件即可。

3、想在软件的开始界面播放一组图片，如何设置？

开始图片模版就是一个可以调用多图片的界面，按上下或者左右箭头键，调用开始界面的系列背景图。调用的是 picture 文件夹内的“开始背景图 1.jpg”、“开始背景图 2.jpg”、“开始背景图 3.jpg”等。或者用户自己制作 flash，将多图片合成一个动画，采用开始动画模版播放即可。

4、结束界面的滚动字幕内容如何更改？文字标题内容如何更改？如何改变文字的大小和颜色？

结束界面采用文字模板是一种规定格式的界面，用户可以更改文字的字体、颜色、字号等。鼠标放在结束文字界面的文字上变金色箭头，右键出现菜单，按照菜单提示操作即可。

不愿意书写结束字幕的用户，可以简单书写“谢谢！”“竞赛结束”等字样即可。

开始界面和结束界面文字的修改有两种方法：1、金色鼠标右键菜单，编辑文件，文字段落被#号分隔，编辑保存。2、打开“竞赛设置”文件夹，有“开始文字.txt”“结束文字.txt”文档，直接修改文件内容。

在结束界面可以快捷键调用视频或者动画——快捷键 S 调用视频文件，快捷键 D 调用动画文件。调用的视频文件存放在“flash”文件夹下的“结束.mp4”视频文件。调用的动画文件是在存放在“flash”文件夹下的“结束.swf”动画文件。

温馨提醒：有的用户在结束界面花费了很大功夫，填写领导和主创人员等，费尽心思做背景图，这个在实际竞赛中几乎用不到。原因是：竞赛结束前往往是颁奖，场面已经有些乱哄哄的了。等主持人宣布竞赛结束的时候，才有可能播放结束界面（提前根本不能也没有机会播放结束界面）。任何人都有过会场散场的经历，那时候，观众都呼啦啦起立退场，谁还看你的大屏幕呀。即使有想看的，

也被退场的观众裹走了。所以，当主持人宣布竞赛结束的时候，就是回到主题界面等待即可。等观众退出差不多的时候，关闭机器拔线走人。应该说，结束界面的设置与否已经不影响竞赛的任何效果了。

5、竞赛有预赛决赛，软件该如何设置？

竞赛软件的设置是按照一场竞赛来设计的，就是说，它的程序结构完全按照一场竞赛的思路进行。如果用户的竞赛有预赛和决赛，那么处理方式是，把已经设置好的竞赛软件包再复制几个，就是说有几场比赛就做几个文件包，起不同的文件夹名称标记一下。分别修改各个文件包下的参赛队名称和试题库文件夹下的试题内容即可，因为预赛的程序结构肯定一样，这样其他的项目就不用修改了。届时比赛的时候，是哪一场比赛就启动哪个竞赛文件包即可。

具体解释举例如下：如果有三场预赛，一场决赛，那么先做好竞赛软件“预赛 1”这个文件包，一切都设置好以后，把“预赛 1”文件夹复制出两个，分别重命名为“预赛 2”文件夹、“预赛 3”文件夹，修改“预赛 2”文件夹内的参赛队名称为第二场预赛队伍，修改“预赛 2”文件夹内的“竞赛题库”为第二场的比赛试题内容即可，因为预赛的竞赛流程肯定一样的，所以只要修改参赛队和试题，其他的都保持不变。同理做好“预赛 3”文件夹的设置。如果决赛的竞赛流程结构与与预赛的一样，就继续复制过程。如果不一样，就重新再做好一个“决赛”文件夹就可以了，等预赛队伍产生，把进入决赛的参赛队名称输入到“决赛”文件夹内即可。在竞赛前准备好 4 个文件包，届时是哪一场竞赛，就使用哪一场的文件夹。

6、“系统管理”在哪里？

“系统管理”在软件的第二个界面——主题界面，即有各个试题组名称（必答题、抢答题、风险题）的界面，点击鼠标右键，出现右键菜单，第一项就是“系统管理”。该右键菜单有系统管理、开始、结束、排行榜、颁奖、辅助项目等选项。进入系统管理，就可以进行各种竞赛参数设置。

7、竞赛软件为什么不是全屏显示？竞赛软件的分辨率？

用户比赛现场使用的显示设备一般是投影仪或者 LED 大屏幕，投影仪绝大多数是 4:3 屏幕（分辨率 1024x768），LED 大屏幕或者高档的投影仪是 16:9 屏幕（分辨率 1366x768）。提供的竞赛软件主要是 4:3 版本 4:3（常规版本分辨率 1024x768）和 16:9（宽屏版分辨率 1366x768）两个版本。

采用投影仪设备的用户，不管电脑多么高级先进，到赛场链接投影仪，电脑都要服从 1024x768 这个分辨率，即会看到全屏状态。在调试软件的时候，想看全屏，可以自行调整电脑的分辨率为 1024×768 并隐藏任务栏。应该采用 4:3 版本的竞赛软件

使用 LED 大屏幕或者 16:9 投影仪设备的用户，应该采用宽屏版 16:9 竞赛软件。宽屏版价格高于常规版本，用户购买宽屏版（16:9），同时获赠常规版本（4:3）的软件，可以适应不同环境的比赛需求。完全版，标准版和简化版三个版本有相应的宽屏版，其他版本的竞赛软件无宽屏版，宽屏版价格请参照报价表。

把 1024x768 分辨率（4:3）的竞赛软件，放到 16:9 的 LED 屏幕上显示，缺点是大屏幕两侧会有黑边，或者是画面全屏人物变胖，图像压扁变形。

有的用户使用 LED 显示屏，但又没有经费购买宽屏版软件，该怎么办呢？

LED 显示屏与电脑如果是直连的话，那么电脑画面与 LED 显示屏画面需要相同的分辨率。竞赛常规软件 1024*768 是一个通用固化的分辨率，用户不能改变软件的分辨率，就只有在硬件上面下功夫，最好的办法是请 LED 屏幕厂家，在

LED 显卡上面做点文章，把原来的显卡（不管是固化的，还是可调的），变成 1024*768，等竞赛结束了再复原即可，LED 屏基本都可以调整 LED 屏分辨率为 1024*768。如果电脑画面是送到 LED 大屏控制电脑中播放，就简单了，使用 LED 大屏控制软件，把电脑中的画面框起来播放即可。把 1024x768 分辨率（4:3）的竞赛软件，放到 16:9 的 LED 屏幕上显示，缺点是画面全屏人物变胖，图像压扁变形。

在调试软件的时候，想看全屏，可以自行调整电脑的分辨率为 1024×768(宽屏版是 1366x768)并隐藏任务栏。

竞赛软件界面下方有操作按钮，如果看不到，是被 Windows 给遮挡住了，请隐藏任务栏，软件界面下方的操作按钮就会显示出来。具体方法：鼠标放在任务栏上，右键，属性，（Win10 是“设置”）取消“锁定任务栏”，选择“自动隐藏任务栏”选项，确定。这样就隐藏了任务栏，需要任务栏的时候，鼠标移到任务栏处，可以重现任务栏。必须改变软件分辨率来满足 LED 大屏幕的用户，需要提前一周以上的时间来定制特殊窗口的软件，修改竞赛软件分辨率是一项很复杂麻烦的工作，对完全版的用户，收费定制软件的分辨率。

