

各位玩家好！心灵终结 3.3 民间同人任务系列《浮生若梦》(Dream Of Vanity, 以下正文简称为 DOV) 1.7 版本发布在即，考虑到不少新玩家想接触本系列却又对背景十分陌生这一可能存在的现实，我作为整个系列的主创，决定撰写这篇文档来专门为新玩家们上手并熟悉这个系列打下基础。

1.7 的前瞻文档将分为如下两个部分。

一、《浮生若梦》基于的 ACT1、2 设定变动，以及与官方设定的差异盘点总结

二、《浮生若梦》作为民间 ACT3 的独立设定，以及各阵营的剧情定位

一、《浮生若梦》所基于的 ACT2 设定，以及与官方 ACT2 的差异盘点

温馨提示：《浮生若梦》系列的剧情编撰始于 2017 年 8 月，而那时恰逢心灵终结 3.3.2 的发布，因此大部分的早期设置都是基于对 3.3.2 版本的认知写的，而后面的官方剧情多少都颠覆了本人早期对剧情的认知！因此现在的剧情成品，既有对 3.3.6 的遵从，又有对早期设想的继承，所以可能会出现些许与玩家现今普遍认知相出入的方面，还请理解！

差异一：大反抗军前往阿拉斯加的动机

剧情的差异实际上从 ACT1 就已经存在。如今众所周知的是，欧洲联盟和太平洋阵线曾勾结起来窃取 US 的数个重要科技，是名副其实的“损友”。但是 DOV 在早期编写剧情的时候，曾考虑让阿拉斯加州有一座二代超时空传送仪（其实当时只是单纯想致敬 RA2 原版的苏 12），并作为焚风反抗军的最后堡垒。因此在考虑“损友”设定之后，也让 US 加了一个“报复”的行动：阿拉斯加州的 US 驻军指挥官，泰温·格伦，也就是后来的「救世主」，鼓动技术人员设法窃取了德国黑森林的超时空传送仪二号机并试图复刻，但一直未能成功。