8、竞赛软件如何最小化或者移动窗口？

在主题界面（或试题界面）上方边缘，鼠标变四箭头形状，按住可拖拉软件窗口移动，上边缘右侧鼠标变圆圈点击，可以隐藏窗口。



宽屏电脑显示器如何在投影机上打全屏——设置笔记本电脑，在显示设置中，选择居中显示。笔记本电脑的居中显示，是和显卡类型有关，不同的显卡，设置方法也不太一样。右键点击桌面-属性-设置-高级，在显卡型号中，看看显示设置一般应该有：全屏、桌面居中、保持纵横比等项，就在这里设置，可能叫法不一样，大体是这个意思。很多本子都有宽屏普屏切换的快捷键。假如没有，直接修改电脑的分辨率。

9、如何退出竞赛软件？

竞赛软件提供了多种退出方式。1）在主题界面，鼠标移动到界面右上方，变十字后单击直接退出，快捷键是 Esc；2）在主题界面，右键菜单，最下面有结束按钮，点击进入，继续操作就退出了；3）运用微软的组合键 Alt+F4，在任何时候关闭任何活动窗口，怎么样，这招退出很霸道吧。

10、竞赛软件设置完成，现场进行实际预演彩排，如何对试题进行保密？

赛牌竞赛答题抢答系统软件的试题都是存放在“竞赛题库”文件夹内的，如果用户已经设置好了竞赛的试题，但是需要现场演习一次，不想试题泄密，那么操作的思路就是用非竞赛试题替换竞赛试题。具体操作方法是，将“竞赛题库”文件夹备份一份存放好，将不是竞赛的试题放到“竞赛题库”文件夹内，现场彩排完成以后，删除彩排使用的“竞赛题库”文件夹，把备份的“竞赛题库”文件夹还原回来即可。

11、主题界面怎样增加或者删除试题组？把“个人必答题”可以改为“风采展示”可以吗？

进入“系统管理——设置主题界面”，在界面的下方文本框内，输入试题组名称，按照由上至下的顺序排列好，试题组名称顺序用户可以自行调换，确定即可新增一个新的试题组，注意不要有空行和空格出现。最多支持 12 组，常规是 8 个以内就足够了。

新增的试题组，软件会自动在“竞赛题库”文件夹下设置好虚拟试题，其计时、计分、试题数量、选题方式等参数都是系统默认的(计时 30 秒，计分 10 分，试题 24 题，指定动画选题方式)。这些相应参数，需要用户逐一校对更改。举例说明：要新建一个“附加题”——进入“系统管理——设置主题界面”，在文本框内新增录入“附加题”，确定名称。退出系统管理，进入“附加题”试题组的选题界面，鼠标移到界面的右上角，双击进入试题数量设计界面，按照界面提示，修改“附加题”试题数量，试题按钮布局，修改计时、计分参数。关闭软件，在“竞赛题库”文件夹下打开“附加题”文件夹，在“附加题”文件夹内修改试题的内容。如果试题组的选题方式（系统默认的是指定选题方式）不满足竞赛规则需求，进入“系统管理——设置选题方式”，重新设置“附加题”的选题方式。

如何删除一个试题组？进入“系统管理——设置主题界面”，对试题组名称删除，那么软件的主题界面该试题组就不再显示了，这是把已有的试题组删除了，假如后悔了，可以重新添加名称即可。

12、在竞赛显示界面的右下角的旋转动画图标该如何替换？不需要竞赛徽标如何处理？

竞赛软件右下角的旋转图标是指竞赛的徽标，这是一个 flash 文件，在 flash 文件夹内，文件是 150*150 像素的 swf 文件，名称是“徽标.swf”，用户可同名替换。不需要竞赛徽标，直接删除“徽标.swf”文件或者更名即可。付费版用户如果不能制作这类标志，可免费代为制作，用户只需提供徽标图片和竞赛文字即可。徽标是标准版的一个功能模块。

13、抢答器出现故障，想临时更换抢答号码，怎么操作？

赛牌电脑抢答器支持两种方式更改抢答号码：一是软件方式，进入系统管理——设置抢答参数，有修改抢答号码的设置，把原号码变成新号码即可。二是无线抢答器可以通过硬件修改号码，打开按钮，卸下螺丝钉，在按钮芯片上面有拨号开关，按照规定可以任意调整抢答按钮的号码。

14、如果选手说选择 5 题，而操作不当按了第 6 题，怎么办？

为用户的误操作考虑，设置了恢复最近一次试题的功能，在选题界面，按 Alt+h 组合键即可。比如，要选择第 5 题，操作的时候失误选择了第 6 题，那么进入第 6 题界面后，请立即按“返回”按钮，在选题界面按 Alt+h 组合键，恢复第 6 题。记住该操作只是恢复最后一次的选题，不能间隔挑选恢复选题号码。

15、竞赛时，分数一旦加错了怎么办？

这个很好办，与加分同理，多加了减掉就可以了，在试题界面，+、-号按键就是加减分操作键，可以连续操作。（试题界面有“计分”按钮，主题界面有“公布成绩”）在加减分界面，先输入分数，再按“+、-”实现加减分，必须是英文状态下。数据输入错误，用退格键修正。

16、视频题在电脑可以看到，在大屏幕输出的时候看不到？

造成这样问题主要是 IBM 的机器，因为视频界面采用的显示模式不同于普通的画面显示，它是采用的一种叫做 YUY2 的覆盖显示模式，当采用这种模式的时候，显卡的次要显示器就会停止对这种显示模式的视频输出，从而造成外接显示器视频显示框的黑屏问题，这种问题主要存在于使用 ATI 显卡的笔记本电脑上，在采用 NVIDIA 和 INTEL 内建显示卡的机型上则不会出现，这主要是因为 ATI 显卡当接上外接显示器的时候用笔记本的快捷键切换为同屏显示的时候，系统会自动将外接显示器设为次要的，主要是为了降低图形处理器的处理负担，这个时候就会出现遇到过的黑屏问题，当然，知道了造成这样现象的原因之后就不难解决了，首先插上显示器，这时按下笔记本上的显示器切换键，切换为双屏显示模式，这时用右键点击桌面空白区域，在弹出菜单中选择“属性”，然后在弹出的选项页中点击“设置”，然后点击“高级”，然后在新弹出的选项页中有一项叫做“ATI 显示”，要解决的问题就在这里面，这时可以清楚地看到，这台笔记本上一共连接了两台显示设备，一台显示器，一块笔记本的液晶显示板，显示器被当作了次要的显示设备来对待，这时只需要将两种设备都打上主要的选项就可以正常显示了。

第六章.赛牌无线抢答器

赛牌无线抢答器经过十余年的升级创新，申请了国家专利和注册商标。具有常规的各种抢答模式，更有适合训练选手抢答的鹰眼抢答技术。更有其他抢答器不具备的四大辅助功能，可以使用抢答器摇奖、抢答器抽签、抢答器选题、抢答器独立计时。下载竞赛演示版软件，利用电脑就可以测试电脑抢答器的抢答效果，进入“抢答题”界面，按照抢答题界面提示，就可以很清楚的了解计时、计分、抢答、公布试题答案的效果。在主题界面，鼠标右键菜单，有抢答器四大辅助功能模块，可以操作测试摇奖、抽签、选题、秒表计时效果。

赛牌无线电脑抢答器技术指标：

- ★通讯距离理论值设计为直线距离 100 米。——建议使用距离为 60 米以内。
- ★一台主机可接收 30 组客户端无线信号。——推出无线抢答器规格为 8 路、10 路、12 路、16 路、24 路五个组别。
- ★采用 2.4GHz 频段多信道高速通信。——避免 U、V 频段的对讲机、无线麦克等舞台设备的无线信号干扰。
- ★抢答主控器采用 USB 线链接电脑方式。——无需外接电源，无需安装驱动程序，即插即用。
- ★主机加载抢答识别信息码。——自动过滤非抢答无线信号，解决赛场可能出现的无线信号扰频。
- ★多点变址循环扫描技术。——保证各路抢答信号机会均等，使得每位选手公平抢答。
- ★抢答按钮采用 2 节 5 号电池供电。——耗电低，可以连续支持 12 小时以上的

抢答赛。

★抢答按钮为专利产品。——被许多行业指定为竞赛专用抢答设备，堪称最美观耐用的抢答按钮。

★外置天线。——传输距离远，接收信号稳定，符合无线习惯，简洁美观。

★与竞赛软件完美结合。——有常用抢答模式、智能语音效果提示、华丽的竞赛演示效果。

一、设备参数

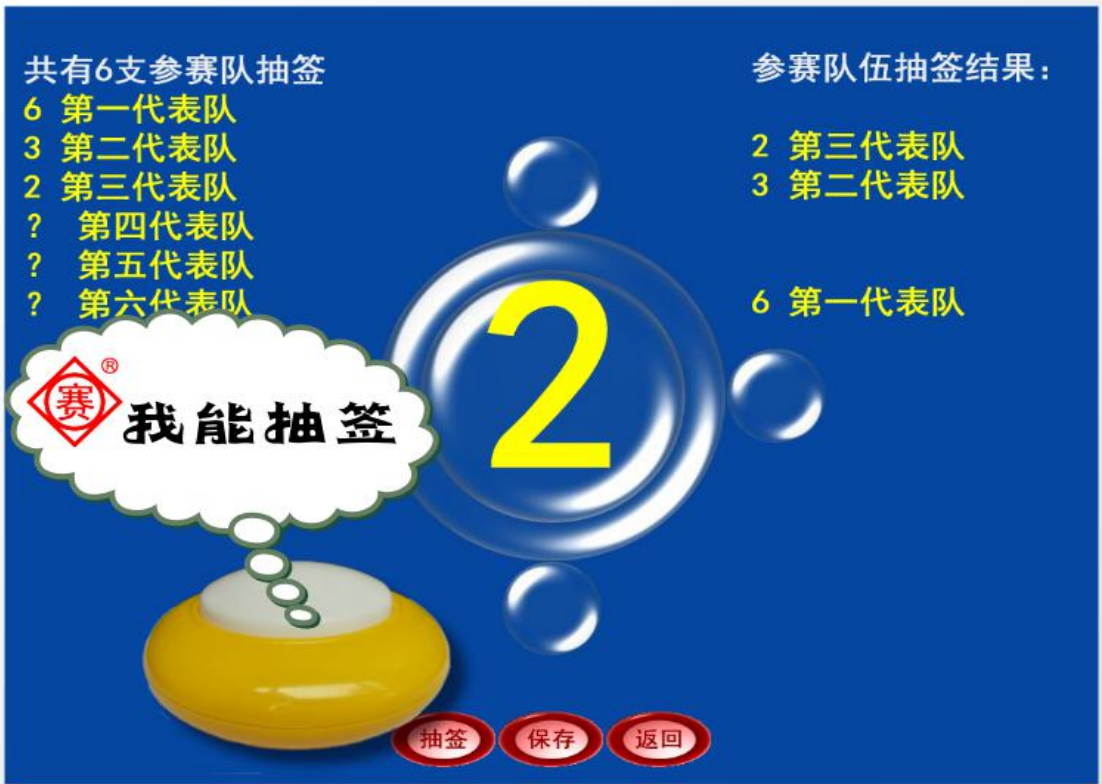
赛牌无线抢答器(WX5-USB-30)设备参数

品 牌：	赛牌(注册商标)
专 利：	抢答系统专利号ZL201220100876.X 飞碟按钮专利号ZL201230055355.2 无线记分屏专利号ZL201320448577.X
型 号：	WX5-USB-30无线抢答器
组 数：	1-24组
通讯距离：	100米
通讯方式：	2.4GHz频段多信道通信，多点变址循环扫描技术
按钮尺寸：	按钮外径128mm，按压内径80mm
抢答模式：	11种
按钮供电：	2节5号电池



二、抢答器辅助功能





分组随机排序抽签号码：

A1|A2|A3|A4|A5|A6|B1|B2|B3|B4|B5|B6|C1|C2|C3|C4|C5|C6|
D1|D2|D3|D4|D5|D6|E1|E2|E3|E4|E5|E6|E7

参加分组排序名单：

广东|江苏|山东|四川|浙江|辽宁|河南|湖北|福建|河北|湖南|
上海|北京|黑龙江|天津|重庆|江西|山西|安徽|陕西|海南|云南|
|甘肃|内蒙古|贵州|新疆|西藏|青海|广西|

分组排序抽签结果：

(A1|河北)(A2|江苏)(A3|内蒙古)(A4|浙江)
(B1|湖南)(B2|重庆)(B3|山东)(B4|江西)
(C1|广西)(C2|天津)(C3|湖北)(C4|黑龙江)(C5|河南)(C6|福建)
(D1|辽宁)(D2|吉林)(D3|陕西)(D4|甘肃)
(E1|西藏)(E2|山西)(E3|海南)(E4|云南)(E5|安徽)
(E6|青海)



我能分组

分组

保存

返回

赛牌抢答按钮结构设计说明

飞碟造型

按钮外径128mm；按压钮直径80mm

专利授权

2012年已获外观专利，近年被跟风模仿

集成电路芯片

进口无线模块，抗干扰，长距离，信号精确

双开关 四弹簧 六点支撑

抢答双保险，受力均匀，坚固耐用

螺旋开启

电池拆装方便，手感舒适，科学稳固

PP聚丙烯材料

环保原料，耐拍耐摔

有线抢答器与无线抢答器的差别:

★无线抢答器的最大优点是免除繁杂连线。——有线抢答器，最让竞赛组织者头疼的就是赛前的会场布线和赛后的设备清理。

★有线抢答器的最大优点是价格便宜。——有线抢答器的价格有一定的优势，但是这个价格差对于一个正规大赛赛事来说不是什么问题。

★无线抢答器和无线抢答器灵敏度比较。——无线抢答器因为必须有信号的识别和反馈时间,不管设计的多么精妙,理论值上不如有线抢答器灵敏和精确。但是,这种时间误差是以毫秒为单位来计算的,速度误差是以光速来计算的,所以灵敏度和距离的误差考虑都是理论上的,在实际使用过程中,等同于没有差别。

总之，用户购买抢答器有两种选择，一是有线、一是无线，有线抢答器和无线电脑抢答器的使用效果是一样的，差别是价格方面。有线抢答器价格便宜，赛场布线麻烦，赛场大的时候，可能还要考虑加长延长线；无线抢答器价格略微贵一些，但是赛场布置和保管特别方便。无线抢答器已是主流产品，是大多数用户的首选抢答器。有线抢答器趋于逐步淘汰趋势。