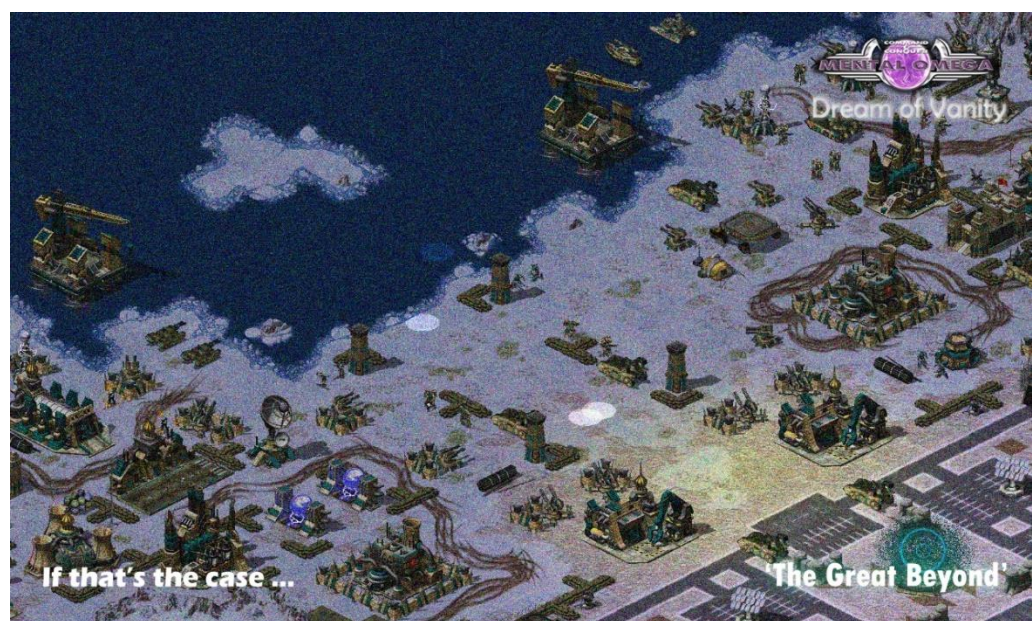


后来厄普西隆崛起，使用心灵信标兵不血刃拿下了阿拉斯加要塞之后，也曾对这个二号机的复刻本进行过研究并尝试在之前窃取的一代机基础上进行改进，却失败了。而大反抗军的理事会在发现厄普西隆是全球威胁的同时，也知晓了厄普西隆占据阿拉斯加并研究超时空传送仪二号机复刻本的企图，最终决定尽可能带领更多忠于自己的部队、有识之士前往阿拉斯加，不仅是为了躲避巨塔影响，也是为了另一个重要原因——防止厄普西隆大规模运用超时空传送的科技。值得注意的是，在这个时间段里，云茹和 CN 军的交火期相对更长、范围相对更广，而厄普西隆在察觉到内战后，决定先派遣更多的兵力进攻日本，再坐等时机收割两败俱伤的 CN 内部。

日本沦陷，也意味着更多金川工业的原型机毁于战火，大反抗军只能庆幸 EP 没有将那些原型机大规模地据为己用。他们位于 CN 境内的部队一边被迫从水路前往白令海，而另一边的云茹也得以经铁翼喷气机直接飞往白令海。另外，相对于官方的剧本而言，DOV 的云茹部队前往阿拉斯加也得到了更多的支持（甚至包含 CN 中央部队），“人口迁移”的基数十分可观。



后面的剧本中，厄普西隆引爆太空舱阻止大反抗军登上太空、后者继续前往希望角谋求一隅是和官方设定一样的。之后，大反抗军摧毁了阿拉斯加的心灵信标并解放了当地美军、与之结成同盟共同重建防线。



但因为种种原因，DOV 中的悖论引擎没能传送至希望角，而心灵终结仪也没能影响到这片地区。这就意味着，整个希望角只有 CN 部队和残余的 US 部队共同驻守来自其他地区的傀儡们的攻势，但他们自己却完全不受心灵终结仪的影响。在整个抵抗过程中，又以「救

世主」领导的美军较为卖力，贡献不容忽视。



最后的最后，厄普西隆潮水般的攻势因为某些原因逐渐退去，而「救世主」领导的美军以及绝大部分科技都在战火中被摧毁、歼灭，而大反抗军的 CN 部队以及科技都得以保存。大反抗军和厄普西隆之间就进入了长达两年的休战期。

差异二：天秤和悖论引擎的对决&巨塔的削弱

在官方的剧本中，悖论引擎过载时间静止系统将巨塔与外界隔离的尝试失败了。而 DOV 中的盟军部队认为，专注于消灭天秤将会使得巨塔形同虚设，同样也不会威胁到自由世界。但结果是，悖论引擎和天秤在经历了一番生死对决后，两败俱伤——悖论引擎坠毁在极点附近的一座冰川，而天秤本体对巨塔、心灵网络的掌控能力则遭到了严重削弱。