★我们一致致力于开发无线电脑抢答器，先后经过了三年多的时间，数十次研发设计，四次的大型赛事抗干扰实践，终于在 2012 年推出了赛牌无线电脑抢答器。这一款近乎完美的无线电脑抢答器，科学严谨的产品。制作无线抢答器国内市场仅有寥寥几家，其无线抢答器的信号质量和价格都无法与我们媲美，赛牌无线电脑抢答器是价格最低质量最好的一款抢答器。

三、赛场布局示意图



第七章.竞赛应急措施

做任何活动都应该有紧急情况应对措施。知识竞赛是树形象展示风采的时候,如果搞不好,会很影响比赛活动形象。那么知识竞赛等活动如何应该突发事情呢?本文以作者部分亲身体验,告诉你如何面对状况,做到心中有数,遇事不慌。

1、停电了怎么办?——属于非人为因素不可抗拒力量,要有心理准备

大家最担心的一个就是停电了,出现了这样的情况,是老天也帮不了你的,啥时候来电,啥时候比赛吧。我们的家乡大连,在某年的大连国际服装节开幕式上,面对全球直播的开幕式上,足足停电十几分钟,几万人的会场沉寂在黑暗中,举办一个国际赛事尚且会这样。所以,遇到停电,不是用户可以解决的,也不会有任何人怪罪你。准备好来电后的比赛吧。2006 德国世界杯决赛——意大利对法国,现场的大屏幕和主持人的解说电视转播也是出现了技术故障,雪花一片没有图像。要告诉你的是,使用多媒体搞知识竞赛是要有风险意识的。停电是不可抗拒因素,领导观众都会理解,无需为这个问题担心。近几届奥运会,都有过五环不能打开电子故障。这些都提示多媒体竞赛的用户,使用电子设备搞竞赛有一定的风险系数。

2、为什么竞赛用的电脑重启?——要检测比赛场地的电压是否稳定

一个用户咨询我们,说平时在办公室测试软件都很好,但就是到赛场测试的时候,计算机出现了无故重新启动,问是怎么回事?因为作者对计算机网络略知一二,猜测是该用户赛场的电压不稳或者过低所致。经提醒,用户检查了赛场的电压才 190V,还时常低于 170V,因为他使用的是台式机,电脑使用的是 220V,低于 200V 以后,电脑自我保护就关机了。电压不稳忽高忽低就是电脑重新启动的缘故。没有不间断电源支持的用户,建议赛场使用笔记本电脑可以有效保障电源。电脑重启与竞赛软件和抢答器无关,其罪魁祸首是电压不稳定。所以,不管什么比赛,只要是使用电脑的,一定要提前考虑比赛现场的电压是否稳定这一情况。

3、抢答器不好用了怎么办?——各种状况汇总说明,未雨绸缪,确保竞赛顺利

我们的用户上千,有过这样的案例,用户提前测试抢答器正常,到赛场后测试,抢答器插到电脑上,发现不好用了——什么原因呢?我们为你罗列各种现象,让你做到心中有数,遇事不慌。

第一例:用户上午赛场调试抢答器正常,下午比赛,到抢答环节发现抢答器不好用了,急的团团转。后看发现了原因是一一上午调试正常后,他关闭了电源,也顺手关闭了抢答控制器的开关,中午吃饭去了。下午进入赛场,因为控制器在桌子底下,他没有留意抢答器部分,就是没有去打开抢答控制器的开关。比赛开始,必答题,共答题之类的很正常,到要开始测试抢答器发现失灵了。由于抢答控制器在桌子底下,遮挡了视线,没有发现抢答器开关未打开,所以查找线路,忙活了半天才找到原因。该用户的心得是,比赛开场前 5 分钟,看一遍抢答器是否正常就好了。——就是基于此原因,我们后来把抢答器控制器的开关去掉了。凡是抢答器带有开关的老用户,务必以此为例。第一例经验教训——比赛前的十几分钟内,务必检查一遍抢答器是否正常再开始比赛。

第二例:一个用户抢答器测试的时候是正常,但是比赛的时候失灵了。后经查看,是连接线被断开了。原因是,比赛开场后,选手入场经过抢答器布线的时候,绊了连接线,接头部位就松脱了。经过此事,我们就改进抢答器连接线的接

头由莲花头（第一代第二代抢答器）变成 BNC 头（俗称 Q9 头，第三代抢答器），这样可以锁定连接线，不被拽拉脱落，2009 年后，第三代抢答器的推出，已经没有这种情况了。尤其是我们的无线抢答器的问世，该状况就杜绝了。与此类似的还有一例，有个用户要单独买一条抢答器的按钮连接线，经过询问，才知道该用户抢答按钮的连接线被选手的椅子压断了，由于抢答按钮连接线布置比较随意，就在选手的座位底下，选手比赛过程中调整座椅的时候，抢答按钮连接线被选手不注意给压断了。第二例经验教训——抢答器布线（也包含其他布线），务必要隐蔽结实，不会被人员踩踏拽拉，不会受重物挤压。

第三例：有个用户反应，抢答器开始好用，过了一会不好用，重启电脑后又好用了，问是什么原因。这是电脑的 USB 电源管理的问题，请看下面的专业解释，不仅仅是抢答器，其他的电脑设备使用也会有这一现象，请顺便学习一下原理和解决办法。

【电脑文献介绍：有的电脑会出现 USB 接口不稳定的现象，典型的就如 USB 鼠标、USB 键盘会莫名其妙失灵。其实这是因为 Windows 默认开启了 USB 的节电模式，致使某些 USB 接口供电不足，使 USB 设备间歇性失灵。只要将 USB 节电模式关闭，USB 设备就可恢复正常。右击“我的电脑”选“属性”，打开“系统属性”对话框，切换到“硬件”选项卡，打开“设备管理器”，双击“通用串行总线控制器”，会看到有好几个“USB Root Hub”，双击任意一个，打开“USB Root Hub 属性”对话框，切换到“电源管理”选项卡，去除“允许计算机关闭这个设备以节约电源”前的勾选，点击“确定”返回，依次将每个 USB Root Hub 的属性都修改完后重启电脑，USB 设备就能恢复稳定运行了。】

提示用户：win8、win10 智能管理会误管理设备，所以要关闭“允许计算机关闭这个设备以节约电源”这个选项。不仅仅关闭“通用串行总线控制器”，也要关闭“人体学输入设备”的“电源管理”选项卡种的“允许计算机关闭这个设备以节约电源”。如果提前没有做这个步骤，就是插拔一次抢答器的 USB 连接线（间隔 5 秒）即可，无需重新启动电脑，抢答器就好用了。——比赛前务必看看电脑的 USB 电源管理。

第四例：一个 2006 年的用户，找我们买抢答器连接线，问原因讲述了这样的一个情况。他单位的知识竞赛是他一手经办的，多年多次的比赛，他已经驾轻就熟，成为该单位的竞赛专家了。2009 年又要进行知识竞赛了，他只是专注于竞赛软件的设计制作，等到要比赛的当天上午去拿抢答器的时候，傻眼了——抢答器的连接线被老鼠咬断了，下午的比赛被迫延迟举行了。所以说，多媒体知识竞赛一定要有一周以上的时间做准备工作，才可以保证各个方面都顺利。第四例经验教训——其一是抢答器的保管要稳妥，其二必须提前多天对抢答器设备进行检查测试，以免发现状况尽早解决。

第五例：有好几个再次购买抢答按钮的用户都犯了同一个毛病，比赛时候，抢答按钮安装了电池，比赛顺利成功了，一高兴混了头，忘记取出抢答按钮里面的电池。等到半年或者一年后要再次比赛使用抢答器时，才发现电池漏液已经腐蚀了抢答按钮，不能使用了。他们自己说，以后再也不安装电池了。有线抢答器不安装电池就可以使用的。第五例经验教训——抢答器是否安装电池使用无所谓，关键是比赛结束后，抢答按钮一定要卸下电池。

第六例：一个使用无线抢答器的用户，因为提前 2 天测试了抢答器，但是电池没有拿出来，放在抢答按钮里面。等要比赛的时候，发现有个别的抢答按钮不能抢答，现场没有备用电池。出现此问题的原因是，无线抢答器的电池最长时间

可以支持 48 小时的连续抢答，电池放在抢答按钮中，尽管没有按压，但是是持续放电的，超过 2 天就会出现电量不足，尽管按钮灯亮，但是发射抢答信号已经很弱了，就是不能支持抢答了。——无线抢答器使用提醒：无线抢答器按钮使用的是两块 5 号电池，用户在测试抢答器后，务必取出电池。电池存放在按钮中，会自动放电，大致 2 天以上，就耗电差不多了，尽管此时抢答按钮灯亮，但是电流强度已经不能支持继续工作，需要更换新电池。现场知识竞赛的时候，尽量使用新电池，推荐南孚之类的品牌电池。长时间电池放置在按钮内，会电池漏液，腐蚀抢答芯片损坏抢答按钮。

4、比赛过程中，电脑或者软件系统出现问题了怎么办？

1) 电脑硬件问题——竞赛一定准备一台性能好的机器，做好系统清理，运行竞赛软件发现很缓慢的电脑，最好重新做操作系统。要反复在安装竞赛软件的机器测试竞赛软件的各个操作项目。应该说，平时不出现硬件问题的机器，不会在赛场出问题。如果平时测试就出现这样那样错误的机器，请还是提前更换电脑为妙。——安装竞赛软件的电脑要专用，电脑性能要好

2) 电脑硬件问题——为了防止硬件问题当然也包括软件问题，可以准备一台备用机器同样安装上竞赛软件。但这样不能起到备用效果的，应该在赛场两台机器同时进行操作，保证试题的选择和记分的数据时刻同步。一旦机器出现软硬件故障。可以在 1 分钟之内，把视频线插拔到新机器，继续比赛。如果为了更快捷，可以安装一台电脑切换器，把两个竞赛电脑连接起来，电脑切换器价格 50 元以内，可以实现 1 秒钟内的切换。这只是预案，我们经历的各种赛事以及我们客户的数千场次的赛事，尚且没有反馈软件崩溃不能使用的，请对使用多媒体软件比赛充满自信，实际信心是最重要的。虽然知识竞赛不是运动比赛，但不亚于一场运动赛事，计算机操作人员心态是否良好，决定竞赛是否操作顺利——心态很重要。——做一台备用电脑，要对比赛操作充满自信

3) 电脑软件问题——有的用户担心操作的时候，软件崩溃了，怎么办？这个要重点说明一下，软件操作平时就要在竞赛机器反复按照竞赛流程演练，平时演练不出现问题，那么就不会在赛场出问题，这一点使用软件的人都清楚。最忌平时操作是在某台机器，而竞赛的时候，临时换电脑甚至不再测试，因为任何软件都有一个与电脑硬件的匹配和操作系统适应问题。——不要比赛前临时换电脑

4) 软件操作注意事项——有一位用户，在比赛的时候，QQ 窗口突然跳了出来，使用操作人员异常尴尬，原来比赛前他在竞赛电脑上 QQ 没关闭。所以，比赛电脑要专用，要关闭杀毒软件，要关闭即时通讯软件，要关闭蓝牙，要取消电脑的屏保，要关闭电脑操作的提示音。——提前清理电脑不需要的程序，关闭影响竞赛的设定——如屏保、提示音等。

5) 软件操作注意事项——竞赛软件设置有鼠标操作和部分键盘快捷键操作。对于不熟悉键盘的用户，请使用鼠标操作为佳。鼠标操作切忌双击按钮，因为软件设计的按钮触发事件都是单击。双击按钮不符合常规操作。在实际比赛的时候，操作按钮不可以快速东按西按，应该按照竞赛流程进行，因为软件调用大量的动画，需要适当的缓冲。——鼠标操作要比快捷键操作安全系数高

5、主持人与计算机操作人员要提前彩排。

主持人与电脑技术人员的默契配合最重要了。本站提供了大量关于主持多媒体竞赛的文章和经验技巧，请仔细研读，定会受益。可以说，初次使用知识竞赛软件，没有彩排是不可以的，因为大家都不是专业主持人，本身无赛事控制经验，不彩排简直无法想象会竞赛成功。还有，最忌讳仓促进行比赛了，采用多媒体进

行知识竞赛尤其是初次利用竞赛软件进行比赛，不仅要在电脑上进行模拟彩排，还一定要到赛场进行测试，要检查赛场的投影仪是否可以使用，音响是否正常，电源线长度是否合适，这些硬件因素都要考虑，不测试就进行比赛，会出现一堆意想不到的问题。——务必进行赛前彩排。

6、一例值得关注的竞赛故事

曾经发生过一次一个用户竞赛后问我们，为什么竞赛的时候，计分的字体原来是数码字体，竞赛时变化了不是很好看。经过询问得知，他平时在台式机使用竞赛软件，竞赛那天，更换笔记本，匆忙找作者注册机器后，拿着机器就去赛场了，没有拷贝字体到电脑系统下。我们都暗自为其庆幸，不测试竞赛用机，把竞赛完成实在是冒险之举，顺利进行实属万幸。

使用竞赛软件的操作人员切记：务必在最后的竞赛机器上调试竞赛软件一遍到二遍，即，按照竞赛流程，操作计算机，保证试题显示、计时、计分、排行榜、参赛队名单、软件分数字体等都准确无误。有的用户平时测试采用一台机器，等到竞赛的时候，再临时更换笔记本，不进行测试就拿到赛场竞赛，这个很危险。因为任何软件对机器的操作系统都有个适应环境问题，尽管赛牌竞赛答题抢答系统不是苛刻的挑剔机器软硬件配置，但不是 100% 保证不与任何软件冲突。

第八章.主持人注意事项

作者是应使用『赛牌竞赛答题抢答系统』用户的咨询，提出自己的看法，只是针对使用竞赛软件的主持人而言，提出自己的见解，而不是对所有主持人都实用，请自行借鉴参考，也欢迎交流指正。

以往知识竞赛靠主持人读试题卡，选手听题回答。利用竞赛软件，对知识竞赛活动是推进了一个新高度，但对主持人的要求无形中，就增加了许多内容。尤其是增加了要控制竞赛现场大屏幕显示的进程。利用好知识竞赛软件，可以使主持人对知识竞赛活动控制得更加自如，看看现如今的『幸运 52』和『开心词典』，就知道了主持人利用竞赛软件会取得何种效果。这需要主持人与计算机操作人员默契配合，不然，即使主持人再出色，也会因为主持的步调与大屏幕显示的界面不同步而使知识竞赛留下缺憾，也会导致观众对主持人的水平或对计算机操作人员的操作有异议。