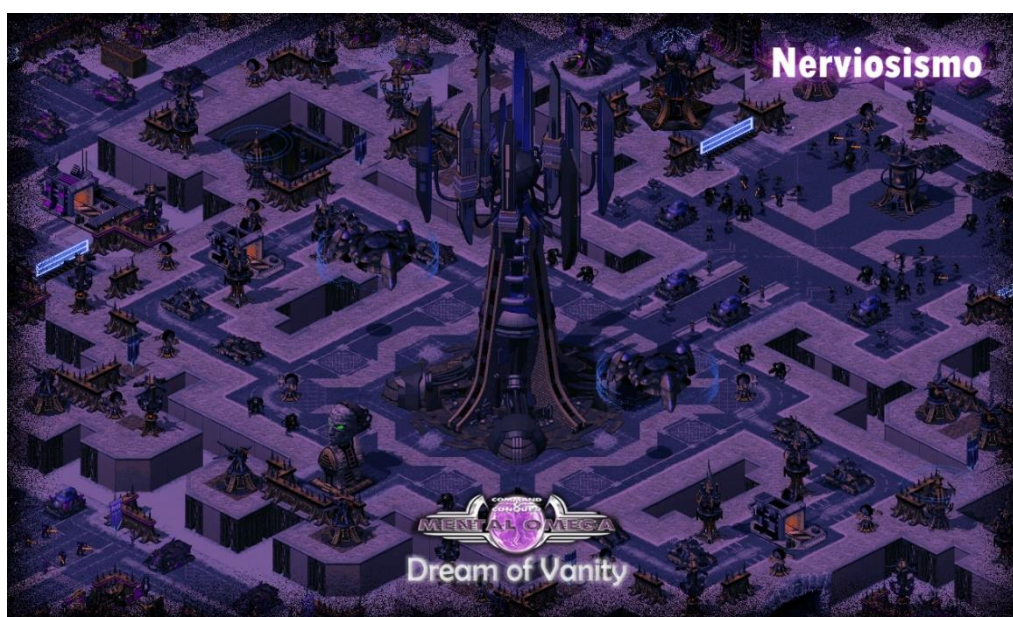
远征的盟军部队，除了从悖论引擎出来的绝大多数得以幸存之外，剩余在引擎内的部队都因为悖论引擎坠毁、来不及逃生而壮烈牺牲，包括谭雅、西格弗里德和盟军指挥官。为了防止盟军残余部队对天秤和巨塔造成的威胁，厄普西隆迅速启动了若干座心灵信标控制了他们。天秤还没彻底恢复之时便开始了“登基”，心灵终结仪启动了——但也没有完全启动，因为心灵能力遭到了削弱，巨塔释放的心灵波也完全没有影响到包括希望角在内的极北地区，而希望角的心灵信标又被大反抗军摧毁，使得心灵网络的节点出了大漏洞。厄普西隆显然不能容忍这个漏洞的存在，潮水般的攻击随着心灵网络基本覆盖完毕后就开始了。

最为靠近阿拉斯加地区的傀儡和厄普西隆一同发动了对希望角的围堵。但戏剧性的一幕

发生了——厄普西隆内部出现了裂痕——由于心灵终结仪的输出功率持续加强、南极内部冰层融化给厄普西隆总部守卫的重建造成相当大的麻烦、以及持续的对北极战争没有得到修整，这三个方面，共同造成了厄普西隆的上层精英们之间的路线之争。军方内部怨言主要来自尤里的前幕僚们，其中地位最高、长相酷似尤里本尊的**埃文斯·纳什**所代表的军官团认为天秤和拉恩领导的厄普西隆，只知道战争和屠杀，背离了尤里本人的初衷，因此在南极核心区发动了一场兵谏，也可以认为是“叛乱”。而主异教，**艾杜阿尔德·斯塔文科夫**，出于对尤里遗嘱的维护，指挥核心部队同叛军激战的同时再次加大巨塔的运转功率将他们心灵控制，看似是让他们臣服了。

此战之后，虽然天秤-拉恩政权维护了自己的统治，但南极的环境与基础设施再次遭到了极大的破坏。更重要的一点是，巨塔所覆盖的心灵控制区域与人口在此时已经严重超出它所能承载的红线，危机已经进入导火索阶段。具有战略远见的主异教在镇压叛军后也表达了自己的真实想法：厄普西隆应专注于战后重建且不再持续发起对外作战，因此减少乃至停止了对北极战争力度，焚风反抗军也因此从数日的危机当中脱离出来。

但巨塔超载的事实已经无法回避，也没有人觉察到它所构建的实体心灵控制网络正在逐步走向崩溃……为了防止一些不可测的问题，天秤重新使用了 CAS 系统束缚自己的心灵能力，并且启用了四个克隆体来承担自己的一部分意志和心灵能力，如有必要，她们也会向主异教传递目前的最新情报。