以下是作者对知识竞赛过程中，主持人用语和注意事项进行的分析，供计算机操作人和知识竞赛主持人借鉴。

请×号台（×号选手）选题——让参赛选手明确自己该做什么了

×号台（×号选手）选择的是第×题——重复一遍选手的选题，一方面起到印证选手的选择，另一方面告诉观众选手选择的是哪道题，最重要的是暗示计算机操作人员，该打开哪道试题题目。这句话非常重要，有的场合，由于参赛人员声音小，或者计算机操作人员听不清，主持人不强调是不对的，必须是主持人说了，计算机操作人员才打开试题，而不是选手说了，计算机操作人员即可打开试题。作者如此说，是要强调主持人在竞赛现场的绝对控制权威。

请选择（请回答、请计时、计时开始）——主持人在屏幕显示试题后读题一遍，一定不要大屏幕还没有显示题目，主持人就只顾看题签读题，题目读完后必须说这句，利用这句话，通知计算机操作人员进行计时操作。

×号台（×号选手）是否回答完毕？——在知识竞赛规则中，一定要加这样

的一条，选手答题结束后，要说“回答完毕”。一旦选手答题过后没有说，这时主持人一定要提示选手，得到肯定答复后再进行下一步骤。作者见到过一次，选手回答一个问题，几乎都回答完全了，但由于紧张，可能略停顿在思考，结果主持人误认为选手回答完毕，没有询问而判错不给分，当即，遭到选手现场反驳，很尴尬，作者说此事就是给主持人提醒，此句话有时很重要。

×号台（×号选手）选择的是×（回答的是××），请公布正确答案——主持人在参赛选手做了试题回答后，一定不要自己按照题签显示的答案判断对错。而是要通过此用语，通知计算机操作人员，用计算机公布正确答案。不然，就失去了竞赛软件的作用了。

×号台（×号选手）回答的完全正确，为×号台（×号选手）加×分——这一方面向观众公布了选手的得分情况，另一方面也是通知软件操作人员为某台加分。此时，主持人一定看大屏幕，要等待加分结束，再说请下一组进行选题，主持人说加分连半秒不用，而计算机加分毕竟有个过程，作者为了突出竞赛气氛和加分显示效果，而有意设计了滚动加分，本来会很好展示加分的现场气氛，如果主持人不给予时间保证，就显得有些仓促，计算机加分在各个界面转换要3到5秒。作者从有些用户使用中了解到，此环节，有的主持人不能很好掌握加分控制影响了现场气氛。

请主持人记住，你始终要留意大屏幕的显示，控制大屏幕的进程，那么你就取得了成功，反之，如果只顾自己主持，根本不管大屏幕显示什么，那么就是一场失败的竞赛。请主持人明白，你说话的速度要远远快于计算机的界面转换速度，你如果让计算机操作人员跟着你跑，而又不给予时间，那么利用竞赛软件就根本不能达到效果。使用竞赛软件进行知识竞赛，观众是看着大屏幕显示，听着主持人说话。如果这二者步调不一致，是个什么感受，观众会有什么评价，主持人自己就该清楚的。

充分利用评委，这是主持人的一个法宝。作者见识了几次有评委的知识竞赛，从中有了一些体会。举个实例，一次知识竞赛的题目是问答题，回答的内容有5个要点，但选手由于紧张只回答了4个要点就说回答完毕。这种情况下，给满分不合适，不给分又有些对不起选手的回答，毕竟那次竞赛只是一个企业内部的竞赛，这时，主持人就灵机一动，请评委给予裁判，作者声明，当时设置评委是为了技能手工操作比赛打分，而不是评判知识测试。现场评委根据回答内容提示，给了该选手15分（完全正确20分），这样即体现了评委的权威，也化解了主持人的难题。有过主持人经历的都知道，知识竞赛的抢答环节是得罪人的环节，无论主持人怎样做都不会令选手满意，消除这个环节的一个好办法是设置评委，这样即给相关领导分配了任务，使得他们不再仅仅是观众，而能够参与其中。又会在出现分歧的时候，把一些棘手问题推到评委处解决。选手对主持人的判罚可能不满意，但对评委的处理是不会有怨言的。

设置评委还会很好解决知识竞赛问答题的判断。大家都知道，选择题、判断题、填空题这些答案比较直观，主持人完全可以判断。但问答题的答案一旦超过40字以上，分多句话或者多个条目，选手回答势必有所遗漏。从情理来说，这种情况给满分会引起其他选手不满，不给分对该选手也不公平。这时，就是评委发挥作用的时候了。再说了，这时也是领导显示自己权威的时候，估计有好些领导正盼望出现这种情况，来展示自己威信呢。把领导设为评委，纳入知识竞赛环节，也是是否举办成功的不可忽视的地方。

请企业领导做知识竞赛评委的好处：

充分利用有关企业领导做评委，这是知识竞赛组织者和主持人的一个法宝。作者见识了几次有评委的知识竞赛，从中有了一些体会。

举个实例，一次知识竞赛的题目是问答题，回答的内容有 5 个要点，但选手由于紧张只回答了 4 个要点就说回答完毕。这种情况下，给满分不合适，不给分又有些对不起选手的回答，毕竟那次竞赛只是一个企业内部的竞赛，这时，主持人就灵机一动，请评委给予裁判，作者声明，当时设置评委是为了技能手工操作比赛打分，而不是评判知识测试。现场评委根据回答内容提示，给了该选手 15 分（完全正确 20 分），这样即体现了评委的权威，也化解了主持人的难题。

有过主持人经历的都知道，知识竞赛的抢答环节是得罪人的环节，无论主持人怎样做都不会令选手满意，消除这个环节的一个好办法是设置评委，这样即给相关领导分配了任务，使得他们不再仅仅是观众，而能够参与其中。又会在出现分歧的时候，把一些棘手问题推到评委处解决。选手对主持人的判罚可能不满意，但对评委的处理是不会有怨言的。

设置评委还会很好解决知识竞赛问答题的判断。大家都知道，选择题、判断题、填空题这些答案比较直观，主持人完全可以判断。但问答题的答案一旦超过 40 字以上，分多句话或者多个条目，选手回答势必有所遗漏。从情理来说，这种情况给满分会引起其他选手不满，不给分对该选手也不公平。这时，就是评委发挥作用的时候了。再说了，这时也是领导显示自己权威的时候，估计有好些领导正盼望出现这种情况，来展示自己威信呢。把领导设为评委，纳入知识竞赛环节，也是判断举办竞赛成功与否的不可忽视的地方。

提前通知领导做评委，当然会引起领导对知识竞赛的关注，那么你经费的申请，参与赛事人员的调动，都会得到领导们的支持。记住了一条有用的规矩，一定要赛后给评委颁发纪念品——什么，你问我发什么纪念品好，笨呀，你家领导喜欢什么，你就发什么呗——这样，下一次举办竞赛，你家的领导还会大力支持你的。

快捷键介绍

在软件的任何界面，按 h 键调用该界面的使用帮助，用户如果不清楚操做设置，可以随时调用查看。

在主题界面，鼠标右键菜单，有快捷键标注，以下快捷键是老版本记录，可能会有稍许出入，请以软件菜单标注为准。

在开始界面处（软件的第一个界面）：

开始界面，回车或者空格键进入主题界面；

在开始界面，按 S 键调用 flash 文件夹内的“开始.mp4”视频文件播放。按 D 键调用 flash 文件夹内的“开始.swf”动画文件播放。在视频（动画）界面的上边缘鼠标右键退出，或者回车键退出。

在主题界面处（软件的第二个界面，即有必答题、抢答题、风险题的那个界面）：

1) 点击鼠标右键，出现伸缩菜单，有系统管理、开始、结束、排行榜、颁奖、辅助项目等按钮。进入系统管理，就可以进行各种试题组设置。需要隐藏伸缩菜单，请用鼠标点击伸缩菜单即可自动缩回。鼠标移动到左下角有背景音乐开关。

2) 如果试题组按钮采用隐藏方式，鼠标移动到界面左边，会出现试题组按钮，单击软件界面右边缘，会隐藏这些试题组按钮。这是为了练习操作简单方便，实际操作可以按快捷键，不出现试题组按钮，快捷键依次是 alt+1、alt+2、……

alt+9、alt+0、alt+q、alt+w 共 12 个试题组按键。

3) 在主题界面鼠标移动到软件界面右上角, 变十字单击直接退出, 按 Esc 键退出软件, 或组合键 Alt+F4 快速退出软件。

在主题界面上方边缘, 鼠标变四箭头形状, 按住可拖拉软件窗口移动, 上边缘右侧鼠标变圆圈点击, 可以隐藏窗口。

4) 在主题界面, 按下数字 1、2、3、4 可以在四个界面进行转换测试。

5) Ctrl+g—竞赛总规则; Ctrl+c—抽签排序; Ctrl+w—评委介绍; Ctrl+s—选手介绍; Ctrl+z—团队介绍, 在团队介绍界面, 回车可以继续选手介绍。

Alt+q—抢答测试; Alt+c—公布成绩; Alt+p—排行榜; Alt+b—颁奖; Alt+k—开始; Alt+j—结束;

在规则界面处(竞赛规则内容显示界面):

回车或空格键(注册版在界面外边缘常规鼠标样式单击)进入选题界面。

在规则界面右下角, 鼠标变双箭头单击, 返回主题界面(Alt+z)。

在选题界面处(选择试题号码的地方):

1) 题目号码选用后即被隐藏不再显示, Ctrl+h 恢复所有选用的试题号码, Alt+h 恢复最后一次选用的一道试题。

2) 鼠标移到界面右上角变成问号形状, 双击进入试题按钮布局界面, 修改试题按钮的数量和布局, 还可以直接试题的答题时间, 试题分数。

在试题内容显示界面处:

1) 所有的试题界面的计时计分按钮的快捷键——预备时间计时(ctrl+y), 试题计时(ctrl+t), 计分(ctrl+s), 清除按钮(ctrl+z), 答案(d), 解析答案(alt+d), 返回按钮(pageup)。

2) 试题界面按快捷键 c——逐题下翻, 提供快速浏览; 快捷键 b——逐题上翻, 提供快速浏览。

3) 鼠标移动到界面右上角变手型, 双击调出试题文件, 修改内容后, 关闭保存。按快捷键 B 上翻, 再按快捷键 C 回到本题查看修改效果。

4) 鼠标放在试题文字和答案上, 变成金鼠标, 滚轮可翻页, 右键菜单可设置文字的各种参数。

5) 在试题界面, 按 ctrl+w 调出评委打分界面。这是完全版功能。

6) 在题目显示界面点击“计时”按钮(快捷键 Ctrl+t), 会出现计时牌, 并开始计时, 采用秒数倒计时方式。计时器在最后有提示音, 时间到有结束提示音和文字显示, 2 秒后自动退出。计时过程中, 点击计时器边缘, 计时时间可以定格停止。回车键清除计时器。预备时间计时是按快捷键 Alt+t。

7) 在试题内容显示界面, 有各个参赛队的计分牌。鼠标点击计分牌(快捷键 ctrl+1、2~9、0, Alt+1、2~9、0), 鼠标点击计分牌变色, 按+、-按钮加减分, 个位分数按数字键后再按+、-按钮加减分。

8) 在试题界面右下角, 鼠标变双箭头单击, 直接返回主题界面(Alt+z)。在试题界面, 鼠标移到左下角变成双箭头图标点击, 直接进入排行榜界面(快捷键 Alt+p)

9) 在主题界面上方边缘, 鼠标变四箭头形状, 按住可拖拉软件窗口移动。上边缘右侧鼠标变圆圈点击, 可以隐藏竞赛软件窗口。

10) 在单项选择题界面, 按快捷键 F1、F2、F3 分别代表去掉不同数量的错误答案, 只在单选题有效。

11) 在试题界面, 如果临时需要调整试题分数, 可以按数字键和退格键, 调

整加减分的分数值，在试题界面左下方有分数值提示。。

12) 在试题界面，按上下左右箭头按键，可以随时调整计时时间。上下是 5 秒档，左右是 10 秒档，不同计时时间，临时调整，多按几次箭头键即可，在试题界面左下方有分数值提示。

在团体计分界面显示处：

1) 在该界面按“参赛队名称”按钮（快捷键是 Ctrl+1、Ctrl+2~Ctrl+9、Ctrl+0，Ctrl+， Ctrl+=）进入加减分界面，就表示要给参赛队加减分。进入加减分界面，加减分有两种方法，一是直接按+、-按键加减分(这种加减分需要提前对试题组进行分数设置，系统管理——设置计分参数)；另一种加分方法是，直接输入分数数字，再按+、-即可。减分时，先输入分数，再按“-”。输入分数数字再回车，等同于(+)加分操作。数据输入错误，用退格键修正。

2) 在团体计分界面，按组合键 ctrl+h，初始化各个参赛队分数为 100 分。。

3) 在加减分界面，鼠标点击记分牌就转换到下一个参赛队，可以对下一个参赛队加减分操作。这种情况适合共答题时，一次对多个参赛队一起计分，不用来回切换参赛队；在试题界面，点击不同参赛队的计分牌，给不同的参赛队加减分即可。

4) 进入综合参赛队界面，点击要给予加减分的参赛队按钮，进入加减分界面，在这个界面可以给参赛队或者队员加减分。方法是，鼠标点击要给予加减分的参赛队或者队员按钮，计分框变色，按+、-号或者输入分数后，按+、-号。如果对个人进行计分，点击试题界面的“计分”按钮，进入综合参赛队界面，点击队员所在的的参赛队按钮，进入加减分界面，在这个界面给队员加减分。方法是，鼠标点击要给予加减分的参赛队员按钮，计分框变色，按+、-号或者输入分数后，按+、-号。

5) 团体计分显示界面，鼠标移动到右上角，鼠标变成问号形状，双击进入团体按钮布局界面。

6) 排行榜是左右上下箭头键翻页显示。鼠标移动到右上角，鼠标变成问号形状，双击进入排行榜按钮布局界面。

计分的时候，提醒操作者注意的是：在滚动加减分情况下，当按下+-进行加减分的时候，务必等前一次加减分完成后，再按下一次。如果不等分数滚动加减完成，就连续按加减分操作，会导致分数加减错误。