第一部分总结

1、DOV 设定下的**焚风起源任务**与官方的差异：

FO1-背井离乡：跟随云茹逃离的部队会更多；

FO2-亡命之徒：跟随云茹逃离的部队会更多；

FO3-帝国飘摇：由于 PF 被 EP 以压倒性优势击败，本关就完全不存在了；

FO4-大洋彼岸：CN 和 PF 的二选一改成了 CN 常规军与 CN 原型机部队（乳齿象替换女娲，巨鳄替换狻猊，原型铁骑和长枪替换动员兵和防空步兵）的二选一；也没有炮艇机的支援；

FO5-天涯海角：原型机不包括多智龙、未来坦克阿尔法和爆裂蜂，但会有其它常规 CN 单位辅助战斗；也没有炮艇机的支援；任务目标是摧毁厄普西隆基地且保证超时空传送仪二代机不被摧毁；

FO6-传承者：核心保护目标是超时空传送仪二代机；玩家方只有残缺不全的 US 科技（无大小超武、无墨丘利），以及大量的 CN 科技，对阵 EP 全阵营、RU、LC 和 US；但没有心灵波超武的干涉

2、DOV 设定下的**三阵营**结局与官方的差异：

苏联：基本没有差异；在被心灵控制之后，主将军驻守莫斯科作为“傀儡总理”，斯大林格勒方面军由于势力、人数众多而被拆散在苏俄境内各地驻守，而乌拉尔方面军的将军不久后被派往日内瓦作为西欧地区的苏军将军。

盟军：悖论引擎不敌天秤，坠毁在极点附近的一座冰川；谭雅、西格弗里德和盟军指挥官也壮烈牺牲；幸存的多数盟军被心灵信标控制，给未来的“复仇”保存了火种。

厄普西隆：天秤击毁了悖论引擎，拉恩也不需要亲自去处理西格弗里德，而是协助异教防守启动的心灵信标，最终在巨塔启动前控制了残存的盟军；照常登基。

二、《浮生若梦》作为民间 ACT3 的独立设定，以及各阵营的剧情定位

1、作为民间 ACT3 的独立设定

大部分的独立设定已经在前面与官方剧本做好了比较，这里说一些前面没有提到的。

巨塔在启动了两年之后，发生了超载事件。全球各地的心灵控制网络节点都出现了或大或小的漏洞，在漏洞大的节点所在的地理位置，会有一些受控制的部队解除控制并开始对厄普西隆的统治发动反扑，而漏洞小的地方也许还风平浪静。而为了拖延巨塔的超载以及受损进程、为极点的厄普西隆总部守卫部队争取更多的时间保护并抢修巨塔，全世界各地的心灵支配仪转变为了破坏力较弱的“心灵控制脉冲”发生装置（一座支配仪可能搭载不止一个发生装置），这种转变既可以起到前面所述的作用，还可以在短时间内镇压那些解除心灵控制的部队，让他们彻底臣服。

在巨塔的超载事件结束并且得到修复后，心灵控制网络一样得到了暂时的修复，网络节点也都看似补齐了漏洞，解除控制的部队又重新“归顺”厄普西隆，心灵支配仪又变回了原来的发动机制。可是，从超载发生到结束的这段时间里，厄普西隆间接给了大反抗军一个逆向心灵控制网络的重大机会，后者第一次成功地收获了大量的苏俄部队。不过为了避免大反抗军自己的部队在前期损失过重，他们决定先让这些苏俄部队作为先遣军，而自己的部队不出全力……

厄普西隆的内部，看似已经趋于稳定，但心灵控制网络却在超载事件后留下了一些永恒的伤疤——有很多人已经在那次事件后彻底解除了心灵控制，也就是彻底“免疫”了巨塔的影响，但如果厄普西隆试图超载一些心灵控制装置来对付他们，就未必如此了。在这些苏俄人苏醒之后，他们结合自己作为傀儡的一部分记忆，知道了这个时代已经与他们作为“自由身”的时代大不相同，可他们真的敢于去突破那种壁垒吗？他们是否会认为自己身边的人能跟自己一样幸运？