在颁奖界面显示处：

鼠标移到颁奖界面右边，显示操作按钮，鼠标点击界面任意处隐藏按钮。

颁奖按钮快捷键是(Alt+数字键)，Esc 清除。Ctrl+b 颁奖礼花(flash 文件夹下“颁奖.swf”)。该文件在 flash 文件夹下，是“flash 颁奖.swf”文件。

按 1、2、3、4、5 可以调用预设图片，适合指定性奖项。Esc 清除临时性颁奖图。

综合计分颁奖的时候，也可以 ctrl+g 调用个人颁奖、ctrl+t 调用团体颁奖。

在所有 flash 界面显示处：

flash 界面，一律回车转场——按回车键。原因是 flash 操作的时候，把鼠标操作给了 flash 自身，可以充分发挥 flash 的优势，尤其是辅助项目处的操作。

快捷键使用重要提示：

竞赛软件有些隐蔽功能需要快捷键操作，也有些功能是给那些喜欢键盘操作，不愿意鼠标操作的人设计的，我们的软件设计原则是考虑大多数人的操作习惯。

有的用户问，为什么不都设置成快捷键，取消按钮界面显示，不让鼠标轨迹

留在软件的界面上，观众看不到鼠标，那样多好看呀？可是你想想，我们的软件是给企事业单位用户使用的，他们不是计算机专业或者打游戏出身的，在键盘照着找字母键都费劲，更不用说快捷键操作了。为了使用竞赛软件，要用户去熟悉键盘，记住上百个快捷键，这是不现实的。竞赛软件是给普通的企业用户人员使用，真设计成全部快捷键操作的话，估计就中看不中用了。我们的竞赛软件的功能是要顺应市场需求制作，而不是要制作一个如何高档次，如何阳春白雪的软件。我们已经开发了双屏竞赛软件，解决了用户的鼠标隐藏和操作按钮隐藏问题，有这样一个高标准的用户可以选择。不过需要用户有双屏视频卡电脑才可以使用。

给那些技术高超，想全部使用快捷键操作的用户一个重要提示：鼠标操作存在失误率假设为十分之一或者百分之一的話，那么快捷键操作的失误率就会是二分之一，为了追求不显示鼠标轨迹这个细枝末节的地方，冒搞乱赛场流程之险，孰轻孰重请三思即可，这不是我们吓唬你，是已经有过案例的。某单位信息中心人员，拿到竞赛软件就没有咨询我们任何问题，用他的话说，软件使用是小菜一碟，我们看了他的软件界面设计和选题构图很漂亮，自叹我们都不如该用户把软件的界面应用做的好看。但就是在赛场的操作时候，赛场本来应该开始答题计时（ctrl+t），他不知道是快捷键记忆错误还是操作失误，变成为公布正确答案（ctrl+d），这是一个什么样的后果呀，当时汗就下来了，后来与我们交流竞赛体会的时候说，自己太想发挥软件的各种功能给观众留下美好，没有想到捡芝麻丢西瓜。我们相信是该技术人员的一次大意失荆州，以后就是快捷键操作，他也不会再犯错误，但该事例足以说明，竞赛过度追求完美也会物极必反。

第九章. 特别感谢

特别感谢：

感谢我的同事“大熊”，他为《赛牌竞赛答题抢答系统》前期版本提供了计时器和网络抢答器。 [2001]

感谢青海驻军某部刘参谋，对赛牌竞赛答题抢答系统提出了诸多宝贵意见，正是他的建议使作者在 3.0 版软件以前做出了很好的创意，奠定了竞赛软件的基础功能。 [2004]

感谢河南某电力系统栗先生，云南“ω舞笛子ω”、西安“心宽体胖”、衡阳“sinopec-hysy”、黑龙江“!!!”等网友提出了许多使用建议，可以说软件的每次升级，动力都来自于各位测试用户和注册用户的奇思妙想。 [2005]

感谢河南“长颈鹿”网友，“长颈鹿”比较精通电脑的硬件设施，他在看到作者的赛牌竞赛答题抢答系统后，提出了自己制作键盘，代替抢答器，用竞赛软件实现电脑抢答功能。后来是山东“忆云”将这个设想变成了现实，创出了独具特色，价格低廉的第一代电脑键盘抢答器。竞赛系统实现了软硬件结合，一举改变了传统抢答方式，开创了多媒体知识竞赛的新天地。 [2005]

感谢宁夏电信的“蝈蝈”，他对竞赛软件的研究远远超越了作者的构思，是竞赛软件升级的催化剂。竞赛软件从 7.0 开始的巨大变化大多数来源于“蝈蝈”的实战心得。 [2006]

感谢香港中旅集团有限公司的“鹭鸟”，是他提出了繁体版的强烈需求，促使作者于 2007 年 10 月完成了繁体版的开发。 [2007]

感谢长沙的“YK”，提供了有线抢答器、无线抢答器的设计和技术支持。赛

牌抢答器的硬件设计完善是其付出了很多辛勤汗水，也成为我们的合作伙伴。

[2009]

感谢我的同事“*DBA*”，研发了加密技术，研发了电脑记分屏控制技术，申请了国家专利。[2011]

感谢宇风论坛的“寒秋”，他为竞赛软件开发设计了文字函数。2013 版以后的竞赛软件在文字处理功能方面无比强大，使得赛牌竞赛软件功能已经一骑绝尘，遥遥领先于其他软件。 [2012]

赛牌竞赛答题抢答系统软件和赛牌电脑抢答器已经走过十多年的创新、升级、完善过程，已经获得国家专利授权两项和申请了注册商标。 [2012]

所有为竞赛软件提出意见和建议的热心网友。谢谢你们的支持！衷心希望知识竞赛软件为你们的竞赛增光添彩！

我们被用户感动，为自己骄傲：

2014 年的一个夏天，客服 QQ 窗口弹出了一个消息，

客户：“请问你是知识竞赛网的吗？”

客户：“我是甘肃酒泉**公司 2005 年我们购买了一套知识竞赛软件 现在还能用吗”

客服：“我们免费为用户提供竞赛软件的升级和技术支持服务”

.....

客户：“想不到十年了，你们还保留客户记录，还为我们免费提供新软件服务，太有诚信和感染力了。十分感谢知识竞赛网，以后会帮助你们推荐竞赛系统”

《赛牌竞赛答题抢答系统》软硬件已经十余年了，很多老用户一直在使用竞赛软件，用他们的话说，一次性购买竞赛软件永久使用，太值了！

二十年多了，我们被一直使用竞赛软件的老用户所感动，也为自己不断创新、精益求精的竞赛系统所骄傲。

一款软件的生命力能够维持八年以上就绝对是一个品牌软件，我们会为自己的王牌软件付诸技术支持。我们多么希望下一个十年也就是二十年后，亲爱的用户，您还在使用我们的竞赛系统软件，那个时候，我们会为此而感到无比自

联系方式

办公电话：0411-84793480-1651(王老师)（8：30——16：30）

业务手机：13332275766 (王老师) 13352213977(李老师)

QQ：56593870 512556009

E_mail: 56593870@qq.com

微信：13332275766

天猫商城：<https://saism.tmall.com>

赛数码旗舰店

网址：<http://www.zsjsw.com>

知识竞赛网

公司属地：辽宁省大连市