2、各阵营势力的剧情定位

【盟军】

主要分为以下几种：主线指挥官的美国军队；解控的欧盟和太平洋阵线军队；其他被心控盟军部队。

主线指挥官的美国军队：主线指挥官是心灵终结战争-南极决战中赫赫有名、连天秤都可能会退避三分的碉堡将军，俗称“碉堡狂魔”。在心灵终结仪启动后，盟军各路部队几乎都被拆散到世界各地，而这位碉堡将军被派遣到太平洋作为美军傀儡基地的指挥，指挥中心主要在塞班岛。在巨塔超载事件发生后不久苏醒，而他的副官作为比他更早苏醒的人，为他介

绍了当今世界的秩序。两人决定继续装作傀儡，然后寻找机会摆脱厄普西隆，加入大反抗军。需要注意的是，只有他们两个人是知道彼此解除了心灵控制的，而他们的战友也许有的解除了控制，但他们却缺乏足够的信心，生怕自己在承认解除控制后被在心智上仍是傀儡的同胞杀害。

解控的欧盟和太平洋阵线军队：主力集中在南极，在巨塔超载事件发生后不久就苏醒。之后制造了南极点心灵信标破损的假象，待时机成熟后发动大规模起义，摧毁巨塔、从而推翻天秤的新秩序；如果不能成功，他们将会用持久战的方式对抗到底，但或许这不是唯一的方法。

其他被心控的盟军部队：不做赘述；厄普西隆会尝试结合更多的盟军科技来强化他们的军备。

【苏军】

主要分为以下几种：大反抗军最初获得的苏俄“盟友”；苏军任务线的被心控苏俄军；其他被心控苏军；残存的月面苏军。

1、大反抗军最初获得的苏俄“盟友”：如前文所述，这批部队属于逆向心灵网络得到的成果，但他们却被大反抗军当成了先锋部队，后来这些部队又以某种方式被“解救”了回去。

2、苏军任务线的被心控苏俄军：在**第一部分总结**已经陈述过，这一部分的苏俄军的前身是乌拉尔军团，以天启坦克作为吉祥物荣耀的象征。他们的苏醒相对来说要晚一些，具体原因将会随着任务发布数量的增加逐步揭示出来。另外一个需要注意的点是，这条任务线归属于整个 DOV 系列的番外线，也就是说与主线、焚风任务线和厄普西隆任务线的交叉甚少，但玩家依旧可以在以后的非番外任务中通过触发某些彩蛋获取苏军线剧情的更多碎片。

3、其他被心控苏军：不做赘述；厄普西隆会尝试结合更多的苏军科技来强化他们的军备。

4、残存的月面苏军：巨塔启动后的两年里，没有受到厄普西隆的影响，这些部队也许正在等待某种时机让他们得以重返。

【厄普西隆】

厄普西隆阵营内部没有明显的界限划分，在巨塔启动后，全世界各地的厄普西隆军逐渐完成了军备整合；对于每座基地而言，三个子阵营的军备也会以不同比例持有（但仍然会有主要和次要之分）。值得注意的是，天蝎组织所具备的一些生化武器技术也将进一步为厄普西隆的统治服务。

【焚风反抗军】

焚风反抗军划分为以 CN 人为主的高层，以及以「救世主」为领导的指挥层。

1、以 CN 人为主的高层：缔造“沃克网”的原班人马，对应 ACT2 官方剧本中提到的“理事会”；吸收了大量的指挥官加入大反抗军，而泰温·格伦，即「救世主」，就是他们最初接纳的一批指挥官当中的一员。接纳进来的一个必要环节就是“沃克网”设置的“虚拟战场测试”，通过测试后方能正式加入反抗军的对外作战。

2、以「救世主」为领导的指挥层：尽管被大反抗军接纳为其中的一员，但他和 CN 人还是存在些许不同，包括作战风格、作战理念等方面，这些归根到底还是他们的出身不同。在希望角的保卫战之后，他的美军战士损失惨重、十不存一，身处阿拉斯加的他反而成了大反抗军眼中的“异乡人”。这两年的休战期里，他的心态也逐渐放平，希望在未来的战争中找到与自己有共同理念的人或者组织，并不惜一切代价拉拢他们成为自己的一员，但——

「他们」也会这么想吗？如果不会，「救世主」还会照做下去吗？